



AABTC

White Paper

比特币重来一次的机会



第一、AABTC 的背景

这些力量并非命运，而是轨迹。它提供的并不是我们去往何方的预测，而是告诉我们，在不远的将来，我们会想那些方向前行，必然而然。——凯文凯利

一、未来已来——AABTC 带你回顾世界经济与人类变革

人类社会的经济体系在历史长河中经历了多次重大变革，AABTC 团队认为，变革是为了不断适应社会变迁和科技进步的需求。这些变革不仅影响着经济的组织和运行方式，也对人类社会的发展产生了深远的影响。

一、农业革命与社会分工

农业革命是人类历史上的一大变革，它标志着人类不再过分依赖狩猎和采集，开始生产农产品。农业的出现改变了人们的生活方式，带来了永久性的定居和城市的兴起。此外，农业的发展也催生了社会分工，人们可以专注于特定的产业和技能，进而促进了经济的发展和社会的进步。

二、工业革命与现代经济体系

工业革命是经济体系的重要里程碑，它从 18 世纪末开始在英国兴起并迅速扩散到整个欧洲和世界各地。工业革命以机器代替人力劳动为核心，极大地提高了生产效率和劳动力规模。这种变革不仅改变了工业生产方式，也对整个社会结构和人类生活方式产生了深远的影响。

响。工业革命使得城市化进程加速，劳动力从农业向工业转移，社会阶层结构发生变化，资本主义经济体系逐渐成形。

三、信息革命与数字经济

信息革命是 20 世纪末至 21 世纪初的一次重大变革，它以计算机和互联网技术为基础，彻底改变了信息传播和交流的方式。信息技术的普及和互联网的兴起使得全球范围内的信息交流变得更为便捷和高效。数字经济蓬勃发展，新兴产业如电子商务、云计算和人工智能等崛起。这一变革不仅改变了经济的组织形式，也深刻影响着人们的日常生活、教育、医疗等各个领域。

四、可持续发展与绿色经济

当前，全球面临着资源短缺、环境污染和气候变化等严峻挑战。为了解决这些问题，推动经济的可持续发展成为当务之急。绿色经济是一种以生态效益和经济效益相统一的经济模式，它通过提高资源利用效率和环境保护能力，实现经济增长和生态平衡的良性循环。绿色经济的发展不仅需要政府的政策支持和市场的引导，也需要全社会的参与和共识。

五、全球化与经济一体化

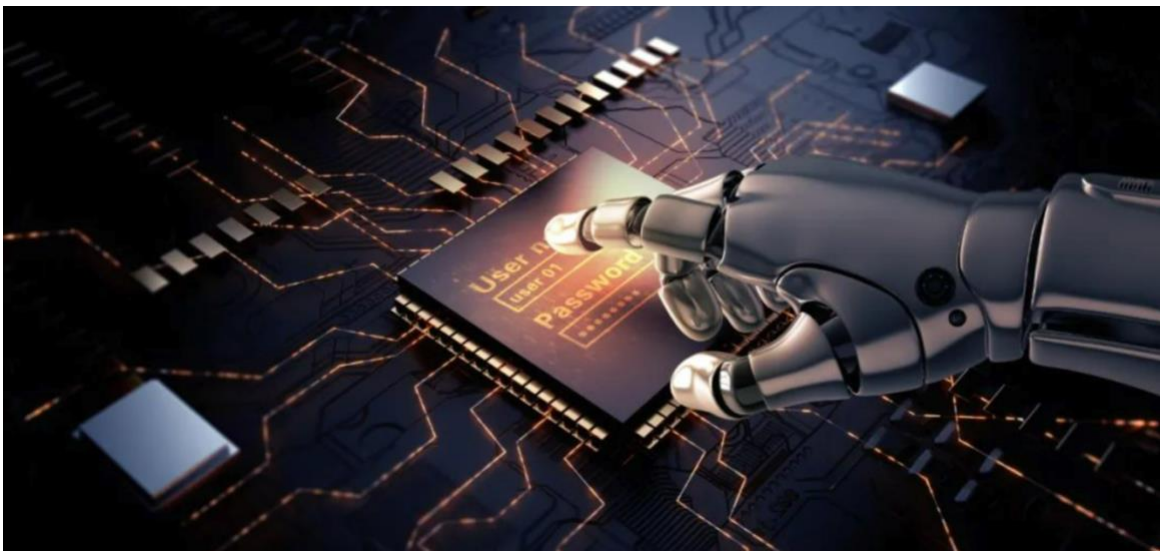
全球化是经济体系与人类社会发展的一个重要趋势。全球化促进了资金、技术、信息和人员的跨国流动，加深了国家之间的经济联系和依赖。全球价值链和供应链的形成使得各国经济相互依存，国际合作和贸易的重要性进一步凸显。然而，全球化也带来了一系列的挑战，例如贫富差距的加剧、非法移民和国际金融风险等。

经济体系与人类社会的变革是一种相互影响、相互作用的关系。经济的发展推动了社会的进步，同时社会的需求和变革也对经济产生深远的影响。随着科技的进步和社会的发展，我们也需要思考如何在经济体系与人类社会的变革中推动可持续发展和共享繁荣的目标。

AABTC 认为，观察人类社会的视角应该是更宏大的，不必局限于某一种新技术、新概念的范畴，而应该是提高观察的维度，立足人类社会发展的角度去看待。

近几十年来，人类社会经历了巨大的变革。科技的飞速发展和全球化的推进，使得我们的生活和工作方式发生了翻天覆地的变化。

科技革命是人类发展的重要驱动力之一，它改变了我们的生产方式、生活方式和思维模式。信息技术革命突破了时空限制，使得信息的传递和交流更加迅速高效。互联网和手机技术的普及，让我们可以轻松地与世界各地的人进行沟通，并且获得海量的信息资源。这些技术的快速发展对于商业和经济活动产生了深远的影响。



全球化是社会变革的另一个重要方面。随着全球贸易的增加，各国之间的经济联系日益紧密。大量的跨国公司涌入不同国家，他们在各自的领域内开展业务，推动了经济的发

展。全球化的加速也带来了一些挑战，比如不平等问题的加剧和资源的不均衡分配。为了适应全球化的趋势，人类正在进行不断探索和寻找答案。

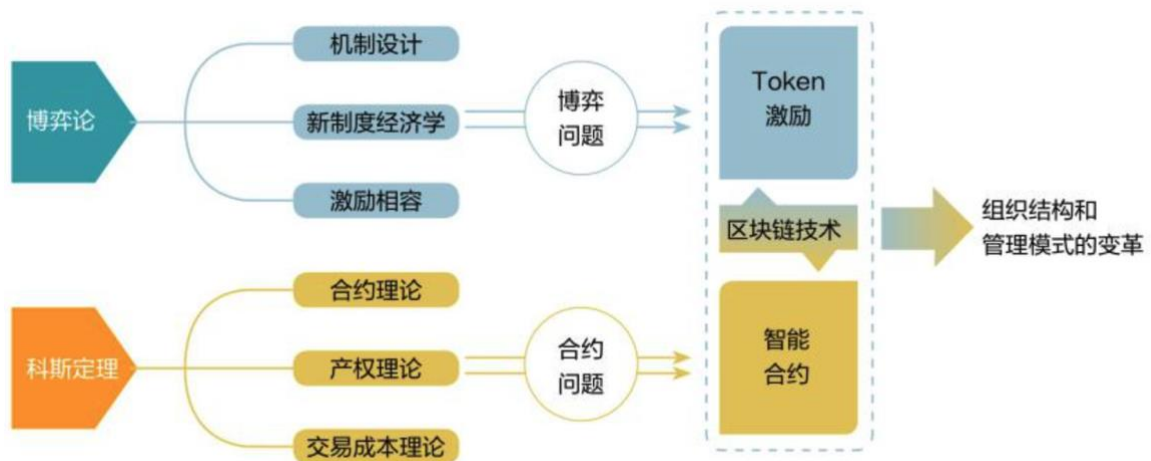
二、从进化论视角看互联网到区块链

要高效的信息传递和价值传输是指引人类文明前进的两座灯塔。实际上，信息与价值密不可分。以广义上理解，任何形式的信息都是有价值的，尤其是人们有意识发出的信息。纵观人类社会的发展进程，信息传递和价值传输的技术发展存在着深刻的联系，你无法想象在原始部落使用移动支付，也同样无法想象在现代社会使用贝壳消费。

回顾现有的互联网历史，互联网实现了信息传播与分享的解放，是信息的去中心化，但并没有解决财富与价值在互联网上的交换与转移。如果说现有的互联网已解决信息传播与分享的瓶颈，那么区块链要解决的就是资金、合约和数字化资产在互联网上交换、交易与转移的难题。

AABTC 认为，区块链不是新技术，而是一个开放式自治账簿应用体系

区块链是一个账簿系统，其应用体系用密码学、分布式计算、复式记账等方法记录了所有的交易数据：每一个单位的货币“从哪来，去过哪”的全部详细历史数据，保证数据的可追溯，在多个参与方之间同时记账以保证数据不可伪造、不可篡改。这个账簿系统除了能够记录数字和金额还能登记资产与合约。



区块链的开放与自治

区块链的开放式是指其存储的数据对任何人都是开放的，除了交易主体的隐私数据采用加密方式以外，任何人都可以查询其中的数据（加密的数据获得授权后才能看到）。自治是指多参与方、多中心的系统是按照公开的算法、规则形成的自动协商一致的机制基础上运行的，以确保记录在区块链上的每一笔交易的准确性和真实性。

让每个人能够对自己的数据做主，是实现以客户为中心的商业重构的重要一环

人是产生数据的主体，但实际上又不享有数据的控制权，数据掌握在不同的服务机构手里，但不同的服务机构拿到的数据是片断的、不完整的。悲剧就在这里——数据的所有者其实没有掌握数据，不能对自己的数据做主，掌握数据的机构也只有片断的数据。

这种客户数据的分割状态导致的严重后果就是人不能真正拥有自己的数据、人的需求信息残缺不全且不能顺畅的流动，因而在商业中和社会中信用一直是个大难题，争议和纠纷难以消除。

从互联网到区块链，进化视角下的区块链

在信息传递到路径上，人类从文字开始，最终创造出了互联网这样高效到信息传递网络，为了传递价值，人类从货币开始，也必将创造出与互联网相匹配到价值传输网络。

2008 年，神秘的中本聪在密码学邮件组第一次提出了区块链的概念，同时区块链也成为“电子货币”比特币的核心技术，在麦肯锡的一份报告中，将区块链技术称之为继蒸汽机、电力、信息和互联网科技之后，最有潜力触发第五轮颠覆性革命浪潮的核心技术。

要理解区块链的历史地位和未来趋势，就不得不从互联网的诞生开始研究区块链的技术发展简史，从中发掘区块链产生的动因，并由此推断区块链的未来。



比特币诞生之前，5 个对区块链未来有重大影响的互联网技术

1969 年，互联网在美国诞生，此后互联网从美国的四所研究机构扩展到整个地球。在应用上从最早的军事和科研，扩展到人类生活的方方面面，在互联网诞生后的近 50 年中，有 5 项技术对区块链的未来发展有特别重大的意义。

1.1974 诞生的 TCP/IP 协议：决定了区块链在互联网技术生态的位置

1974 年，互联网发展迈出了最为关键的一步，就是由美国科学家文顿·瑟夫和罗伯特·卡恩共同开发的互联网核心通信技术 - - TCP/IP 协议正式出台。

这个协议实现了在不同计算机，甚至不同类型的网络间传送信息。所有连接在网络上的计算机，只要遵照这个协议，都能够进行通讯和交互。

通俗的说，互联网的数据能穿过几万公里，到达需要的计算机用户手里，主要是互联网世界形成了统一的信息传播机制。也就是互联网设备传播信息时遵循了一个统一的法律 - TCP/IP 协议。

理解 TCP/IP 协议对掌握互联网和区块链有非常重要的意义，在 1974 年 TCP/IP 发明之后，整个互联网在底层的硬件设备之间，中间的网络协议和网络地址之间一直比较稳定，但在顶层应用层不断涌现层出不穷的创新应用，这包括新闻，电子商务，社交网络，QQ，微信，也包括区块链技术。

也就是说区块链在互联网的技术生态中，是互联网顶层-应用层的一种新技术，它的出

现，运行和发展没有影响到互联网底层的基础设施和通讯协议，依然是按 TCP/IP 协议运转的众多软件技术之一。

2.1984 年诞生的思科路由器技术：是区块链技术的模仿对象

1984 年 12 月，思科公司在美国成立，创始人是斯坦福大学的一对夫妇，计算机中心主任莱昂纳德·波萨克和商学院的计算机中心主任桑蒂·勒纳，他们设计了叫做“多协议路由器”的联网设备，放到互联网的通讯线路中，帮助数据准确快速从互联网的一端到达几千公里的另一端。

整个互联网硬件层中，有几千万台路由器工作繁忙工作，指挥互联网信息的传递，思科路由器的一个重要功能就是每台路由都保存完成的互联网设备地址表，一旦发生变化，会同步到其他几千万台路由器上（理论上），确保每台路由器都能计算最短最快的路径。

3.随万维网诞生的 B/S (C/S) 架构：区块链的对手和企图颠覆的对象

万维网简称为 Web，分为 Web 客户端和服务端。所有更新的信息只在 Web 服务器上修改，其他几千，上万，甚至几千万的客户端计算机不保留信息，只有在访问服务器时才获得信息的数据，这种结构也常被成为互联网的 B/S 架构，也就是中心型架构。这个架构也是目前互联网最主要的架构，包括谷歌、Facebook、腾讯、阿里巴巴、亚马逊等互联网巨头都采用了这个架构。

4.对等网络 (P2P)：区块链的父亲和技术基础

对等网络 P2P 是与 C/S(B/S)对应的另一种互联网的基础架构，它的特征是彼此连接的多台计算机之间都处于对等的地位，无主从之分，一台计算机既可作为服务器，设定共享资源供网络中其他计算机所使用，又可以作为工作站，

Napster 是最早出现的 P2P 系统之一，主要用于音乐资源分享，Napster 还不能算作真正的对等网络系统。2000 年 3 月 14 日，美国地下黑客站点 Slashdot 邮寄列表中发表一个消息，说 AOL 的 Nullsoft 部门已经发放一个开放源码的 Napster 的克隆软件 Gnutella。

在 Gnutella 分布式对等网络模型中，每一个联网计算机在功能上都是对等的，既是客户机同时又是服务器，所以 Gnutella 被称为第一个真正的对等网络架构。

20 年里，互联网的一些科技巨头如微软，IBM，也包括自由份子，黑客，甚至侵犯知识产权的犯罪分子不断推动对等网络的发展，当然互联网那些希望加强信息共享的理想主义者也投入了很大的热情到对等网络中。区块链就是一种对等网络架构的软件应用。它是对等网络试图从过去的沉默爆发的标杆性应用。

5. 哈希算法：产生比特币和代币（通证）的关键

哈希算法将任意长度的数字用哈希函数转变成固定长度数值的算法，著名的哈希函数如：MD4、MD5、SHS 等。它是美国国家标准暨技术学会定义的加密函数族中的一员。

这族算法对整个世界的运作至关重要。从互联网应用商店、邮件、杀毒软件、到浏览器等，所有这些都使用安全哈希算法，它能判断互联网用户是否下载了想要的东西，也能判断互联网用户是否是中间人攻击或网络钓鱼攻击的受害者。

区块链及其应用比特币或其他虚拟币产生新币的过程，就是用哈希算法的函数进行运算，获得符合格式要求的数字，然后区块链程序给予比特币的奖励。

包括比特币和代币的挖矿，其实就是一个用哈希算法构建的小数学游戏。不过因为有了激烈的竞争，世界各地的人们动用了强大的服务器进行计算，以抢先获得奖励。结果导致互联网众多计算机参与到这个小数学游戏中，甚至会耗费了某些国家超过 40% 的电量。



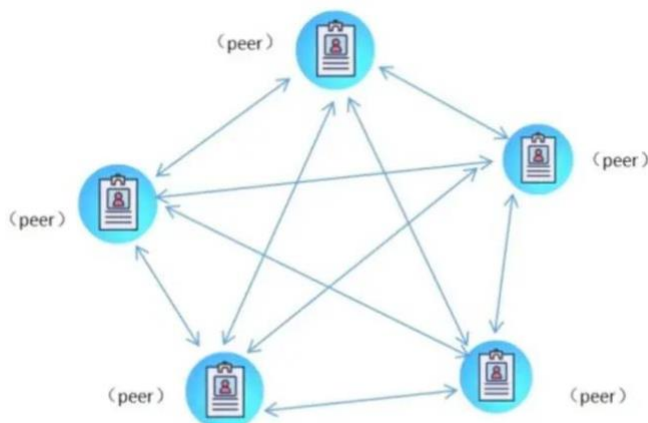
三、区块链的诞生与技术核心

区块链的诞生应该是人类科学史上最为异常和神秘的发明和技术，因为除了区块链，到目前为止，现代科学史上还没有一项重大发明找不到发明人是谁。

2008年10月31号，比特币创始人中本聪（化名）在密码学邮件组发表了一篇论文——《比特币：一种点对点的电子现金系统》。在这篇论文中，作者声称发明了一套新的不受政府或机构控制的电子货币系统，区块链技术是支持比特币运行的基础。

2009年1月，中本聪在 SourceForge 网站发布了区块链的应用案例-比特币系统的开源软件，开源软件发布后，据说中本聪大约挖了 100 万个比特币。一周后，中本聪发送了 10 个比特币给密码学专家哈尔·芬尼，这也成为比特币史上的第一笔交易。伴随着比特币的蓬勃发展，有关区块链技术的研究也开始呈现出井喷式增长。

一项行业共识是：向大众完整清晰的解释区块链的确是困难的事情，AABTC 以比特币为对象，尽量简单但不断深入的介绍区块链的技术特征。



1. 区块链是一种对等网络 (P2P) 的软件应用

前文提过，在 21 世纪初，互联网形成了两大类型的应用架构，中心化的 B/S 架构和无中心的对等网络 (P2P) 架构，阿里巴巴，新浪，亚马逊，百度等等很多互联网巨头都是中心化的 B/S 架构，简单的说，就是数据放在巨型服务器中，我们普通用户通过手机，个人电脑访问阿里，新浪等网站的服务器。

21 世纪初以来，出现了很多自由分享音乐，视频，论文资料的软件应用，他们大部分采用的是对等网络 (P2P) 架构，就是没有中心服务器，大家的个人计算机都是服务器，也都是客户机，身份平等。但这类应用一直没有流行起来，主要原因是资源消耗大，知识产权有问题等。区块链就是这种领域的一种软件应用。

2. 区块链是一种全网信息同步的对等网络 (P2P) 软件应用

对等网络也有很多应用方式，很多时候，并不要求每台计算机都保持信息一致，大家只存储自己需要的信息，需要时再到别的计算机去下载。

但是区块链为了支持比特币的金融交易，就要求发生的每一笔交易都要写入到历史交易记录中，并向所有安装比特币程序的计算机发送变动信息。每一台安装了比特币软件的计算机都保持最新和全部的比特币历史交易信息，

区块链的这个全网同步，全网备份的特征也就是常说的区块链信息安全，不可更改来源。虽然在实际上依然不是绝对的安全，但当用户量非常大时，的确在防范信息篡改上有一定安全优势。

3.区块链是一种利用哈希算法产生“通证(代币)”的全网信息同步的对等网络(P2P)

软件应用

区块链的第一个应用是著名的比特币，比特币以挖矿方式产出，AABTC 将挖矿环节深入浅出介绍为，区块链程序给矿工（游戏者）256 个硬币，编号分别为 1,2,3.....256，每进行一次 Hash 运算，就像抛一次硬币，256 枚硬币同时抛出，落地后如果正巧编号前 70 的所有硬币全部正面向上。矿工就可以把这个数字告诉区块链程序，区块链会奖励 50 个比特币给矿工。

从软件程序的角度说，比特币的挖矿就是用哈希 SHA256 函数构建的数学小游戏。区块链在这个小游戏中首先规定了一种获奖模式：给出一个 256 位的哈希数，但这个哈希数的后 70 位全部是 0，然后游戏者（矿工）不断输入各种数字给哈希 SHA256 函数，看用这个函数能不能获得位数有 70 个 0 的数字，找到一个，区块链程序会奖励 50 个比特币给游戏者。实际的挖矿和奖励要更复杂，但上面的举例表达了挖矿和获得比特币的核心过程。

2009 年比特币诞生的时候，每笔赏金是 50 个比特币。诞生 10 分钟后，第一批 50 个比特币生成了，而此时的货币总量就是 50。随后比特币就以约每 10 分钟 50 个的速度增长。当总量达到 1050 万时(2100 万的 50%)，赏金减半为 25 个。当总量达到 1575 万(新产出 525 万，即 1050 的 50%)时，赏金再减半为 12.5 个。根据比特币程序的设计，比特币总额是 2100 万。

AABTC 认为，比特币可以看做一个基于对等网络架构的猜数小游戏，每次正确的猜数结果奖励的比特币信息会传递给所有游戏者，并记录到每个游戏者的历史数据库中。

四、关于区块链在互联网未来地位的判断

- 1.对比特币的认知：一个基于对等网络架构（P2P）的猜数小游戏，通过高明的金融和舆论运作，成为不受政府监管的"世界性货币".
- 2.对区块链的认知：一个利用哈希算法产生“通证（代币）”的全网信息同步的对等网络(P2P)软件应用
- 3.区块链有特定的用途，如大规模选举投票，大规模赌博，规避政府金融监管的金融交易等等领域，还是有不可替代的用处。
- 4.在更多时候，区块链技术会依附于互联网的 B/S,C/S 结构，实现功能的扩展，但总体依然属于互联网已有技术的补充。对于区块链目前设想的绝大部分应用场景，都是可以用 B/S,C/S 结构实现，效率可以更高和技术也可以更为成熟。
- 5.无论是从信息传递效率和资源消耗，还是从神经系统进化看，区块链无法成为互联网的主流架构，更不能成为未来互联网的颠覆者和革命者。
- 6.当然 B/S,C/S 结构发展出来的互联网巨头也有其问题，但这些将来可以通过商业的方式逐渐解决。

五、比特币强势回归，公链领域展现出强大的韧性和持续的创新力

公有链的价值主要在于它的去中心化特性和安全性。通过去中心化的架构，公有链可以让用户直接交互而无需信任第三方机构，从而降低了信任成本，增强了数据的透明性和可追

溯性。同时，公有链的共识机制和加密算法也可以保证交易的安全性和不可篡改性，从而避免了数据被篡改、冒充等风险。这些特性为公有链带来了广泛的应用场景，例如数字货币、智能合约、去中心化应用等。

区块链根据不同的应用场景以及用户需求,大致可以分为公有链(Public Blockchain)、私有链 (Private Blockchain) 以及联盟链 (Consortium Blockchain) 三大类。简单来说,公有链对所有人开放,任何人都可以参与;联盟链对特定的组织或个人开放;私有链对单独的个体开放。

公有链通常被认为是真正去中心化的,通过共识决定哪个 block 最终被加到 chain 中,任何人都可以参与共识过程。



公有链是真正意义上完全去中心化的区块链,通过密码学数字签名保证交易不可篡改,也

通过密码学验证交易信息以及激励,在互为陌生的网络中形成共识从而建立完全去中心化的信任机制。目前的公有链在共识机制上都存在一些限制,因为区块链去中心化的本质所以没有一个中心节点来进行保护和维持系统,所以全网的所有节点需要一起参与所有的交易并维持全状态的副本。

去中心化共识机制的优势是安全保证、政治中立和抵抗审查等等。然而,这是以扩展性为代价换来的,因为去中心化限制了区块链里全节点可处理交易的数量。

AABTC 认为,当前比特币、以太坊等早期公有链项目仍然保持着相对较高的市值和用户活跃度,同时也有不断的技术更新和升级,包括比特币的闪电网络、以太坊的 EIP-1559 等。

新兴的公有链项目也在不断涌现,例如基于 ProofofStake 机制的 Polkadot、Solana 等,以及专注于隐私保护的 Monero 等。

同时,越来越多的传统金融机构和企业也开始关注公有链领域,并尝试将其应用于自身业务中,例如美国 SEC 批准首只比特币 ETF、Visa、万事达卡等传统支付机构的数字资产支付业务。这些趋势都表明,公有链作为一种新兴技术,将在未来继续发挥重要的作用,也会有更多的机遇和挑战。

2023 年,公链领域展现出强大的韧性和持续的创新力。这一年,比特币的强势回归、以太坊的稳步增长以及 Solana 的惊人崛起,共同绘制出一幅市场复苏的生动画面。在这一背景下,公链加密货币的市值达到了 1.3 万亿美元,揭示了领先公链之间激烈的竞争格局,

以及 Layer 2 解决方案的广阔前景。

在这一年中, 我们见证了加密货币市场在经历“寒冬”之后的初步复苏。以比特币为首, 其价格和市值均实现了超过 150% 的增长。以太坊紧随其后, 增幅达到 80%。Solana 在经历 2022 年的下跌后, 也实现了显著反弹。

公链作为加密货币的重要基础设施, 其发展状况对于整个行业具有深远影响。根据 Footprint Analytics 的数据, 在 2023 年, 公链加密货币的总市值达到了 1.3 万亿美元。其中比特币占据 62.2% 的份额, 以太坊 占据 20.6%, BNB 链 和 Solana 的份额分别为 3.6% 和 3.3%。值得一提的是, 在这一年里, Solana、Avalanche、ICP、比特币 和 Cardano 的市值增长均超过了 100%, 展现了强劲的增长势头。

on_date	token_symbol	token_name	price	market_cap	360D_price_change	360D_market_cap_change
12/31/2023	BTC	Bitcoin	42,171.14	828,346,083,390	150.49%	155.51%
12/31/2023	ETH	Ethereum	2,292.85	274,292,310,008	82.45%	81.64%
12/31/2023	BNB	BNB	317.06	48,047,586,191	22.42%	13.77%
12/31/2023	SOL	SOL	101.93	43,557,642,383	669.86%	793.54%
12/31/2023	ADA	Cardano	0.5949	20,844,298,129	117.45%	117.63%
12/31/2023	AVAX	Avalanche	38.65	14,098,371,157	219.37%	285.85%
12/31/2023	DOT	Polkadot	8.22	10,757,112,589	76.77%	94.61%
12/31/2023	TRX	TRON	0.106	9,513,776,170	102.44%	97.52%
12/31/2023	MATIC	Matic Token	0.9636	9,008,678,174	19.32%	27.5%
12/31/2023	ICP	Internet Computer	13.43	6,095,594,419	250.65%	469.85%

在总锁定价值 (TVL) 方面, 以太坊仍然保持领先地位, 其 TVL 达到了 550 亿美元, 占据了 760 亿美元 TVL 市场份额的 72.4%。Tron 以 76 亿美元排名第二, 紧随其后的是 BNB 链和 Solana, 分别为 34 亿美元和 21 亿美元。对比 2022 年, Solana、比特币 Arbitrum 和 Tron 的 TVL 增长超过 80%, 而 Polygon 和 BNB 链则出现了超过 20%

的下滑。

Public Chain TVL Ranking











on_date	chain	TVL (\$)	180D_change_rate	360D_change_rate
12/31/2023	Ethereum	54.98B	6.60%	42.21%
12/31/2023	Tron	7.62B	47.99%	84.17%
12/31/2023	BNB Chain	3.41B	-3.24%	-29.90%
12/31/2023	Solana	2.10B	372.09%	436.76%
12/31/2023	Arbitrum	2.00B	-3.23%	96.23%
12/31/2023	Avalanche	1.00B	29.56%	8.24%
12/31/2023	Optimism	0.7855B	-6.34%	38.94%
12/31/2023	Polygon	0.7421B	-21.21%	-31.08%
12/31/2023	Cronos	0.3642B	10.80%	-6.15%
12/31/2023	Bitcoin	0.289B	41.90%	206.80%

Layer 2 概述

在以太坊 Layer 2 解决方案方面，Arbitrum 独占鳌头，占据了 50.8% 的市场份额，其 TVL 达到了 85 亿美元。紧随其后的是 Optimism，占据了 32.1% 的市场份额，TVL 为 54 亿美元。值得注意的是，后起之秀 Blast 在短短 40 天内实现了 11 亿美元的 TVL，赢得了 6.7% 的市场份额。其他知名项目如 Base 和 zkSync Era 的市场份额分别为 3.7% 和 3.4%。在这个多元化的生态系统中，小型参与者与传统巨头的差距越来越小，这就像一个充满活力的珊瑚礁——多样化、竞争激烈、不断发展。（这里的“TVL”是指存放和锁定在 Layer 2 智能合约中的累计金额。）

在 Layer 2 的发展中，以用户为中心的策略开始超越单纯的技术驱动方法。曾经处于领先地位的 zkSync Era、Starknet 和 Polygon zkEVM 在 2023 年的 TVL 和发展速度上都落后了。

加密货币周期性依然存在——2023 年, 公链项目在 70 轮融资中筹集了 5.39 亿美元, 与 2022 年 37 亿美元的高点相比, 年降幅达 85.5%。然而, 在信心动摇的情况下, 投资者对 Layer 2 基础设施依旧看好。在 2023 年的 70 轮融资中, Layer 2 融资占 41.4%, 高于 2022 年的 34.5%。2023 年, Layer 2 平均融资额比 Layer 1 高出 15%。这些数据表明, 尽管加密货币市场处于寒冬之中, 但投资者越来越重视专业的构建者和技术创新, 而非追逐短暂的炒作和泡沫。

01	 Zama	Series A	Mar 2024	\$73M	-	No	Infrastructure Privacy	Multicoïn Capital Protocol Labs metaplanet.	+9
02	 Beoble	Unknown	Mar 2024	TBD	-	No	Communication Infrastructure Privacy Social Network		
03	 Bison Labs	Seed	Mar 2024	TBD	-	No	Bitcoin Ecosystem Infrastructure L2 Zero-knowledge	Portal Ventures BITCOIN UT XD	+6
04	 Blackwing	Strategic	Mar 2024	\$4.50M	-	No	DeFi Infrastructure L2	#HASHED gumi Cryptos South Park Commons	+17
05	 Cosmology	Seed	Mar 2024	\$5M	-	No	Infrastructure	GALILEO Lemniscap Dispersion Capital	+15
06	 Oyl	Pre-seed	Mar 2024	\$3M	-	No	Bitcoin Ecosystem DeFi Trading Wallet	FORESIGHT VENTURES FLAMINGO Udi Wertheimer	+21
07	 Synnax Technologies	Pre-seed	Mar 2024	\$1M	-	No	Analytics Data Service	NO LIMIT HOLDINGS bitScale EDESSA	+10
08	 Hedgehog Protocol HOG	Pre-seed	Mar 2024	\$1.50M	-	No	DeFi Infrastructure	P1 Marshland TENZOR CAPITAL 3COIN/MAS CAPITAL	+12
09	 The Open Network (TON) TON	Unknown	Mar 2024	\$8M	-	Yes	Infrastructure L1	MIRANA	
10	 Firewall	Pre-seed	Mar 2024	\$3.70M	-	No	Infrastructure Security	North Island Ventures breyerCapital HACKVS	+10

2023 年, Layer 2 解决方案崛起, Base、Linea 和 Blast 等链变得非常热门。通过降低用户成本, Rollups 获得了广泛的认可, 尤其是零知识(zero-knowledge)技术 Rollup。然而, 尽管 Layer 2 备受关注, 但仍面临挑战。可扩展性仍然更像是口号而不是现实, 大多数链无法实现其宣传的吞吐量。Layer 2 之间的无缝互操作性仍然是一种理想, 而不是常态。此外, 许多备受炒作的 Layer 2 项目缺乏突破性的 dApp 或充满活力的多样生态系统。

AABTC 认为, 2024 年, 比特币将成为加密货币叙事的焦点, 尤其是即将到来的减半事件, 此后数年, 话题热度将持续围绕 BTC 展开, 市场对拥有早期 BTC 的需求也将更加强烈。



Layer 2 将持续繁荣

2024 年, 随着 EIP-4844 的实施, 以太坊及其 Layer 2 代币有望在降低费用和重新关注可扩展性的推动下激增。关键议题包括 Sequencer 的去中心化、模块化与整体式开发孰优孰劣的争论、互操作性。这种增长不仅局限于以太坊, 比特币和 BNB 链的 Layer 2 方案预计也将经历一轮上涨, 反映了市场对综合扩容策略的兴趣。

以游戏为重点的公链进一步发展

2024 年，游戏 NFT 的受欢迎程度有望超过艺术品和收藏品 NFT。加密游戏行业有望走向成熟，间歇性地吸引主流玩家的兴趣，但主要是巩固其在专业玩家中的地位。在人工智能生成技术进步的支持下，Web3 游戏将取得积极进展。ImmutableX、Ronin Network 和 Oasys 等致力于完善区块链游戏体验的游戏区块链平台的不断完善将进一步促进这一增长。

AI 与 区块链的结合

2024 年，人工智能与区块链的结合将成为一个充满颠覆性潜力的新兴领域。尽管围绕计算能力和可靠数据的核心基础设施需要成熟才能实现大规模应用，但通过加密货币交易人人工智能资源的激励措施不断增加，预计将出现强劲增长。该领域的监管和产品市场契合度问题只是暂时的，而非根本性的障碍。通过大量的投机炒作和资金投入，区块链人工智能的基础已经稳固，预计更复杂的区块链人工智能应用将逐步崛起。



六、比特币推进改变世界

人类为什么会主宰地球，《人类简史》的作家赫拉利说，就是因为有想象力。而钱是人类想象得最成功的故事，这是人人都信的故事，它是人类之间最好最高效的互信机制。从贝壳、金币、纸币到现在的电子货币，这个永不睡眠的家伙统治着我们每一个人的生活。

比特币究竟是什么？

比特币 (Bitcoin, 缩写 BTC) 是一种总量恒定 2100 万的数字货币，和互联网一样具有去中心化、全球化、匿名性等特性。向地球另一端转账比特币，就像发送电子邮件一样简单，低成本，无任何限制。比特币因此被用于跨境贸易、支付、汇款等领域。

比特币始于 2008 年神秘人物中本聪 (Satoshi Nakamoto) 的论文《比特币始于 2008 年神秘人物中本聪 (Satoshi Nakamoto) 的论文《比特币：一种点对点的电子现金系统 (中文版)》》。在诞生后的六年里，比特币作为一种前所未有的新型货币，经历了无数的市场考验和技术攻击，始终屹立不倒。现在比特币已成长为一个在全球有着数百万用户，数万商家接受付款，市值最高达百亿美元的货币系统。

互联网打破了信息传播的地域和国家界限，信息自由极大地促进了人类经济、政治、文化的发展，比特币将进一步打破基于国家界限的金融和价值传播障碍，对全球造成深远的影响。加州大学金融学教授 Bhagwan Chowdhry 提名中本聪为诺贝尔经济学奖候选人时做了如下评价：我强烈建议把此奖项颁发给中本聪。比特币的发明简直可以说是革命性的。中

本聪的贡献不仅将会彻底改变我们对金钱的思考方式,很可能会颠覆央行在货币政策方面所扮演的角色,并且将会破坏如西联这样高成本汇款的服务,彻底消除如 Visa, MasterCard 和 Paypal 他们收取 2-4%的中间人交易税,消除费事且昂贵的公证和中介服务,事实上它将彻底改变法律合约的方式。

比特币相关企业也吸引了来自上百家著名风险投资基金、公司、个人近十亿美元的风险股权投资,其中不乏传统金融巨头,例如: Visa、纳斯达克、花旗:《Visa, 纳斯达克等巨头投资区块链公司 Chain 3000 万美元》; 万事达卡 (MasterCard):《万事达卡、纽约人寿保险加入数字货币集团新一轮融资》; 高盛、IDG 资本:《比特币公司 Circle 获 5000 万美元融资》; PayPal 联合创始人, eBay 联合创始人、高通:《初创比特币公司 21 获 1.16 亿美元巨额融资》; 纽约证券交易所 (NYSE):《Coinbase 正式完成 7500 万美元 C 轮融资》; 雅虎创始人杨致远、李嘉诚旗下风投:《比特币商业交易平台 BitPay 融资 3000 万美元, 估值达 1.6 亿美元》等等。亦有部分风投资金直接购买了比特币,例如在美国 FBI 对暗网黑市缴获比特币的拍卖中, 硅谷最知名的投资人之一 Tim Draper (百度, Hotmail, Skype, 特斯拉的领投人) 斥资 2000 万美元购买了 3.2 万个比特币, 美国的比特币投资信托基金 (Bitcoin Investment Trust) 购买了 4.8 万个比特币等等。

每年 5 月 22 日被称为“比特币的披萨日”, 这是因为 2010 年 5 月 22 日, 有一个名叫拉兹罗·汉尼茨的程序员用手中的 1 万枚比特币换了两个披萨饼。这是世界上第一笔比特币交易, 当时这 1 万枚比特币仅仅价值 40 美元。而数年后按照比特币的价格 1 万美元计算, 这些换了两块披萨饼的比特币总价值 1 亿美金。

这真是有史以来最贵的两块披萨了，而假如你在 2012 花 100 美元购入 1000 枚比特币，那么按照本文当日的国际市场价格 8439 美元的话你便拥有了 843.9 万美元了。

AABTC 认为，短短几年间当时不名一文的比特币会变成比黄金和钻石更要贵的货币形式，其核心概念在于：

1.比特币不是某个国家或机构发行的而是公开的一套开源的计算机算法，任何人都可以去下载并运行，但是它却很安全要想强行破解几乎是不可能的。

系统会给第一个运算出节点奖励一个比特币，现在 70%比特币产于中国矿池，5000 多台电脑每天消耗电费就得 6 万元大约能挖出 50 个比特币。

2.比特币的所以交易数据并不是储存在一台服务器上而是分布在整个比特币网络上，参与这个游戏的电脑都有一份。

全世界无数拥有高运算能力的电脑参与到比特币网络中保证了交易信息的绝对安全和无法篡改。

经济增长的第一原动力是科技创新，而其成长效率由这个社会结构中的资金流、信息流和物流等共同决定。区块链及其加密数字货币的成长和发展为其带来三个底层的改变：

第一是实现了信息即价值，产业即金融；

第二是涌现出更多去中心化、社区化和自由化的协作组织；

第三是实现协作机制中的成本降低和效率提升。

正如《经济学人》杂志中所定义的那样，区块链是信任的机器。它将会重新定义生产关系，使得整个生态更加可信。区块链不是立刻帮助制造业提高效率的工具，而是先改变利益分配格局，调动制造业各方面的积极性，打破智能制造能力分散、需求分散、技术分散的壁垒，再通过生产关系的改变来提高生产力。

“如果做行业的商业应用结合，落地速度最快应该是在版权和泛娱乐领域，因为这两个行业本身属于虚拟经济，且对区块链底层基础设施的要求不是很高，风险点较低。还有很多行业，例如医疗账本，未来都是有很大的应用空间，例如在医院之间能够形成这样一个分布式的共享账本，病人去不同医院看病可以直接调取病例，这样是十分方便的。”

除此之外，诸如物联网、跨境贸易清结算等领域，未来也会有商业应用的结合，但是真正把商业应用完美融合可能还需要几年时间，做好的选择是等到基础设施建立基本完善时再做大量的商业应用，但是并现在不影响现阶段涉及区块链的项目。

区块链有助于提高底层资产的透明度和真实性，保证业务流程中信息数据的安全与统一，提高资产投后管理的效率，且增加机构投资者信心，从而降低了融资成本。

AABTC 认为，这一切的改变，其源头都在于 2009 年，中本聪果断打开了魔盒，将 BTC

献给世界。

同时，AABTC 也清醒的洞察到一个现象，以目前的情形，BTC 已经证明了其存在，世人也认可了 BTC 的价值，每一个 BTC 的信仰者，甚至每一个听说过 BTC 的人，都憧憬一个情境，那就是：

假如，比特币可以重来一次！



第二、WEB3.0 的伟大变革

一、WEB3.0 新世界

Web3.0 是什么

从 Web1.0 到 Web3.0, 从用户只读到用户拥有。Web1.0 是只读模式的网络, 是静态的、单向的网络, 代表产品为浏览器与电子商务; Web2.0 更注重用户的交互, 用户既是浏览者, 也是内容的制造者, 在模式上由“读”向“写”发展, 代表产品为社交媒体、短视频平台; Web3.0 是价值互联网, Web3.0 是一组包容性协议, 为应用程序制造商提供构建块, 内容由用户创造, 数据归用户所有, 每个人都能掌握自己的(数字)身份、资产和数据。目前代表产品为虚拟货币与 NFT, AABTC 认为元宇宙是 Web3.0 的终极设想。

Web3.0 是元宇宙的底座, 技术包括区块链、人工智能、大数据等技术和用户共识社区(DAO)等, 核心特征为用户隐私保护能力加强、去中心化组织形态、价值互联互通、“平行空间”成为现实。

在 Web3.0 技术基础上更叠加 AR、VR 等技术, 特征为沉浸式体验、数字身份、经济系统、虚拟社会治理等, 其中数字身份、虚拟社会治理、经济系统需要 Web3.0 的技术加持。

所以, Web3.0 是未来元宇宙的底层架构, 未来元宇宙的开发将基于这样一种底层架构之上。

Web3.0 主要可以分为几块: 区块链、智能合约、密码学以及分布式存储。

区块链技术是实现 Web3.0 的核心前提：区块链技术是一种高级数据库机制，允许在企业网络中透明地共享信息。区块链通过链式记账法，将数据存储于链式记账中，数据库则连接到一个链条中。由于数据在链条的时间上是一致的，因此无法删除或者修改，具有一致性。

Web 1.0 的范式是这样的：平台创造、平台所有、平台控制、平台受益。

Web 2.0 的范式是这样的：用户创造、平台所有、平台控制、平台分配。

而到了 web3.0 的话，它的范式就变成了：用户创造、用户所有、用户控制、协议分配。

也就是说，在 Web 3.0 中，用户所创造的数字内容，所有权明确为用户所有，由用户控制，其所创造的价值，根据用户与他人签订的协议进行分配。在这种体系之下，这些数字内容就不再是简单的数据了，而是数字资产，因为它的权利得到了资产级别的保障。这类似数字经济当中的市场经济，确认、尊重和保护个人的数字产权，基于契约进行价值交换。如果市场经济相对于奴隶制度和封建制度极大地释放了生产力，提升了经济水平，那么 Web 3.0 相对于 Web 2.0，对于数字经济的发展，应该具有类似的效应。

Web3.0 与元宇宙的关系

元宇宙是上层建筑，Web3.0 是基础设施：Web3.0 和元宇宙均代表互联网的未来，Web3.0 代表的是技术发展方向，而元宇宙代表了未来应用场景和生活方式，两者相辅相成，呈现一体两面的关系。

Web3.0 技术与核心特征：Web3.0 是元宇宙的底座，技术包括区块链、人工智能、大数

据等技术和用户共识社区(DAO)等,核心特征为用户隐私保护能力加强、去中心化组织形态、价值互联互通、“平行空间”成为现实。

元宇宙技术与核心特征: 在 Web3.0 技术基础上更叠加 AR、VR 等技术,特征为沉浸式体验、数字身份、经济系统、虚拟社会治理等,其中数字身份、虚拟社会治理、经济系统需要 Web3.0 的技术加持。

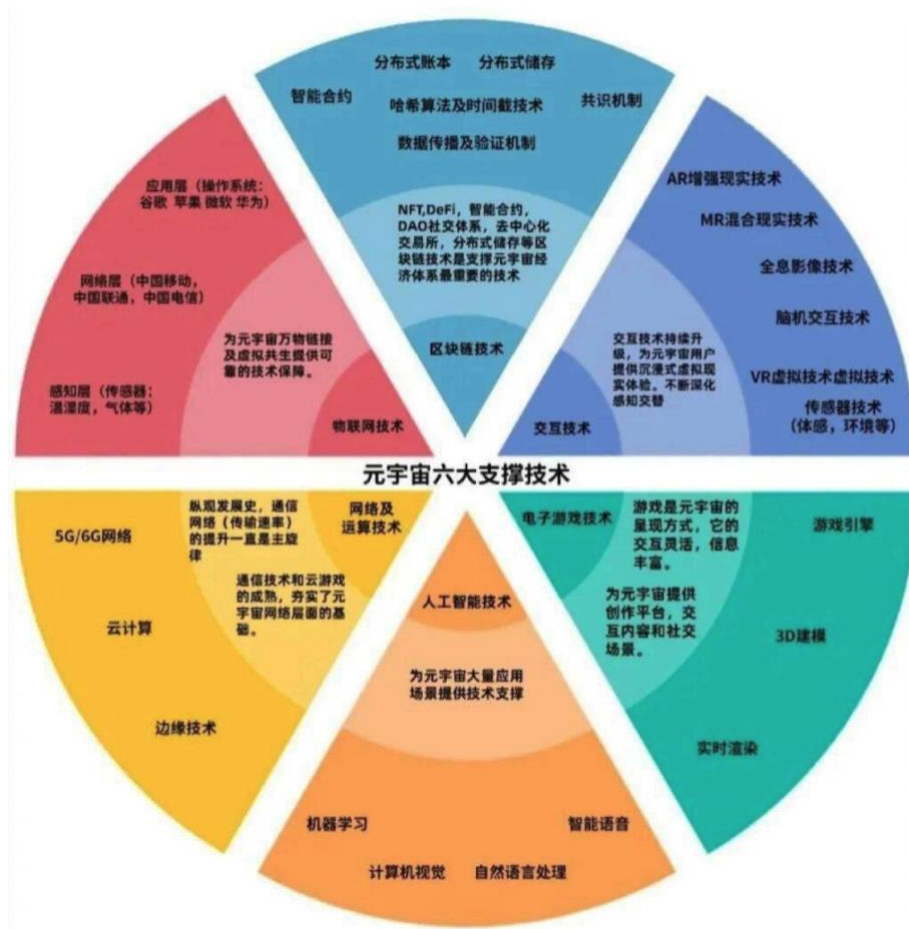
所以, Web3.0 是未来元宇宙的底层架构,未来元宇宙的开发将基于这样一种底层架构之上。

二、元宇宙六大技术全景

正如互联网经济是架构在 IT 相关技术基础之上,元宇宙的崛起离不开庞大技术体系的支撑。

AABTC 深度研究了业界对元宇宙技术体系的各种分析和论述,总结提炼出支撑元宇宙的六大技术支柱,这应该是目前对元宇宙技术体系最全面的概括。

元宇宙作为一个全新的虚拟世界,需要多种前沿技术的支撑,以实现丰富的功能和优异的用户体验。目前,元宇宙的发展已经涵盖了多个领域,其中包括了以下六大核心技术:区块链技术(Blockchain)、人机交互技术(Interactivity)、数字孪生技术(Digital twinning)、人工智能技术(Artificial Intelligence)、网络及运算技术(Network)、物联网技术(Internet of Things)。



区块链，构建元宇宙虚拟资产体系的基础。交易是社会生活的重要组成部分，一旦没有交易往来，整个社会势必会退化到自给自足的农耕社会。

同样，在虚拟世界里，交易也是必不可少的，这就是区块链技术价值所在。每个用户可以看作是元宇宙中的子元宇宙，通过 NFT、DAO、智能合约、DeFi 等区块链技术的应用，架起了连接各个子元宇宙流转和交易的桥梁，打造了元宇宙去中心化的结算平台和价值传递体系，实现了元宇宙的交易往来。

NFT：英文全称 Non-fungible Token，非同质化代币，是一种不可分割且独一无二的

数字凭证，能够映射到特定资产，将该特定资产的相关权利内容、历史交易流转信息等记录在其智能合约的标示信息中，并在对应的区块链上给该特定资产生成一个无法篡改的独特编码，确保其唯一性和真实性。NFT 实现了虚拟物品的资产化，从而使得数字资产拥有可交易的实体。

DAO：英文全称 Decentralized Autonomous Organization，分布式自治组织，基于区块链核心思想理念（由达成同一个共识的群体自发产生的共创、共建、共治、共享的协同行为）衍生出来的一种组织形态，允许用户之间通过提案、投票等方式来决定平台事物的决策和走向。

智能合约：一种旨在以信息化方式传播、验证或执行合同的计算机协议。从本质上而言，智能合约是一种以数字化、智能化的代码嵌入到软件之中，直接控制数字资产的电脑程序。例如网上购物，不想立即付款，想等卖家发货后再付款，可以创建一个合约，该合约通过查询物流数据，只有在确认购买的商品发货后智能合约才会发送汇款给卖家。

DeFi：英文全称 Decentralized Finance，去中心化金融，用来构建开放式金融系统的去中心化协议。基于区块链的金融服务体系，用户可以完全控制自己的资产，并且能够获得相关的金融服务。和现在的金融体系不同，用户的资金不会存放在第三方的金融机构中，而是通过各种智能合约去实现协议和信任，如此可以最大程度地减少风险。因为有了中介机构的参与，整体的金融服务成本也会相对降低，从而打造更加高效的金融体系。

交互技术，为元宇宙用户提供沉浸式虚拟现实体验的阶梯。交互技术所要实现的是虚拟世界与现实世界的连接，正如影视作品中看到的那样，现实世界人的一举一动会影响到虚拟

世界，虚拟世界的感官感触也会带到现实世界中来。

交互技术分为输出技术和输入技术。输出技术包括头戴式显示器、触觉、痛觉、嗅觉甚至直接神经传输等各种电信号转换于人体感官的技术；输入技术包括微型摄像头、位置传感器、力量传感器、速度传感器等。

游戏技术，元宇宙社会形态最成熟的呈现方式。游戏技术包含两方面内容：一是游戏引擎相关的 3D 建模和实时渲染，二是数字孪生相关的 3D 引擎和仿真技术。前者所要实现的是元宇宙中所展示的事物外观与现实世界无异，后者所要考虑的是如何将现实世界虚拟化数字化，将现实世界的客观规律带到元宇宙中去。

人工智能，元宇宙中生产力与自主运行最重要的支撑。NPC（非玩家角色）是网络游戏运行中绝对无法分割的组成部分，在游戏中起到引导、协助等功能，完成与玩家的互动交流，其本质为简单的人工智能。

人工智能可以为元宇宙的大量应用场景提供技术支撑，其应用主要集中在智能语音、NLP 自然语言处理、机器学习和计算机视觉四个方面，为元宇宙中用户与用户、用户与系统、不同系统之间的沟通与交流提供技术支持和桥梁。

智能语音：智能语音技术，是实现人机语言的通信，包括语音识别技术（ASR）和语音合成技术（TTS）。

NLP 自然语言处理：研究人与计算机交互的语言问题的一门学科，是在机器语言和人类语言之间沟通的桥梁，以实现人机交流的目的。

机器学习：研究计算机怎样模拟或实现人类的学习行为，以获取新的知识或技能，重新组织已有的知识结构使之不断改善自身的性能。

计算机视觉：研究如何使机器“看”的科学，更进一步的说，就是指用摄影机和电脑代替人眼对目标进行识别、跟踪和测量等机器视觉，并进一步做图形处理，使电脑处理成为更适合人眼观察或传送给仪器检测的图像。

网络及运算技术，元宇宙在现实世界中的承载者。从承载而言，元宇宙可以看作是网络游戏近乎无穷倍的放大。一款网络游戏的运行，依靠互联网作为信息传输工具，来完成设计者编制的运算程序。而元宇宙也需要网络及运算，但这种“网络”不仅局限于传统的宽带联网和高速通信网，还包含 AI、边缘计算、分布式计算等在内的综合智能网技术，称之为“云化综合智能网络”。

边缘计算：指在靠近物或数据源头的一侧，采用网络、计算、存储、应用核心能力为一体的开放平台，就近提供最近端服务。其应用程序在边缘侧发起，产生更快的网络服务响应，满足行业在实时业务、应用智能、安全与隐私保护等方面的基本需求。

分布式计算：研究如何把一个需要非常巨大的计算能力才能解决的问题分成许多小的部分，然后把这些部分分配给多个计算机进行处理，最后把这些计算结果综合起来得到最终的结果。

物联网技术，元宇宙与现实空间融合的媒介。物联网技术承担了现实世界数字化采集与处理职能，为数字孪生的虚拟世界提供了实时、精准、持续的数据供给，使元宇宙虚拟世界

里的人可以实时掌握现实世界的变化，乃至管理现实世界。

三、七层价值空间

我们定义的元宇宙是整合扩展现实、人工智能、数字孪生、区块链、5G/6G、算力网络、高速光纤通信、物联网、电子游戏等多种新技术而产生的新型虚实相融的社会形态，是与现实世界映射并且平行交互的虚拟世界，是通过科技手段进行创造与链接的具备新型社会体系的数字生活空间。

元宇宙由七个基本层组成，它们反映了元宇宙经济的几个阶段。



虽然肯定有其他方法可以讨论将元宇宙作为价值生成空间的想法，但这种方法很简单，可以应用于各种用例。

1、体验层

元宇宙的想法不仅限于被动可观察的物理宇宙的 3D 表示，而是涉及数字孪生，以更准

确地描述空间坐标和距离。

买不到前排演唱会门票？元宇宙中的所有门票都将提供前排体验。元宇宙完全由体验组成，它所产生的兴奋和资源是它定位提供的现实体验的直接结果。真正的虚拟世界的沉浸式和实时性可能会彻底改变各种人类活动，包括游戏、社交互动、电子商务、娱乐和电子竞技。

2、发现层

绝大多数发现平台可以分为入站或出站，这一层描述了消费者如何通过应用商店、搜索引擎、评论网站和展示广告来发现新的体验或平台。这是寻找新技术、协议和社区过程中的关键阶段。

3、创作者经济

这是指开发人员和内容创建者用来制作数字资源、沉浸式体验和其他资产的大量设计工具和应用程序。随着时间的推移，越来越多的平台包括拖放功能以简化创作过程。

成为创作者、开发人员或设计师从未如此简单，而且随着 Web3 在文化中变得更加根深蒂固，随着时间的推移 Web2 逐渐被淘汰，它只会变得更加容易。

这在许多元宇宙平台上都可以看到，例如 The Sandbox，这些平台使数字资产的生产变得非常简单和无代码。

4、空间计算层

空间计算是指结合虚拟和增强现实 (VR/AR) 以提供高水平真实性的技术解决方案。根据 Radoff 的说法, 空间计算使用户能够控制和探索 3D 地点, 并利用云以及使用空间映射将周围的物理世界数字化项目, 从而可视化链接到用户环境中物理空间的数据。

5、去中心化层

在一个完美的场景中, 元宇宙将是去中心化的、开放的、分布式的, 由具有开放所有权的去中心化自治组织 (DAO) 管理。对于普通用户来说, 中央所有权是不可能确定谁是它的私有者以及在什么情况下。这可能会导致安全漏洞, 从而使用户感到不安。

区块链技术是解决可能影响集中式元宇宙的隐私和数据安全问题的突破。许多基于区块链的应用程序, 也称为去中心化应用程序(dApps), 正在各个部门开发和使用, 并利用区块链固有的安全性和去中心化性。

去中心化元宇宙最著名的例子可能是 Decentraland, 这是一个在以太坊区块链上运行的去中心化虚拟世界, 由 DAO 管理, 其政策可以通过投票来改变。

6、人机界面层

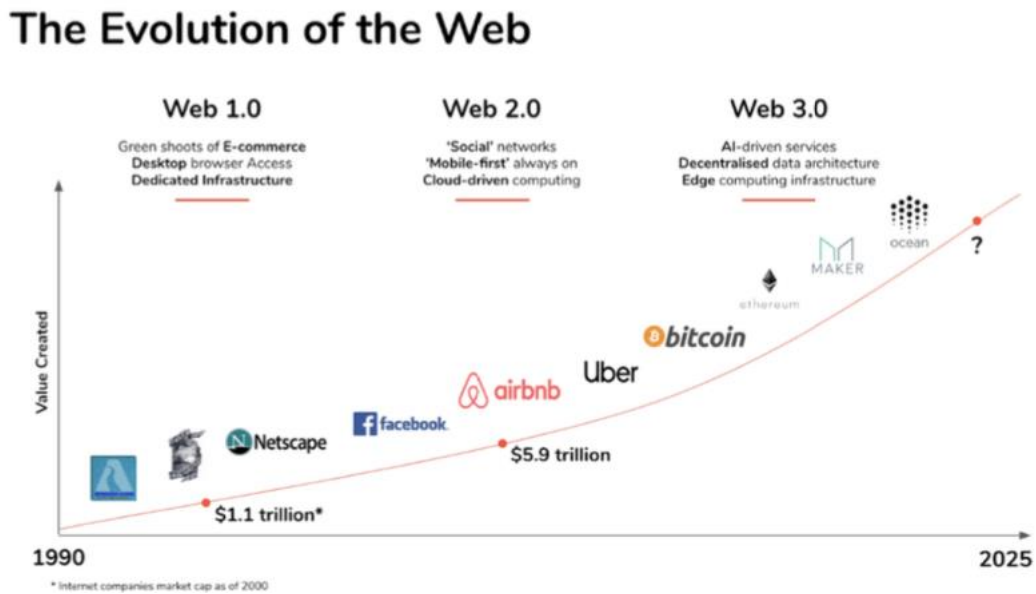
这一层描述了允许用户通过复杂的人机交互 (HCI) 探索元宇宙的技术。它本质上包括 VR 耳机、智能眼镜和触觉技术, 用户可以在其中导航数字世界。

它还将使用户能够使用 Google Glass 或 Meta Platform 的 Project Aria 等技术获取有关其环境的信息。

7、基础设施层

第七个包括使以前的想法成为现实的技术。它需要支持 5G 的基础设施来增加网络容量并减少网络拥塞和延迟。此外,为了使人为干扰层中指示的设备正常运行,设备需要半导体、微机电系统 (MEMS) 和微型、耐用的电池等组件。

Wi-Fi、区块链、人工智能 (AI)、云架构和图形处理单元是赋能元宇宙的技术示例。



第三、AABTC 的公链技术

AABTC 是一条公链，设计理念源自对比特币的信仰，旨在提供一个去中心化、安全、隐私保护的数字黄金平台，为用户提供可靠的价值储备和支付手段。AABTC 向比特币致敬，共同追寻数字黄金的未来。

BTC 作为第一条世界级公链，已经改变了世界，世人再也不会见到低价的 BTC。但是，AABTC 却给了世人一次新的机会，以创新的技术架构和顶层设计，满足人们对 BTC 的追忆和惋惜。

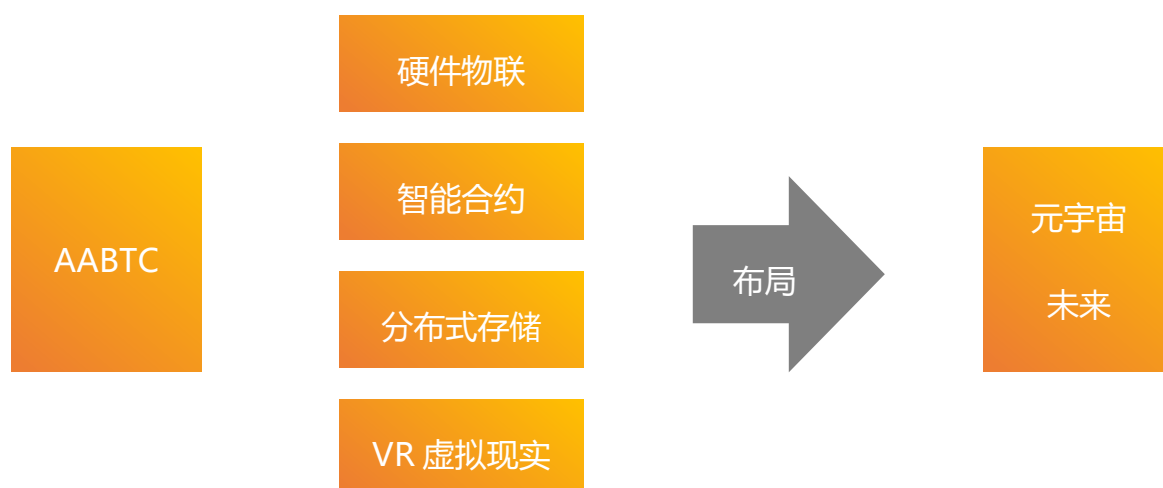
这是一次让 BTC 重来一次的机会。

AABTC 公链，是基于区块链应用技术搭建的去中心化、商业级区块链基础设施。提供智能合约、多链并行、跨链共识、链上大数据模块存储、无感链外应用块碎片化存储、快速应用转移等运行机制。



有效平衡公链去中心化、可拓展性、安全性的不可能三角，三者得到完美融合，基于区块链行业十年商业发展及开发经验，团队开发优化的 AABTC 公链，提升传统公共区块链所有技术性能的同时，推出了大数据模块、智能事物合约引擎、链外应用扩展存储等技术。更好的兼容 web3.0、VR 虚拟引擎、空间分布式数据库等下一代应用系统。

AABTC 公链的研发基于硬件物联、智能合约、分布式存储、VR 虚拟现实技术等系列技术，团队持续深耕 Web3.0 领域，布局元宇宙，锁定未来。



AABTC 公链支持高并发，支持分布式拓展，企业级用户端依托强大的智能事物合约引擎，搭建分布式应用开发平台。未来 AABTC 公链可以与任何区块链系统对接，推动安全跨链技术快速落地，搭建企业间及联盟链与公链间跨链交互。

开放的、共享的、互联的 AABTC 公链会对接更多区块链应用系统，AABTC 公链将成为充满无限想象的智能硬件中心，共识获得的数字通证资产

将成为生态内的专属支付与流通通证。

AABTC 公链的技术架构涉及多个关键组成部分，旨在支持元宇宙的虚拟环境、数字资产、智能合约和用户互动。以下是 AABTC 的主要技术架构：



底层区块链基础设施：

共识机制： AABTC 选择适合场景的共识机制，如 PoW（工作量证明）或 PoS（股权证明），以确保网络的去中心化和安全性。

区块结构： 区块链的核心是区块结构，每个区块包含交易信息和相关元数据，通过哈希链接形成区块链。

分布式存储： 采用分布式存储技术确保数据的安全性和去中心化。

智能合约平台：

智能合约语言： 提供编写智能合约的语言，如 Solidity、Rust 等，以便开发者可以在公链上创建自定义的智能合约。

虚拟机： 公链提供虚拟机执行智能合约，将合约代码转换为可在区块链上运行的字节码。

智能合约存储： 存储智能合约的状态和数据，确保合约的可追溯性和安全性。

用户身份管理：

数字身份： 提供用户数字身份的管理和验证机制，确保参与者的身份是合法且可信的。

匿名性： 保护用户隐私，采用匿名性措施，允许用户在元宇宙中保持相对匿名状态。

数字资产：

代币标准： 支持代币的创建和交易，可能使用标准如 ERC-20 或 ERC-721。

数字资产管理： 提供创建、转移和管理数字资产的机制，如虚拟土地、

虚拟物品等。

交互性和用户体验：

虚拟现实/增强现实 (VR/AR) 支持： 针对元宇宙场景，提供对 VR/AR 设备的支持，以增强用户的沉浸体验。

用户界面： 提供直观、友好的用户界面，使用户能够轻松参与元宇宙中的活动。

社交互动： 实现用户之间的社交互动，包括语音、文字聊天、虚拟活动等。

跨链互操作性：

桥接协议： 支持与其他区块链的互操作性，通过桥接协议实现不同区块链资产的传输和交互。

标准化协议： 采用标准化的跨链协议，确保不同链之间的通信和资产流通的顺利进行。

治理机制：

升级和治理： 提供一套去中心化的升级和治理机制，由社区共同参与。

投票权： 用户持有代币时可获得一定程度的投票权，参与网络的重要决

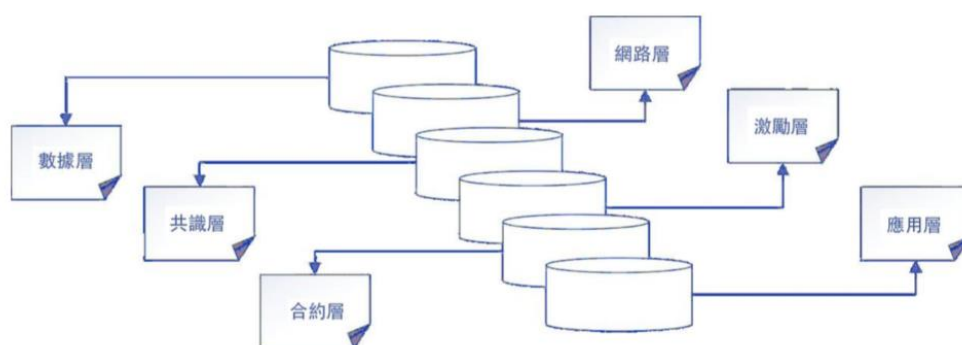
策。

安全性和隐私保护：

密码学技术： 采用密码学技术确保交易和通信的隐私性和安全性。

智能合约审计： 进行智能合约的审计，确保合约的安全性和正确性。

AABTC 的技术架构旨在创造一个安全、高效、去中心化的环境，以支持各种虚拟体验和数字资产的发展。



第四、AABTC 的经济模型

AABTC 技术团队通过创新性的解决方案，成功地解决了比特币转账速度慢、矿工费用高以及缺乏智能合约的痛点，从而显著提升了用户体验感，AABTC 技术团队采取的关键措施主要在技术创新和底层架构的优化。

高速交易确认： AABTC 采用了先进的共识机制和区块链技术，确保交易的快速确认。通过优化交易流程和区块生成速度，大幅度减少了转账的处理时间，使用户能够更快速地完成交易。

低成本交易： AABTC 技术团队针对 BTC 高昂的矿工费用问题进行了创新性的解决。通过优化交易策略和采用先进的交易撮合算法，降低了转账过程中的费用，使得用户在使用 AABTC 进行转账时能够更经济实惠。

引入智能合约功能： 为了弥补比特币缺乏智能合约的不足，AABTC 技术团队引入了强大而灵活的智能合约功能。用户可以通过 AABTC 平台创建和执行各种智能合约，从而开启更多种类的去中心化应用（DApps）和数字资产管理方案。

用户友好的界面： AABTC 注重用户体验，提供了直观友好的交易界面。通过简化操作流程和提供清晰的指导，让用户能够轻松而愉快地使用 AABTC 进行数字资产管理和交易。

安全性的保障： AABTC 技术团队致力于确保平台的安全性，采用了最新

的加密技术和安全协议，以防范潜在的威胁和攻击，为用户提供可信赖的数字资产交易环境。

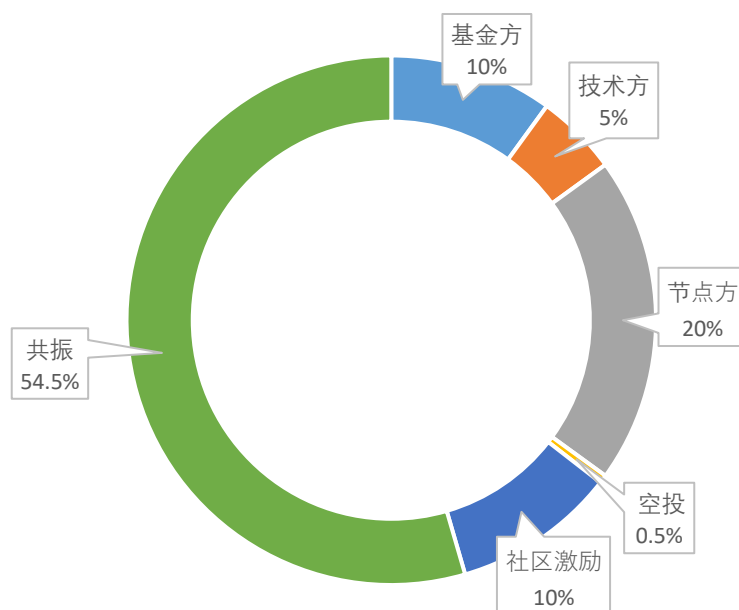
通过这些创新和改进，AABTC 技术团队成功地提升用户体验感，为用户提供更快速、经济、灵活和安全的数字资产交易和管理方案。这一系列的改进助力用户更好地参与数字经济，享受到区块链技术带来的便利和创新。

发行概况

AABTC 发行总量为 2100 万枚，其中：

基金方分配 10%，节点方分配 20%，技术方分配 5%，空投 0.5%，社区激励 10%，剩余 54.5%通过链上共振产出

AABTC 将销毁 90%，最终仅保留 10%流通。



共振挖矿机制

共振挖矿机制包括以下几个关键要素：

1. 动态激励：

根据网络的需要和目标调整激励措施，比如通过提供更高的奖励来刺激特定活动（如流动性提供、参与治理或持币时间）。

2. 参与度反馈循环：

创建一个正反馈循环，其中网络活动增加导致更大的激励，进而又吸引了更多的参与，形成一个持续增长的循环。

3. 社区和网络效应：

通过奖励那些对网络贡献最大的参与者，增强社区的凝聚力和网络效应，鼓励更多的人加入和参与。

4. 可持续和平衡的生态系统：

设计机制时需要确保长期的可持续性，避免过度发放奖励导致的通货膨胀或价值稀释，保持经济模型的平衡。



5. 灵活性和适应性：

随着项目和市场环境的变化，共振挖矿机制需要具有适应性，能够调整策略以应对新的挑战 and 机遇。

共振挖矿机制的核心目的是创建一个自我增强的生态系统，其中参与者的活动不仅有利于个人收益，也有利于网络的整体健康和成长。这种机制通过设计激励措施来鼓励和奖励对网络最有价值的行为，旨在吸引和保持一个活跃、参与度高的社区。

10 天调整一次挖矿的产币数量

在每 10 天根据前期的产币数量和用户体验（通过持币地址数反映）来调整挖矿的产币数量。这是一个灵活的策略，旨在根据网络活跃度和参与度进行自我调整。为了完善这个方案，我们可以考虑以下几个方面：

1. 确定调整参数和公式

明确具体的调整机制，包括调整的公式。比如，产币数量的调整可以是基于持币地址数的百分比增长和上一周期的产币量变化。确定一个明确的计算公式有助于保持调整的透明性和可预测性。

2. 引入调整上下限

为了防止过度的波动，可以设定调整的上限和下限。例如，无论市场条件如何，产币数量的增减幅度不超过上一周期的 $\pm 10\%$ 。这有助于维护网络的稳定性和预测性。

3. 考虑市场反应

市场对产币数量的调整可能会有迅速的反应，包括价格波动。设计时要考虑这些因素，以确保不会对市场造成不利影响。

4. 增加安全措施

考虑到操纵持币地址数量可能成为获取更多挖矿奖励的手段，需要设计防止操纵和滥用的措施。比如，通过检查活跃地址、最小持币量或持币时间来识别和排除不真实的地址。

5. 社区参与和反馈

提供一个机制，让社区成员能够对产币数量的调整提供反馈，甚至参与决策。这可以通过治理投票来实现，确保项目的方向符合大多数社区成员的利益。



6. 测试和模拟

在实际应用前，通过测试网和模拟来测试调整机制的效果。这有助于识别潜在问题并进行调整，确保机制的有效性和安全性。

7. 透明度和教育

确保整个调整过程的透明度，通过社区渠道和更新公告让持币者了解即将发生的变化。同时，提供教育资源帮助社区成员理解调整机制的工作原理和目的。

基于 10 天周期共振的产币调整数学公式

我们可以设计一个基础的数学公式来调整挖矿产币数量。假设每 10 天调整一次，调整依据为上一周期的产币数量以及持币地址数的变化。以下是一个示例公式：

$$\text{新的产币数量} = \text{上一周期产币数量} \times (1 + \alpha \times \Delta P + \beta \times \Delta A)$$

其中：

- 新的产币数量 是本周期内的产币数量。
- 上一周期产币数量 是上一个调整周期内的产币数量。
- ΔP 是上一周期内代币价格的百分比变化。
- ΔA 是上一周期内持币地址数的百分比变化。

- α 和 β 是调整参数，用于控制代币价格变化和持币地址数变化对产币数量调整的影响程度。

- 微调控制

为了控制调整幅度，可以为公式增加一个调整上下限：

$$\text{调整幅度} = \min(\max(\alpha \times \Delta P + \beta \times \Delta A, -C), C)$$

其中 C 是调整幅度的上下限。例如，如果 $C=0.1$ ，这表示调整幅度被限制在 -10% 到 $+10\%$ 的范围内。

- 安全和操纵防护

为了防止操纵，可以对持币地址数增加额外的条件，比如考虑持币时间或最小持币量，以确保这些地址是真实和有意义的。

- 最终公式

考虑到上述因素，最终的调整公式可以是：

$$\text{新的产币数量} = \text{上一周期产币数量} \times (1 + \min(\max(\alpha \times \Delta P + \beta \times \Delta A, -C), C))$$

这个公式提供了一个基础框架，后期可以根据项目的具体需求调整 α 、 β 和 C 的值，以及如何准确计算 ΔP 和 ΔA 。这样的公式设计旨在保证挖矿产币

数量的调整既可以反映市场和网络的实际情况，又可以避免过度波动，保持项目的长期稳定和可持续发展。

对于 10 天共振机制的 C++ 代码模拟

```
#include <iostream>

#include <vector>

int main() {

    const long long initial_supply = 21000000; // 初始总币量

    const int days_in_10_years = 3650; // 10 年的天数

    const int period_length = 10; // 周期长度, 10 天

    const int total_periods = days_in_10_years / period_length; // 总周期数

    long long remaining_supply = initial_supply; // 剩余供应量

    long long mined_per_period = initial_supply / total_periods; // 每周期挖矿量

    std::vector<long long> supply_after_each_period; // 存储每个周期后的剩余供应

量

    // 模拟挖矿过程

    for(int period = 1; period <= total_periods; ++period) {

        remaining_supply -= mined_per_period; // 更新剩余供应量
```

```

        supply_after_each_period.push_back(remaining_supply); // 记录这一周期结
束后的剩余供应量
    }
    // 输出每个周期后的剩余供应量
    for(int period = 0; period < total_periods; ++period) {
        std::cout << "After period " << period + 1 << ": ";
        std::cout << supply_after_each_period[period] << " tokens remaining.\n";
    }
    return 0;
}

```

上述代码首先定义了总币量、10年的总天数、周期长度以及根据这些信息计算出的每周期挖矿量。接着，它通过一个循环模拟每个10天周期挖矿的过程，每经过一个周期，就从剩余的币量中减去该周期产出的币量，并将每个周期结束时的剩余币量记录下来。最后，程序输出在每个周期结束时的剩余币量。



通缩机制

挖矿的通缩机制设计旨在减少随时间推移流通中的代币数量，从而潜在增加单个代币的价值。通缩机制的设计考虑到了长期的经济可持续性和代币稀缺性，以下是一些常见的设计方法：

通过一些机制销毁一部分交易费用或网络中的代币。例如，交易时燃烧部分手续费。直接减少流通中的代币总量，使得剩余代币变得更稀缺。

我们假设主网链上的币收取的 gas 手续费，一种是直接转账交易，收取手续费数量是转账总额的 0.1%。另一种智能合约交易，收取的手续费是每个智能合约收取 10 个代币。

我们综合考虑后，给出下列简化的计算公式：

假设 2100 万个币在 10 年内均匀产出，我们可以用以下步骤和公式来计算每个周期（每 10 天）后剩余的币量。

- **基本参数**

初始总币量 $S = 21,000,000$ 个币

总周期数 P_{total} ，10 年有多少个 10 天周期

每周期产出的币量 C_{per}

- 计算总周期数

首先，我们需要计算 10 年中有多少个 10 天周期。10 年等于 3650 天（不考虑闰年），因此：

$$P_{total} = \frac{3650}{10} = 365$$

- 计算每周期产出的币量

然后，我们计算在每个 10 天周期内需要均匀产出多少币，以确保在 10 年内产出全部的 2100 万个币：

$$C_{per} = \frac{S}{P_{total}} = \frac{21000000}{365}$$

- 计算剩余的币量

设定 n 为经过的周期数，剩余的币量 S_{rem} 可以通过以下公式计算：

$$S_{rem} = S - n \times C_{per}$$

- 综上

我们可以结合以上步骤，具体计算每个周期后剩余的币量。这将给出一个在整个 10 年周期内，每经过 10 天后剩余币量的具体数值。

接下来，我将使用 Python 计算每个周期产出的币量 C_{per} 。

每个 10 天周期内需要均匀产出大约 57,534.25 个币，以确保在 10 年内产出全部的 2100 万个币。

因此，每经过一个 10 天的周期后剩余的币量 S_{rem} 可以用以下公式计算：

$$S_{rem} = S - n \times 57534.25$$

其中 n 是已经过去的周期数。

考虑 10 天共振机制的通缩机制的 C++ 代码模拟

将考虑每 10 天周期内基于交易产生的销毁币量，同时考虑整体的代币产出减少，以模拟一个简单的通缩环境。为了简化，我们假设每个周期都有固定数量的直接转账交易和智能合约交易，从而导致代币的销毁。

```
#include <iostream>

#include <vector>

int main() {

    const long long initial_supply = 21000000; // 初始总币量

    const int total_periods = 365; // 总周期数，假设每 10 天一个周期，共 10 年

    long long remaining_supply = initial_supply; // 剩余供应量

    long long mined_per_period = initial_supply / total_periods; // 每周期挖矿量
```



```
long long burned_per_period = 0; // 每周期销毁的币量

// 假设条件

long long transfer_volume = 100000; // 假设的每周期转账总额

int smart_contract_transactions = 20; // 每周期的智能合约交易数

// 手续费和销毁

double transfer_fee_rate = 0.001; // 直接转账交易的手续费率

long long smart_contract_fee = 10; // 每个智能合约交易的手续费

std::vector<long long> supply_after_each_period; // 存储每个周期后的剩余供应
量

// 模拟挖矿和销毁过程

for(int period = 1; period <= total_periods; ++period) {

    burned_per_period = static_cast<long long>(transfer_volume *
transfer_fee_rate) + smart_contract_transactions * smart_contract_fee;

    remaining_supply -= (mined_per_period + burned_per_period); // 更新剩
余供应量

    supply_after_each_period.push_back(remaining_supply); // 记录这一周期结
束后的剩余供应量
```

```
}
```

```
// 输出每个周期后的剩余供应量
```

```
for(int period = 0; period < total_periods; ++period) {
```

```
    std::cout << "After period " << period + 1 << ": ";
```

```
    std::cout << supply_after_each_period[period] << " tokens remaining.\n";
```

```
}
```

```
return 0;
```

```
}
```

这段代码模拟了一个简单的通缩机制，其中包括通过直接转账交易和智能合约交易产生的手续费，这些手续费被假设为全部销毁。通过这种方式，每个周期结束时，不仅有新的币通过挖矿产出，还有一定数量的币通过交易手续费被销毁，从而模拟了通缩效果。

第五、AABTC 的生态规划

使命

创造 BTC 重来一次的机会

愿景

在 BTC 错过的，从 AABTC 全部找回来。

让每个人都可以借助 AABTC 实现财富自由

价值观

错过 BTC 不可怕，抓住 AABTC 才是当下！

BTC 复兴，王者归来！

AABTC 致力于创造一个新的财富神话，为每一位参与者提供让比特币重来一次的机会。在这个平台上，我们追求创新、协作与共赢，致力于为用户打造更加可靠、灵活、和高效的数字资产交易和管理环境。

与比特币相比，AABTC 不仅提供更快速、低成本的交易体验，同时通过创新的激励机制，让每个参与者在项目成功中分享丰厚回报。我们希望打破

传统，让更多的梦想者有机会参与数字经济的发展，共同创造新的财富神话。

AABTC 正在努力为每个人提供参与数字资产领域的机会，通过去中心化、开放、透明的原则，搭建一个更加公平、公正的平台。

AABTC 正在积极整合资源，与各大社区和平台紧密合作，致力于将项目推向国际舞台，为参与者提供更多商机和创新可能性。我们共同打造强大的联合力，帮助梦想者实现财富梦想，共同开创智慧与财富的新时代！

当前，AABTC 整合工作已经启动，各大平台与团队积极配合，共同努力构建繁荣的生态系统。欢迎更多有志之士加入，共同分享项目成功的回报，并参与 AABTC 的决策过程。

AABTC 的治理理念建立在分布式自治的基础上，旨在实现社群共治和权力分散。我们坚信，通过 DAO（去中心化自治组织）的模式，社群成员可以更加平等地参与决策，形成共识，推动 AABTC 未来的发展。

在治理过程中，AABTC 秉持透明、开放、民主的原则，鼓励社群成员积极参与提案、投票和决策。我们追求建立一个充满活力的社区，每个成员都能为 AABTC 的治理和发展贡献自己的智慧和力量。

未来，AABTC 的愿景是建立一个真正去中心化的数字资产生态系统，由社群共同参与治理。我们期望社群成员能够共同决策关键事务，推动项目的技术创新、社会责任和可持续发展。通过这种方式，AABTC 不仅仅是一个技术上的创新者，更是社群共同建构的数字社会实验室，为全球社群创造更加公正、包容、创新的未来。作为 AABTC 的合作者，你将不仅仅是参与者，更是项目共同成功的受益者。平台为合作者提供有竞争力的激励机制，让你在项目的成果中分享收益。在这里，你将体验到开放、透明、公正的合作氛围。

AABTC 正在招募，只要你怀揣着梦想，渴望成功，敢于挑战，愿意为之努力，以 AABTC 之名加入社区，共同助力生态繁荣。在 AABTC，你将迎来更快、更好的成长，实现个人财富梦想的同时也为他人创造机会。



第六、AABTC 的时间轴线

AABTC 梦想通过数字资产领域的创新和发展，改变全球金融格局，促使社会积极变革。核心理念在于构建一个去中心化的金融生态系统，通过区块链技术的应用，实现资产交易的透明、安全和低成本。

AABTC 追求为全球人们提供平等的金融机会，努力缩小金融鸿沟，使任何人都能参与全球经济体系。数字资产的普及成为实现这一目标的工具，为全球各地的个体提供更广泛、便捷的金融接触。

重要的是，AABTC 的梦想涉及社会层面的改变。通过数字经济的推动，AABTC 支持社会项目，促进创新，赋能个体，助力社会迈向更加公正、可持续的未来。这个梦想的实现将使金融和社会体系更加开放，为全球社区创造更多实实在在的变革和福祉。

为此，AABTC 制定了严谨的发展规划，时间跨度为 2024 年到 2027 年。

2024 年 - 2025 年：起步阶段

Q2 2024：完成 AABTC 的主网上线，实现基本的区块生成和交易确认功能。

Q4 2024：扩大生态系统，吸引更多的开发者和项目加入 AABTC 平台。

2025 年 - 2026 年：技术创新与安全加固

Q2 2025: 推出 AABTC 的首个主要升级, 加强系统性能和安全性。

Q4 2025: 着手研发并实施 Layer 2 解决方案, 提高交易吞吐量, 降低交易费用。

2026 年 - 2027 年: 生态建设与全球推广

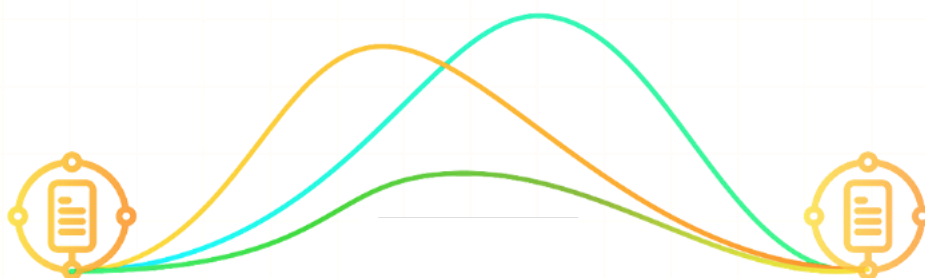
Q2 2026: 启动 AABTC 的社区治理, 引入 DAO 机制, 实现去中心化决策。

Q4 2026: 推出 AABTC 的应用商店, 鼓励开发者构建 DApps, 扩大生态系统。

2027 年 - 2028 年: 全球化发展与合作伙伴关系

Q2 2027: 在全球范围内推动 AABTC 的市场推广, 与主要交易平台合作, 提升可流通性。

Q4 2027: 与其他重要区块链项目合作, 共同推动区块链技术的发展。



第七、AABTC 的 DAO 治理

AABTC 的治理理念建立在分布式自治的基础上，旨在实现社群共治和权力分散。我们坚信，通过 DAO（去中心化自治组织）的模式，社群成员可以更加平等地参与决策，形成共识，推动 AABTC 未来的发展。

在治理过程中，AABTC 秉持透明、开放、民主的原则，鼓励社群成员积极参与提案、投票和决策。我们追求建立一个充满活力的社区，每个成员都能为 AABTC 的治理和发展贡献自己的智慧和力量。

基金治理机制

AABTC 由全球社区驱动，通过 DAO 来进行治理，拥有着自己一套完整的经济系统，激励玩家创造，并进行自治。AABTC DAO 社区是一个去中心化的全球区块链社区，将在英国设立 AABTCDAO 社区来保证 AABTC 社区的管理、运作，项目投票权、建议权，以及资金的管理和安全。

用户在获取 AABTC 的 TOKEN 同时也获得了项目治理权，治理权将会以空投的方式进行发送，用户可以使用角色所获取的治理权来对项目进行治理，发起提案，对项目的发展路径进行投票，同时也通过 DAO 来捕获整个生态的价值。

AABTC DAO 社区的组织架构将由 AABTC DAO 社区大会投票产生，AABTC DAO 社区由节点自治委员会和执行委员会组成。AABTC DAO 社区大会是 AABTC 的最高权力机构，由全部 AABTC Token 持有者组成，所有的持有者都能够通过社区大会行使自己的投票权，参与社区重大事项决策与建议权。

AABTC DAO 社区对社区大会负责，负责对执行委员会行使管理和监督的职能。执行委员会对自治委员会负责，负责 AABTC 社区的正常运营和维护，下辖技术开发组团队、商务运营组团队、财务管理及风险控制组团队以及市值把控组团队，每个组团队负责相对应业务的实际工作。

AABTC 生态已联结众多优质生态合作伙伴进一步加强业务合作，充分依托彼此的技术优势和市场资源，强强联手，进一步开拓全球市场，丰富 AABTC 生态应用场景，共同深耕行业落地繁荣。节点管理委员会 AABTC DAO 社区的使命之一是为全球经济区块链行业相关应用提供底层基础设施，面向所有人开放的同时，也会对链上节点的加入进行一定的管理，这种管理机制不是中心化的体现，而是一种为帮助 AABTC 达成自身使命所必须搭建的自理机制。

AABTC 的全球节点将包括通证资产投资者、AABTC Token 数字资产交易平台以及上下游产业链的相关参与者等，这些节点的参与将赋予 AABTC 极高的可信性和专业性。所有加入 AABTC 的节点将共同组建成为节点管理

委员会，对后续申请加入 AABTC 的新节点进行管理。任何满足准入标准的第三方或用户都可以申请成为记账节点，由节点管理委员会完成节点加入的审核。

未来，AABTC 的愿景是建立一个真正去中心化的数字资产生态系统，由社群共同参与治理。我们期望社群成员能够共同决策关键事务，推动项目的技术创新、社会责任和可持续发展。通过这种方式，AABTC 不仅仅是一个技术上的创新者，更是社群共同建构的数字社会实验室，为全球社群创造更加公正、包容、创新的未来。

平台将充分发挥去中心化的游戏规则，前期通过吸粉引流，打造流量共识平台，当会员数据积累到一定程度，市场共识度建立起来以后，后期将逐步落地生态平台

AABTC 坚信去中心化才是未来，深耕金融行业的 AABTC 更明白群体共识的力量，所以通证发行之初，就希望将代币更多的分散到社区用户手中，并将规则写在智能合约上，不可修改。

依托早期区块链社区开发者技术优势以及技术大牛亲自操刀，采用全新区块链开发技术，web3.0 价值互联网底层价值传导机制。强化系统的分布式应用拓展功能，将有条件兼容各大平台，各大生态场景的对接。

链接虚拟与现实，引领通证经济新势力。

系统为进一步提高兼容性，面向全球招募开发者，推动 AABTC 生态更加开放，最终走向开源。同时，基金会用以孵化更多应用场景，不断完善生态。

完整的教育与研发体系，不断输出 AABTC 生态的使命价值观，实践 AABTC 生态最新成果，优化底层支撑技术，为全球用户不断优化生态圈。续写 BTC 光辉历程！



法律声明

本白皮书并非提供您是否购买任何 AABTC 及生态其他通证的建议，亦非您进行任何契约或购买行为应参考的文件。本白皮书不构成任何买卖行为之要约，亦不构成任何形式的合约或承诺。AABTC 并未计划在任何国家或司法管辖区构成证券或其他任何应受管制的产品。

本白皮书非募集说明书或其他任何证券发行文件的基础，亦不拟作在任何国家或司法管辖区发行或募资证券或其他任何应受管制产品。本白皮书未被任何国家或司法管辖区的任一监管机构审核。

您认知并同意，AABTC 不具备下列功能：

- 1、代表 AABTC 或任何司法管辖区之任何其他机构之股权、控制权或义务，或参与、控制前述机构应用决策之权利；
- 2、代表任何类型之投资；
- 3、代表任何拥有内在价值或市场价格之有价证券；
- 4、代表任何人有义务赎回、或购买的商品或资产。

参与者一旦参与本计划，代表其已确认理解并认可细则中的各项条款说明，接受潜在风险，后果自担。

市场风险：若加密货币市场整体价值被高估，那么投资风险将加大，参与者可能会对项目的价格增长抱有较高期望，但这些高期望可能无法实现。

系统性风险：是指不可抗力因素，包括但不限于自然灾害政治动荡等。

监管风险：加密货币的交易具有极高不确定性，由于加密货币交易领域目前尚缺乏强有力的监管，加密货币存在暴涨暴跌等情况的风险，个人参与者入市后若缺乏经验，可能难以抵御市场不稳定所带来的资产冲击与心理压力。

项目风险：团队将不遗余力去实现白皮书中提到的目标，现已有较为成熟的商业模式，然而由于行业整体发展趋势不可预见，现有的商业模式可能无法与市场需求良好吻合，从而导致营利难以实现。同时，由于本白皮书可能随着项目细节的落地进行更新，如果项目更新后的细节未被本计划参与者及时获取，参与者因信息不对称而认知不足，从而影响到项目的后续发展。

技术风险：本项目基于密码学算法，密码学的迅速发展也带来潜在的被破解风险；区块链、分布式存储等技术支撑着核心业务发展，团队不能完全保证技术的落地；项目更新过程中，可能会发现有漏洞存在，可通过发布更新的方式进行弥补，但不能保证漏洞所致影响的程度。

骇客攻击与犯罪风险：在安全性方面，电子代币具有匿名、难以追溯等特点，易遭到骇客攻击或被犯罪分子利用，或可能涉及到非法资产转移等犯罪行为。

政策风险：目前国际对于区块链项目以及以虚拟货币方融资的监管政策尚不明确，存

在一定的因政策原因而造成参与者损失的可能性。

未知风险：随着区块链技术的不断发展，可能会面临一些当前无法预料的风险。本白皮书无任何声明或保证确保其中所描述或所传达与本计划有关的资讯、陈述、意见或其他事项为正确或完整，亦未对任何具前瞻性或概念性陈述的成果或合理性做出任何声明或保证，且无声明与保证之事项不限于前述事项。

本白皮书中任一处皆不应构成或被视为对未来所作之任何承诺或声明。在适用法律充分允许的范围内，任何人按照本白皮书行动而因此产生或有相关的任何损失或损害时，不论其是否系属疏忽、默认或注意不足，我们不会对该等损失或损害赔偿或负任何责任。

请参与者在参与之前，充分了解团队背景、整体框架，理性参与。AABTC 社区有权随时修正与变更本白皮书之内容。



AABTC

RENAISSANCE

