



AABTC

White Paper

비트코인이 다시 한 번 할 수 있는 기회



먼저, AABTC 의 배경

이 힘은 운명이 아니라 궤적이다. 우리가 어디로 가고 있는지에 대한 예측을 제공하지는 않지만, 가까운 장래에 우리가 그 방향으로 가기를 원할 것이고 그렇게 될 것임을 알려줍니다. - 케빈 켈리

1. 미래가 여기에 있습니다 – AABTC 는 세계 경제와 인류 변화로 여러분을 데려갑니다.

인간 사회의 경제 시스템은 역사적으로 많은 큰 변화를 겪었으며 AABTC 팀은 그 변화가 사회 변화와 기술 진보의 요구에 지속적으로 적응하는 것이라고 믿습니다. 이러한 변화는 경제가 조직되고 운영되는 방식에 영향을 미칠 뿐만 아니라 인간 사회의 발전에도 지대한 영향을 미칩니다.

1. 농업 혁명과 사회적 노동 분업

농업 혁명은 인류 역사의 주요 변화로, 인간이 수렵과 채집에 대한 과도한 의존에서 벗어난 후 농산물 생산의 시작을 알렸습니다. 농업의 출현은 사람들의 생활 방식을 변화시켰고, 영구적인 정착지와 도시의 등장을 가져왔습니다. 또한 농업의 발전은 사회적 분업을 일으켜 사람들이 특정 산업과 기술에 집중할 수 있도록 하여 경제 발전과 사회 발전에 기여했습니다.

2. 산업혁명과 근대 경제체제

산업 혁명은 18세기 말 영국에서 시작되어 유럽 전역과 전 세계로 빠르게 확산된 경제 시스템의 중요한 이정표였습니다. 산업 혁명은 인간의 노동을 기계로 대체하는 것을 중심으로 생산 효율성과 노동 규모를 크게 향상시켰습니다. 이러한 변화는 산업 생산 방식을 변화시켰을 뿐만 아니라 전체 사회 구조와 인간 생활 방식에도 지대한 영향을 미쳤습니다. 산업혁명은 도시화를 가속화하고, 노동을 농업에서 산업으로 이동시켰으며, 사회 계급 구조를 변화시켰고, 점차 자본주의 경제 체제를 형성했다.

3. 정보혁명과 디지털 경제

정보 혁명은 20세기 후반과 21세기 초반의 주요 변화로, 컴퓨터와 인터넷 기술을 기반으로 정보가 전파되고 전달되는 방식에 혁명을 일으켰습니다. 정보 기술의 보급과 인터넷의 부상으로 전 세계적으로 정보 교환이 보다 편리하고 효율적이 되었습니다. 디지털 경제는 전자 상거래, 클라우드 컴퓨팅 및 인공 지능과 같은 새로운 산업이 부상하면서 호황을 누리고 있습니다. 이러한 변화는 경제의 조직 형태를 변화시켰을 뿐만 아니라 사람들의 일상 생활, 교육, 의료 및 기타 분야에 깊은 영향을 미쳤습니다.

4. 지속 가능한 개발 및 녹색 경제

현재 세계는 자원 부족, 환경 오염 및 기후 변화와 같은 심각한 도전에 직면해 있습니다. 이러한 문제를 해결하기 위해서는 경제의 지속 가능한 발전을 촉진하는

것이 필수적입니다. 녹색경제는 생태적 이익과 경제적 이익을 통합한 경제 모델로, 자원 활용 효율 및 환경보호 역량 향상을 통해 경제성장과 생태균형의 선순환을 이룬다. 녹색경제의 발전은 정부의 정책적 지원과 시장의 지도뿐만 아니라 사회 전체의 참여와 합의를 필요로 한다.

세계화와 경제 통합

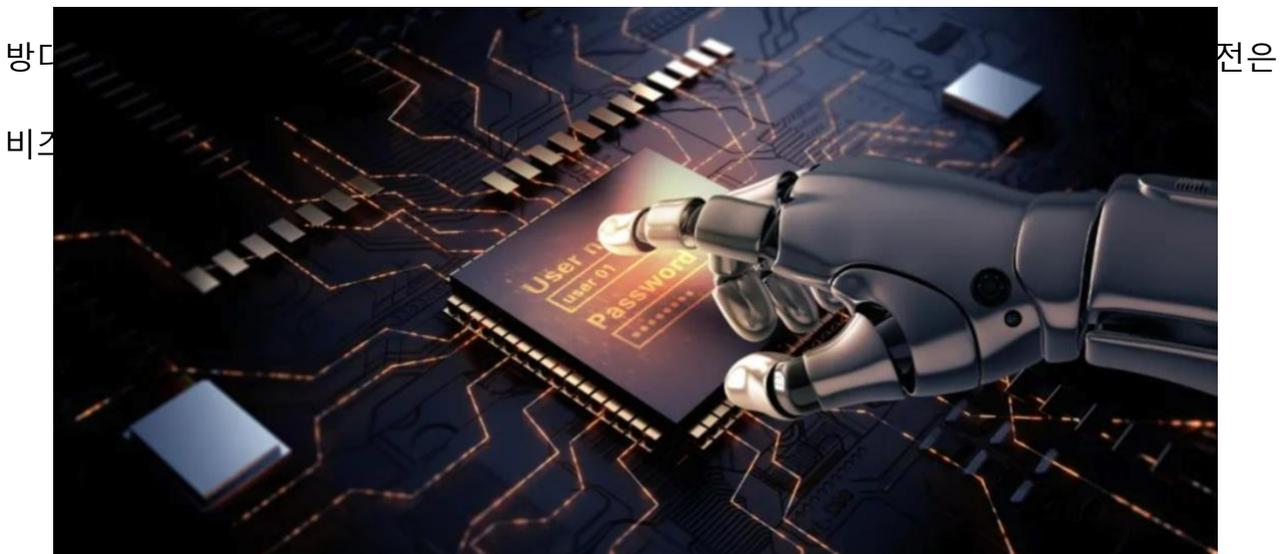
세계화는 경제 시스템과 인간 사회의 발전에 중요한 추세입니다. 세계화는 자본, 기술, 정보 및 사람의 국경 간 이동을 촉진하고 국가 간의 경제적 유대와 의존성을 심화시켰습니다. 글로벌 가치 사슬과 공급망의 형성은 국가 경제를 상호 의존적으로 만들었고 국제 협력과 무역의 중요성이 더욱 두드러졌습니다. 그러나 세계화는 빈부격차 확대, 불법 이민, 국제 금융 리스크 등 일련의 문제를 야기하기도 했다.

경제 체제와 인간 사회의 변화는 상호 영향과 상호 작용의 관계입니다. 경제 발전은 사회 발전을 촉진하는 동시에 사회적 요구와 변화도 경제에 지대한 영향을 미칩니다. 과학기술의 발전과 사회의 발전에 따라 경제체제와 인류사회의 변혁 속에서 지속가능한 발전과 공동번영의 목표를 어떻게 추진할 것인가에 대해서도 고민해야 한다.

AABTC 는 인간 사회를 관찰하는 관점이 반드시 새로운 기술과 새로운 개념의 범위에 국한되지 않고 관찰의 차원을 개선하고 인간 사회의 발전이라는 관점에서 바라봐야 한다고 믿습니다.

최근 수십 년 동안 인간 사회는 엄청난 변화를 겪었습니다. 기술의 급속한 발전과 세계화의 발전은 우리가 생활하고 일하는 방식에 지각변동을 가져왔습니다.

과학 기술 혁명은 인류 발전의 중요한 원동력 중 하나이며 우리의 생산 방식, 생활 방식 및 사고 방식을 변화시켰습니다. 정보 기술 혁명은 시간과 공간의 한계를 뛰어 넘어 정보의 전달과 교환을보다 빠르고 효율적으로 만들었습니다. 인터넷과 휴대 전화 기술의 대중화로 인해 우리는 전 세계 사람들과 쉽게 의사 소통하고



세계화는 사회경제적 변화의 또 다른 중요한 측면입니다. 세계 무역이 증가함에 따라 국가 간의 경제적 유대는 점점 더 가까워지고 있습니다. 수많은 다국적 기업이 다른 나라로 몰려들어 각자의 분야에서 사업을 시작하여 경제를 활성화했습니다. 세계화의 가속화는 또한 불평등 증가와 자원의 불균등한 분배와 같은 많은 문제를 가져왔습니다. 세계화의 흐름에 적응하기 위해 인류는 끊임없이 답을 탐구하고 찾고 있습니다.

2. 진화론의 관점에서, 인터넷에서 블록체인으로

효율적인 정보 전달과 가치 전달은 인류 문명을 앞으로 나아가게 하는 두 개의 등대입니다. 사실, 정보와 가치는 불가분의 관계에 있습니다. 광범위하게 이해하면, 모든 형태의 정보는 특히 사람들이 의식적으로 정보를 방출할 때 가치가 있습니다. 인류 사회의 발전 과정 전반에 걸쳐 정보 전달의 기술 발전과 가치 전달 사이에는 깊은 연관성이 있으며 원시 부족에서 모바일 결제의 사용을 상상할 수 없으며 현대 사회에서 조개껍데기의 사용을 상상할 수 없습니다.

인터넷의 기존 역사를 돌이켜 보면 인터넷은 정보 발신과 공유의 해방을 실현하고 정보의 분권화이지만 인터넷상의 부와 가치의 교환과 이전을 해결하지는 못했습니다. 기존 인터넷이 정보 전파 및 공유의 병목 현상을 해결했다면 블록체인은 인터넷에서 자금, 계약 및 디지털 자산의 교환, 거래 및 전송 문제를 해결해야 합니다.

AABTC 는 블록체인이 새로운 기술이 아니라 개방형 자율 원장 응용 시스템이라고 믿습니다

블록체인은 원장 시스템이며, 블록체인의 응용 시스템은 암호화, 분산 컴퓨팅, 복식 부기 및 기타 방법으로 모든 거래 데이터를 기록합니다: 데이터의 추적성을 보장하기 위해 각 통화 단위의 모든 자세한 과거 데이터, 데이터의 추적성을 보장하기 위해 여러 참가자 간의 동시 부기. 숫자와 금액을 기록하는 것 외에도 이 장부 시스템은 자산과 계약도 등록할 수 있습니다.

블록체인의 개방성과 자율성

블록체인의 개방성은 블록체인이 저장하는 데이터가 누구에게나 공개되어 있고, 암호화된 거래 주체의 개인 데이터를 제외하고는 누구나 그 안에 있는 데이터를 조회할 수 있다는 것을 의미합니다(암호화된 데이터는 승인된 후에만 볼 수 있음). 자율성은 다중 참여자, 다중 센터 시스템이 블록체인에 기록된 모든 거래의 정확성과 신뢰성을 보장하기 위해 공개 알고리즘 및 규칙에 따라 형성된 자동 합의 메커니즘을 기반으로 작동하는 것을 의미합니다.

모든 사람이 자신의 데이터에 대한 소유권을 가질 수 있도록 지원하는 것은 고객 중심의 비즈니스 구조 조정을 달성하는 데 중요한 부분입니다

사람이 데이터를 생성하는 주체이지만 실제로는 데이터의 통제를 즐기지 않고 데이터는 다른 서비스 조직의 손에 있지만 다른 서비스 조직에서 얻은 데이터는 단편적이고 불완전합니다. 비극은 데이터 소유자가 실제로 데이터를 가지고 있지 않고, 자신의 데이터에 대한 결정을 내릴 수 없으며, 데이터를 가지고 있는 기관은 데이터 조각만 가지고 있다는 것입니다.

이러한 고객 데이터 세분화의 심각한 결과는 사람들이 자신의 데이터를 실제로 소유할 수 없고 사람들의 요구 정보가 불완전하고 원활하게 흐를 수 없기 때문에 신용은 항상 비즈니스와 사회에서 큰 문제였으며 분쟁과 분쟁을 제거하기 어렵다는

것입니다.

인터넷에서 블록체인으로, 진화론적 관점에서 본 블록체인

가치를 전달하기 위해 인간은 돈에서 출발하고, 인터넷에 맞는 가치 전달 네트워크를 만들어간다.

2008 년 수수께끼의 사토시 나카모토 (Satoshi Nakamoto)는 암호 메일 링 그룹에서 블록 체인의 개념을 처음 제안했으며, 동시에 블록 체인은 "전자 화폐"비트 코인의 핵심 기술이되었으며, 맥킨지 (McKinsey)의 보고서에서 블록 체인 기술은 증기 기관, 전기, 정보 및 인터넷 기술 다음으로 파괴적 인 혁명의 다섯 번째 물결을 촉발 할 가능성이 가장 높은 핵심 기술로 불립니다.

블록체인의 역사적 현황과 미래 동향을 이해하기 위해서는 인터넷의 탄생부터 블록체인 기술 발전의 역사를 간략히 연구하고, 블록체인의 동기를 발견하고, 이를 통해 블록체인의 미래를 추론할 필요가 있습니다.



비트코인이 탄생하기 전에는 블록체인의 미래에 큰 영향을 미친 5 가지 인터넷 기술이 있었습니다

1969 년 미국에서 인터넷이 탄생한 이래 인터넷은 미국의 4 개 연구소에서 전 세계로 확장되었습니다. 인터넷이 탄생한 이래 거의 50 년 동안 초기 군사 및 과학 연구부터 인간 생활의 모든 측면에 이르기까지 응용 측면에서 블록체인의 미래 발전에 특히 중요한 5 가지 기술이 있습니다.

1. 1974 년에 탄생한 TCP/IP 프로토콜은 인터넷 기술 생태계에서 블록체인의 위치를 결정합니다.

1974 년 인터넷 발전의 가장 중요한 단계는 미국 과학자 빈턴 서프(Vinton Cerf)와 로버트 칸(Robert Kahn)이 공동으로 개발한 인터넷의 핵심 통신 기술인 TCP/IP 프로토콜의 공식 도입이었습니다.

이 프로토콜을 사용하면 서로 다른 컴퓨터와 다른 유형의 네트워크 간에 정보를 전송할 수 있습니다. 네트워크에 연결된 모든 컴퓨터는 이 프로토콜을 따르는 한 통신하고 상호 작용할 수 있습니다.

일반적으로 인터넷 데이터는 수만 킬로미터를 통과하여 인터넷 세계가 통일된 정보 전파 메커니즘을 형성했기 때문에 필요한 컴퓨터 사용자의 손에 도달할 수 있습니다. 즉, 인터넷 장치는 정보를 전송할 때 TCP/IP 프로토콜이라는 통일된 법칙을 따릅니다.

TCP/IP 프로토콜을 이해하는 것은 인터넷과 블록체인을 마스터하는 데 매우 중요하며, 1974년 TCP/IP가 발명된 후 전체 인터넷은 기본 하드웨어 장치, 중간 네트워크 프로토콜 및 네트워크 주소 간에 비교적 안정적이었지만 최상위 애플리케이션 계층에서는 뉴스, 전자 상거래, 소셜 네트워킹, QQ, WeChat 및 블록체인 기술을 포함한 혁신적인 애플리케이션의 끝없는 흐름에서 계속 등장하고 있습니다.

즉, 블록체인은 인터넷의 기술 생태계의 응용 계층인 인터넷의 최상위 계층에 있는 새로운 기술이며 그 출현, 운영 및 개발은 인터넷의 기본 인프라 및 통신 프로토콜에 영향을 미치지 않았으며 여전히 TCP/IP 프로토콜에 따라 작동하는 많은 소프트웨어 기술 중 하나입니다.

2. 1984년에 탄생한 Cisco 라우터 기술 : 블록 체인 기술을 모방한 것입니다.

1984년 12월 Cisco는 스탠포드 대학의 컴퓨터 센터 책임자인 Leonard Bossak과 비즈니스 스쿨의 컴퓨터 센터 책임자인 Santi Lerner가 설립한 미국에서 설립되었으며, "다중 프로토콜 라우터"라는 네트워킹 장치를 설계하여 인터넷의 통신 라인에 넣어 데이터가 인터넷의 한쪽 끝에서 수천 킬로미터의 다른 쪽 끝까지 정확하고 빠르게 도달할 수 있도록 했습니다.

Cisco 라우터의 중요한 기능은 각 라우터가 인터넷 디바이스의 주소 테이블을 저장하고, 일단 변경되면 이론적으로 수천만 개의 다른 라우터와 동기화되어 각 라우터가 최단 및 가장 빠른 경로를 계산할 수 있도록 하는 것입니다.

3. 월드 와이드 웹의 탄생과 함께 등장한 B/S(C/S) 아키텍처: 블록체인의 반대자이자 시도 대상

월드 와이드 웹(World Wide Web)은 웹(Web)으로 약칭되며 웹 클라이언트와 서버로 나뉩니다. 업데이트된 모든 정보는 웹 서버에서만 수정되며, 그 외 수천, 수만, 심지어 수천만 대의 클라이언트 컴퓨터는 정보를 보유하지 않고 서버에 접속할 때만 정보 데이터를 획득하는데, 이러한 구조를 인터넷의 B/S 아키텍처, 즉 중앙 아키텍처라고 한다. 이 아키텍처는 또한 Google, Facebook, Tencent, Alibaba, Amazon 및 기타 인터넷 거물들이 아키텍처를 채택한 현재 인터넷의 가장 중요한 아키텍처입니다.

4. P2P 네트워크(Peer-to-Peer Network): 블록체인의 아버지이자 기술 기반

P2P 네트워크 P2P 는 C/S(B/S)에 해당하는 또 다른 종류의 인터넷 인프라로, 서로 연결된 여러 대의 컴퓨터가 동등한 위치에 있고, 마스터와 슬레이브가 없으며, 컴퓨터를 서버로 사용할 수 있고, 네트워크의 다른 컴퓨터가 사용할 수 있는 공유 리소스를 설정하고, 워크스테이션으로도 사용할 수 있으며,

냅스터는 주로 음악 리소스 공유에 사용되는 최초의 P2P 시스템 중 하나이며 냅스터는 진정한 P2P 네트워크 시스템으로 간주될 수 없습니다. 2000 년 3 월 14 일, 미국의 지하 해킹 사이트인 슬래시닷(Slashdot)의 메일링 리스트에 AOL 의 널소프트(Nullsoft) 사업부가 그누텔라(Gnutella)를 위한 오픈 소스 냅스터 클론을 배포했다는 메시지가 게시되었다.

Gnutella 의 분산 P2P 네트워크 모델에서 네트워크로 연결된 각 컴퓨터는 기능적으로 클라이언트와 서버 모두 P2P 이므로 Gnutella 는 최초의 진정한 P2P 네트워크 아키텍처라고 불립니다.

20 년 동안 Microsoft, IBM 과 같은 인터넷의 거대 기술 기업뿐만 아니라 자유주의자, 해커, 심지어 지적 재산권 침해자까지 P2P 네트워크의 개발을 추진해 왔으며 물론 정보 공유를 강화하려는 인터넷의 이상주의자들도 P2P 네트워크에 많은 열정을 투자했습니다. 블록체인은 P2P 네트워크 아키텍처를 갖춘 소프트웨어 애플리케이션입니다. 과거의 침묵에서 벗어나려는 P2P 네트워크의 벤치마크 애플리케이션입니다.

5. 해싱 알고리즘: 비트코인과 토큰(토큰)을 생성하는 열쇠.

해시 알고리즘은 MD4, MD5, SHS 등과 같은 해시 함수를 사용하여 모든 길이의 숫자를 고정 길이 숫자 값으로 변환합니다. 미국 국립 표준 기술 연구소(American National Institute of Standards and Technology)에서 정의한 암호화 기능 제품군의 구성원입니다.

이 알고리즘 제품군은 전 세계가 작동하는 데 필수적입니다. 인터넷 앱 스토어, 이메일, 안티바이러스 소프트웨어, 브라우저 등에 이르기까지 모든 것이 인터넷 사용자가 원하는 것을 다운로드했는지 또는 중간자 공격 또는 피싱 공격의 희생양이 되었는지 알려주는 보안 해시 알고리즘을 사용합니다.

블록 체인의 프로세스와 비트 코인 또는 기타 가상 화폐를 적용하여 새로운 동전을 생성하는 것은 해시 알고리즘의 기능을 사용하여 형식 요구 사항을 충족하는 숫자를 계산하고 얻은 다음 블록 체인 프로그램이 비트 코인을 보상하는 것입니다.

비트코인과 토큰을 포함한 채굴은 실제로 해시 알고리즘으로 구축된 작은 수학 게임입니다. 그러나 치열한 경쟁으로 인해 전 세계 사람들은 첫 번째 보상을 얻기 위해 강력한 컴퓨팅 서버를 사용하고 있습니다. 그 결과, 인터넷상의 많은 컴퓨터가 이 작은 수학 게임에 참여하고 있으며, 일부 국가에서는 전기의 40% 이상을 소비하기도 합니다.



3. 블록체인의 탄생과 기술적 핵심

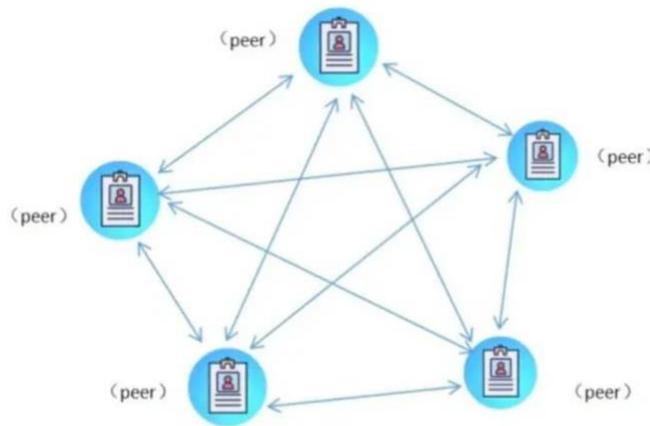
블록체인의 탄생은 인류 과학사에서 가장 특이하고 신비로운 발명품이자 기술임에 틀림없는데, 블록체인을 제외하고는 아직까지 현대 과학사에서 발명가가 누구인지 알 수 없는 주요 발명품이 없기 때문이다.

2008 년 10 월 31 일, 비트코인 창시자 사토시 나카모토(가명)는 암호화 메일링 그룹에 "비트코인: P2P 전자 화폐 시스템"이라는 논문을 발표했습니다. 이 논문에서 저자는 정부나 기관의 통제를 받지 않는 새로운 전자 화폐 시스템을 발명했으며 블록체인 기술이 비트코인의 운영을 지원하는 기반이라고 주장합니다.

2009 년 1 월 사토시 나카모토 (Satoshi Nakamoto)는 비트 코인의 오픈 소스 소프트웨어 인 소스 포지 (SourceForge) 웹 사이트에서 블록 체인의 사례 연구를 발표했으며, 오픈 소스 소프트웨어가 출시 된 후 사토시 나카모토 (Satoshi Nakamoto)는 약 100 만 개의 비트 코인을 채굴했다고합니다. 비트코인의 붐과 함께

블록체인 기술에 대한 연구도 폭발적인 성장을 보이기 시작했습니다.

블록체인을 대중에게 완전하고 명확하게 설명하는 것은 실제로 어렵다는 업계의 공감대가 형성되어 있으며, AABTC 는 비트코인을 대상으로 블록체인의 기술적 특성을 최대한 간단하면서도 깊이 있게 소개하고 있습니다.



1. 블록체인은 P2P(Peer-to-Peer) 소프트웨어 애플리케이션입니다.

위에서 언급했듯이 21 세기 초 인터넷은 중앙 집중식 B/S 아키텍처와 비중앙 P2P(Peer-to-Peer Network) 아키텍처의 두 가지 유형의 애플리케이션 아키텍처를 형성했으며, Alibaba, Sina, Amazon, Baidu 및 기타 많은 인터넷 거물은 중앙 집중식 B/S 아키텍처로, 간단히 말해서 데이터는 거대한 서버에 배치되고 일반 사용자는 휴대폰과 개인용 컴퓨터를 통해 Alibaba, Sina 및 기타 웹사이트의 서버에 액세스합니다.

21 세기가 시작된 이래로 음악, 동영상, 종이 자료를 자유롭게 공유하는 소프트웨어 응용 프로그램이 많이 등장했으며, 그 중 대부분은 P2P(Peer-to-Peer Network) 아키텍처, 즉 중앙 서버가 없고 모든 사람의 개인용 컴퓨터가 서버와 클라이언트이며 ID 가 동일합니다. 그러나 이러한 종류의 응용 프로그램은 주로 자원 소비가 많고 지적 재산권 문제로 인해 대중화되지 않았습니다. 블록체인은 이 분야의 소프트웨어 애플리케이션입니다.

2. 블록체인은 네트워크 전체 정보 동기화를 위한 P2P(Peer-to-Peer Network) 소프트웨어 애플리케이션입니다.

피어 투 피어 네트워킹의 응용 프로그램도 많이 있으며 대부분의 경우 모든 컴퓨터가 동일한 정보를 유지할 필요는 없으며 모든 사람이 필요한 정보만 저장한 다음 필요할 때 다른 컴퓨터에서 다운로드합니다.

그러나 비트코인 금융 거래를 지원하기 위해 블록체인은 발생하는 모든 거래가 과거 거래 기록에 기록되어야 하고 비트코인 프로그램이 설치된 모든 컴퓨터에 변경 정보를 전송해야 합니다. 비트코인 소프트웨어가 설치된 모든 컴퓨터는 최신의 완전한 비트코인 거래 내역 정보를 보관합니다.

블록체인의 전체 네트워크 동기화 및 네트워크 전체 백업의 특성을 블록체인 정보 보안이라고 하며 소스는 변경할 수 없습니다. 실제로 여전히 절대적으로 안전하지는 않지만 사용자 수가 매우 많을 때 정보 변조를 방지하는 데 특정 보안 이점이 있습니다.

3. 블록체인은 해시 알고리즘을 사용하여 네트워크 전체 정보 동기화를 위한 "토큰"을 생성하는 P2P(Peer-to-Peer Network) 소프트웨어 애플리케이션입니다

블록 체인의 첫 번째 응용 프로그램은 유명한 비트 코인이며, 비트 코인은 채굴에 의해 생성되며, AABTC 는 블록 체인 프로그램이 광부 (게이머)에게 1, 2, 3 번호가 매겨진 256 개의 동전을 제공하기 때문에 간단한 용어로 마이닝 링크를 소개합니다..... 256, 해시가 수행될 때마다 동전 던지기와 같고 256 개의 동전이 동시에 던져지며 처음 70 개 숫자의 모든 동전이 앞면이 되는 경우입니다. 그런 다음 채굴자는 블록체인 프로그램에 이 숫자를 알려줄 수 있으며 블록체인은 채굴자에게 50 개의 비트코인을 보상합니다.

소프트웨어 프로그램의 관점에서 비트코인 채굴은 해시 SHA256 함수로 구축된 수학 게임입니다. 블록 체인은이 작은 게임에서 먼저 승리 모드를 규정합니다 : 256 비트 해시 숫자를 제공하지만이 해시 숫자의 마지막 70 비트는 모두 0 이며, 플레이어 (광부)는 해시 SHA256 함수에 다양한 숫자를 지속적으로 입력하여이 함수가 70 0 자리의 숫자를 얻을 수 있는지 확인하고, 하나를 찾으면 블록 체인 프로그램이 플레이어에게 50 비트 코인을 보상합니다. 실제 스테이킹과 보상은 더 복잡하지만, 위의 예시는 비트코인을 채굴하고 획득하는 핵심 프로세스를 보여줍니다.

비트코인이 2009 년에 만들어졌을 때 각 현상금은 50 비트코인이었습니다. 탄생 후 10 분 후 50 비트코인의 첫 번째 배치가 생성되었으며 이때 총 금액은 50 이었습니다. 그 이후로 비트코인은 10 분당 약 50 개의 비율로 성장했습니다. 총

1,050 만 명(2,100 만 명 중 50%)이 되면 현상금은 25 개로 절반으로 줄어듭니다. 총 1,575 만 개(525 만 개, 1050 개의 50%)에 도달하면 현상금은 12.5 개로 절반으로 줄어듭니다. 비트코인 프로그램의 설계에 따르면 비트코인의 총량은 2,100 만 개입니다.

AABTC 는 비트코인이 P2P 네트워크 아키텍처를 기반으로 숫자를 추측하는 미니 게임으로 볼 수 있으며, 각 정답 결과에 대해 보상받는 비트코인 정보는 모든 플레이어에게 전달되고 각 플레이어의 과거 데이터베이스에 기록될 것이라고 믿습니다.

4. 인터넷에서의 블록체인의 미래 위상에 대한 판단

1. 비트코인의 인식 : P2P 네트워크 아키텍처(P2P)를 기반으로 한 숫자 추측 게임으로, 스마트 금융과 여론의 운용을 통해 정부의 규제를 받지 않는 '세계 화폐'가 되었습니다.

2. 블록체인의 인식: 해싱 알고리즘을 사용하여 네트워크 전체 정보 동기화를 위한 "토큰"을 생성하는 P2P(Peer-to-Peer Network) 소프트웨어 애플리케이션

3. 블록체인은 대규모 선거 투표, 대규모 도박, 정부 금융 감독을 우회하기 위한 금융 거래 등과 같은 특정 용도를 가지고 있으며 여전히 대체 불가능한 용도를 가지고 있습니다.

4. 블록체인 기술은 기능적 확장을 달성하기 위해 인터넷의 B/S 및 C/S 구조에

의존하는 경우가 더 많지만, 여전히 기존 인터넷 기술을 보완하는 것입니다. 현재 블록체인이 구상하고 있는 대부분의 응용 시나리오는 B/S 및 C/S 구조로 구현될 수 있으며, 이는 기술적으로 더 효율적이고 성숙할 수 있습니다.

5. 정보 전송 효율성과 자원 소비의 관점에서든, 신경계의 진화에서든, 블록체인은 미래 인터넷의 파괴자이자 혁명가가 되는 것은 고사하고 인터넷의 주류 아키텍처가 될 수 없습니다.

6. 물론 B/S 와 C/S 구조로 발전한 거대 인터넷 기업들도 나름의 문제점을 안고 있지만, 이는 향후 상업적 수단으로 점진적으로 해결될 수 있다.

다섯째, 비트코인은 강력한 복귀를 이루었고 퍼블릭 체인 분야는 강력한 회복력과 지속적인 혁신을 보여주었습니다

퍼블릭 체인의 가치는 주로 탈중앙화된 특성과 보안에 있습니다. 탈중앙화 아키텍처를 통해 퍼블릭 체인은 사용자가 제 3 자 기관을 신뢰하지 않고 직접 상호 작용할 수 있도록 하여 신뢰 비용을 줄이고 데이터 투명성과 추적성을 향상시킵니다. 동시에 퍼블릭 체인의 합의 메커니즘과 암호화 알고리즘은 트랜잭션의 보안과 불변성을 보장하여 데이터 변조 및 사칭의 위험을 피할 수 있습니다. 이러한 기능은 디지털 통화, 스마트 계약, 분산 응용 프로그램 등과 같은 퍼블릭 블록체인에 대한 광범위한 응용 시나리오를 제공합니다.

다양한 응용 시나리오와 사용자 요구에 따라 블록체인은 크게 퍼블릭 블록체인,

프라이빗 블록체인 및 컨소시엄 블록체인의 세 가지 범주로 나눌 수 있습니다. 간단히 말해 퍼블릭 블록체인은 누구나 참여할 수 있고, 컨소시엄 블록체인은 특정 조직이나 개인에게 개방되어 있으며, 프라이빗 블록체인은 개인에게 개방되어 있습니다.

퍼블릭 체인은 종종 진정한 탈중앙화로 간주되며, 합의를 통해 결국 어떤 블록이 체인에 추가될지 결정하고 누구나 합의 프로세스에 참여할 수 있습니다.



퍼블릭 체인은 진정한 의미에서 완전히 탈중앙화된 블록체인으로, 암호화 디지털 서명을 통해 거래가 변조되지 않도록 하고, 암호화를 통해 거래 정보와 인센티브를 검증하여 상호 익숙하지 않은 네트워크에서 합의를 형성하여 완전히 탈중앙화된 신뢰 메커니즘을 구축합니다. 현재 퍼블릭 체인은 블록체인의 탈중앙화 특성으로 인해 시스템을 보호하고 유지할 중앙 노드가 없기 때문에 전체 네트워크의 모든 노드가

모든 트랜잭션에 함께 참여하고 전체 상태의 사본을 유지해야 합니다.

탈중앙화된 합의 메커니즘의 장점은 보안 보장, 정치적 중립성, 검열에 대한 저항 등입니다. 그러나 이는 확장성을 희생시키는데, 탈중앙화는 블록체인의 전체 노드가 처리할 수 있는 트랜잭션의 수를 제한하기 때문입니다.

AABTC 는 비트코인, 이더리움 등 현재 초기 퍼블릭 체인 프로젝트가 여전히 상대적으로 높은 시가총액과 사용자 활동을 유지하고 있으며, 비트코인의 라이트닝 네트워크, 이더리움의 EIP-1559 등 지속적인 기술 업데이트와 업그레이드가 이뤄지고 있다고 보고 있다.

지분 증명 메커니즘을 기반으로 하는 폴카닷(Polkadot)과 솔라나(Solana), 개인 정보 보호에 중점을 둔 모네로(Monero)와 같은 새로운 퍼블릭 체인 프로젝트도 등장하고 있습니다.

동시에 점점 더 많은 전통적인 금융 기관과 기업도 퍼블릭 체인 분야에 관심을 기울이고 미국 SEC 가 승인한 최초의 비트코인 ETF, 비자, 마스터카드 및 기타 전통적인 결제 기관의 디지털 자산 결제 사업과 같이 자체 비즈니스에 적용하려고 시도하기 시작했습니다. 이러한 추세는 신흥 기술인 퍼블릭 블록체인이 미래에도 계속해서 중요한 역할을 할 것이며 더 많은 기회와 도전이 있을 것임을 보여줍니다.

2023 년 퍼블릭 블록체인 분야는 강력한 회복력과 지속적인 혁신을 보여줄 것입니다. 비트코인의 강력한 부활, 이더리움의 꾸준한 성장, 솔라나의 놀라운 상승이

시장 회복의 생생한 그림을 그린 한 해였습니다. 이러한 배경에서 퍼블릭 체인 암호화폐의 시가총액은 1 조 3 천억 달러에 달하여 주요 퍼블릭 체인 간의 치열한 경쟁 구도와 레이어 2 솔루션의 큰 가능성을 드러냈습니다.

올해 우리는 "추운 겨울"이후 암호 화폐 시장의 초기 회복을 목격했습니다. 비트코인을 필두로 가격과 시가총액은 150% 이상 증가했습니다. 이더리움은 80% 상승으로 그 뒤를 이었다. 솔라나도 2022 년 하락 후 크게 반등했다.

암호화폐의 중요한 인프라인 퍼블릭 체인의 개발은 전체 산업에 지대한 영향을 미칩니다. 풋프린트 애널리틱스(Footprint Analytics)에 따르면 2023 년 퍼블릭 체인 암호화폐의 총 시가총액은 1 조 3 천억 달러에 달했습니다. 비트코인은 62.2%, 이더리움은 20.6%, BNB 체인과 솔라나는 각각 3.6%와 3.3%의 점유율을 기록하고 있다. 한 해 동안 솔라나, 아발란체, ICP, 비트코인, 카르다노는 모두 시가총액이 100% 이상 높은 성장률을 보였다는 점을 언급할 가치가 있습니다.

Public Chain Market Cap Ranking

on_date	token_symbol	token_name	price	market_cap	360D_price_change	360D_market_cap_change
12/31/2023	BTC	Bitcoin	42,171.14	828,346,083,390	150.49%	155.51%
12/31/2023	ETH	Ethereum	2,292.85	274,292,310,008	82.45%	81.64%
12/31/2023	BNB	BNB	317.06	48,047,586,191	22.42%	13.77%
12/31/2023	SOL	SOL	101.93	43,557,642,383	669.86%	793.54%
12/31/2023	ADA	Cardano	0.5949	20,844,298,129	117.45%	117.63%
12/31/2023	AVAX	Avalanche	38.65	14,098,371,157	219.37%	285.85%
12/31/2023	DOT	Polkadot	8.22	10,757,112,589	76.77%	94.61%
12/31/2023	TRX	TRON	0.106	9,513,776,170	102.44%	97.52%
12/31/2023	MATIC	Matic Token	0.9636	9,008,678,174	19.32%	27.5%
12/31/2023	ICP	Internet Computer	13.43	6,095,594,419	250.65%	469.85%

이더리움은 TVL 시장 점유율 760 억 달러의 72.4%를 차지하는 550 억 달러의 TVL 로 여전히 선두 자리를 지키고 있습니다. 트론(Tron)이 76 억 달러로 2 위를 차지했고, BNB 체인(BNB Chain)과 솔라나(Solana)가 각각 34 억 달러와 21 억 달러로 그 뒤를 이었다. 2022 년 대비 솔라나(Solana), 비트코인(Bitcoin), 아비트럼(Arbitrum), 트론(Tron)은 TVL 이 80% 이상 성장한 반면, 폴리곤(Polygon)과 BNB 체인(BNB Chain)은 20% 이상 감소했다.

Public Chain TVL Ranking

on_date	chain	TVL (\$)	180D_change_rate	360D_change_rate
12/31/2023	Ethereum	54.98B	6.60%	42.21%
12/31/2023	Tron	7.62B	47.99%	84.17%
12/31/2023	BNB Chain	3.41B	-3.24%	-29.90%
12/31/2023	Solana	2.10B	372.09%	436.76%
12/31/2023	Arbitrum	2.00B	-3.23%	96.23%
12/31/2023	Avalanche	1.00B	29.56%	8.24%
12/31/2023	Optimism	0.7855B	-6.34%	38.94%
12/31/2023	Polygon	0.7421B	-21.21%	-31.08%
12/31/2023	Cronos	0.3642B	10.80%	-6.15%
12/31/2023	Bitcoin	0.289B	41.90%	206.80%

레이어 2 개요

이더리움 레이어 2 솔루션의 경우 Arbitrum 은 50.8%의 시장 점유율과 85 억 달러의 TVL 로 우위를 점하고 있습니다. 그 뒤를 이어 옵티미즘(Optimism)이 32.1%의 시장 점유율과 54 억 달러의 TVL 을 기록했습니다. 특히 신생 기업인 Blast 는 단 40 일 만에 TVL 11 억 달러를 달성하며 6.7%의 시장 점유율을 기록했습니다. Base 및 zkSync Era 와 같은 다른 잘 알려진 프로젝트의 시장 점유율은

각각 3.7%와 3.4%입니다. 소규모 업체와 전통적인 거대 기업 간의 격차가 점점 줄어들고 있는 이 다양한 생태계에서는 다양하고 경쟁적이며 끊임없이 진화하는 활기찬 산호초와 같습니다. (여기서 "TVL"은 레이어 2 스마트 컨트랙트에 예치되고 잠긴 누적 금액을 의미합니다.))

레이어 2 의 진화 과정에서 사용자 중심 전략은 단순한 기술 중심 접근 방식을 넘어서기 시작했습니다. 한때 선두를 달리던 zkSync Era, Starknet, Polygon zkEVM 은 2023 년 TVL 과 개발 속도에서 모두 뒤쳐지고 있습니다.

2023 년 퍼블릭 블록체인 프로젝트는 70 번의 펀딩 라운드에서 5 억 3,900 만 달러를 모금했으며, 이는 2022 년 최고치인 37 억 달러에서 연간 85.5% 감소한 수치입니다. 그러나 신뢰가 흔들리는 가운데서도 투자자들은 레이어 2 인프라에 대해 여전히 낙관적입니다. 2023 년 70 건의 펀딩 라운드 중 레이어 2 펀딩은 41.4%를 차지했으며, 이는 2022 년의 34.5%에서 증가한 수치입니다. 2023 년 레이어 2 는 레이어 1 보다 평균 15% 더 많이 모금했습니다. 이 데이터는 암호화폐 시장의 추운 겨울에도 불구하고 투자자들이 단기적인 과대 광고와 거품을 쫓기보다는 전문 빌더와 기술 혁신에 점점 더 집중하고 있음을 보여줍니다.

01	 Zama	Series A	Mar 2024	\$73M	-	No	Infrastructure Privacy	Mulcoin Capital Protocol Labs metaplanet.	+9
02	 Beoble	Unknown	Mar 2024	TBD	-	No	Communication Infrastructure Privacy Social Network		
03	 Bison Labs	Seed	Mar 2024	TBD	-	No	Bitcoin Ecosystem Infrastructure L2 Zero-knowledge	Portal Ventures BITCOIN UXD	+6
04	 Blackwing	Strategic	Mar 2024	\$4.50M	-	No	DeFi Infrastructure L2	#HASHED gumi Cryptos South Park Commons	+17
05	 Cosmology	Seed	Mar 2024	\$5M	-	No	Infrastructure	GALILEO Lemniscap Dispersion Capital	+15
06	 Oyl	Pre-seed	Mar 2024	\$3M	-	No	Bitcoin Ecosystem DeFi Trading Wallet	FORESIGHT VENTURES FLAMINGO Udi Wertheimer	+21
07	 Synnax Technologies	Pre-seed	Mar 2024	\$1M	-	No	Analytics Data Service	NO LIMIT HOLDINGS bitScale EDESSA	+10
08	 Hedgehog Protocol HOG	Pre-seed	Mar 2024	\$1.50M	-	No	DeFi Infrastructure	IF Market TENSOR CAPITAL 3COIN/MAS CAPITAL	+12
09	 The Open Network (TON) TON	Unknown	Mar 2024	\$8M	-	Yes	Infrastructure L1	MIRANA	
10	 Firewall	Pre-seed	Mar 2024	\$3.70M	-	No	Infrastructure Security	North Island breyercapital HACKV3	+10

2023년에는 레이어 2 솔루션이 증가하고 있으며 Base, Linea 및 Blast 와 같은 체인이 매우 인기를 얻고 있습니다. 사용자 비용을 줄임으로써 롤업은 특히 영지식 기술 롤업에 대해 널리 수용되었습니다. 그러나 레이어 2 에 대한 모든 관심에도 불구하고 여전히 과제가 있습니다. 확장성은 여전히 현실이라기보다는 슬로건에 가까우며, 대부분의 체인은 광고하는 처리량을 달성하지 못합니다. 레이어 2 간의 원활한 상호 운용성은 표준이 아닌 이상적인 상태로 남아 있습니다. 또한, 많은 관심을 받고 있는 레이어 2 프로젝트 중 상당수는 획기적인 디앱(dApp)이나 활기차고 다양한 생태계가 부족합니다.

AABTC 는 2024 년에 비트코인이 암호화폐 내러티브, 특히 다가오는 반감기 이벤트의 초점이 될 것이며 대화는 앞으로 몇 년 동안 BTC 를 중심으로 계속 진행될

것이며 초기 BTC 에 대한 시장 수요도 더 강해질 것이라고 믿습니다.



레이어 2 는 계속 번창할 것입니다.

2024 년에 이더리움과 레이어 2 토큰은 더 낮은 수수료와 확장성에 대한 새로운 초점에 힘입어 EIP-4844 의 구현으로 급증할 것으로 예상됩니다. 주요 주제로는 시퀀서의 탈중앙화, 모듈성 대 모놀리식 개발에 대한 논쟁, 상호 운용성 등이 있습니다. 이러한 성장은 이더리움에만 국한되지 않으며, 비트코인과 BNB 체인의 레이어 2 솔루션도 통합 확장 전략에 대한 시장의 관심을 반영하여 한 라운드의 상승을 경험할 것으로 예상됩니다.

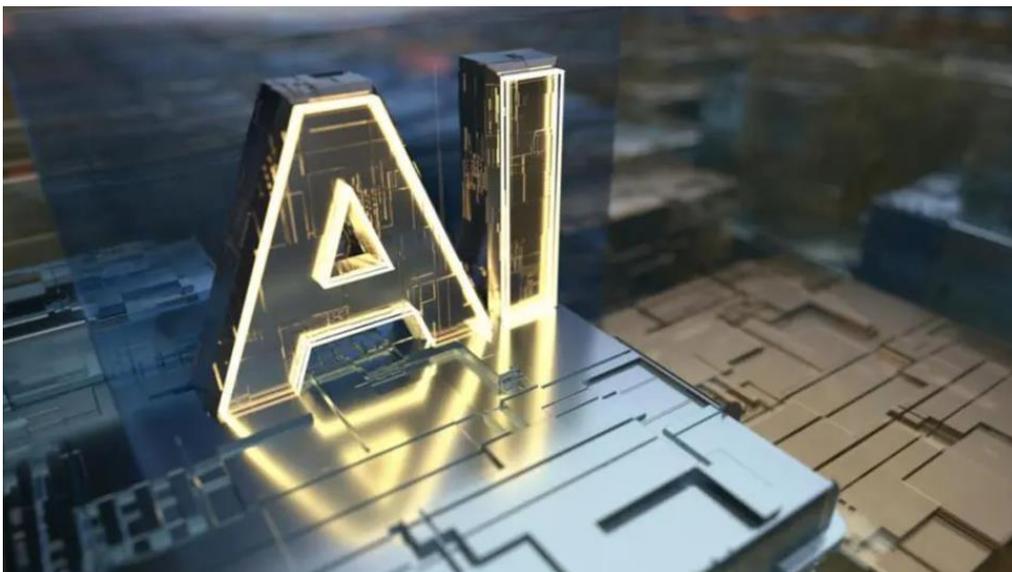
게임 중심의 퍼블릭 체인이 더욱 발전했습니다

2024 년에는 게임 NFT 의 인기가 예술품과 수집품 NFT 를 능가할 것으로 예상됩니다. 암호화폐 게임 산업은 성숙할 것으로 예상되며, 간헐적으로 주류 플레이어의 관심을 끌지만 대부분 프로 플레이어들 사이에서 입지를 공고히 할 것으로 예상됩니다. Web3 게임은 AI 생성 기술의 발전에 힘입어 긍정적인 발전을

이를 것입니다. 이러한 성장은 블록체인 게임 경험을 완성하기 위해 최선을 다하는 ImmutableX, Ronin Network 및 Oasys 와 같은 게임 블록체인 플랫폼의 지속적인 개선에 의해 더욱 가속화될 것입니다.

AI와 블록체인의 결합

2024년에는 인공 지능과 블록체인의 결합이 파괴적인 잠재력으로 가득 찬 신흥 분야가 될 것입니다. 대규모 채택을 위해서는 컴퓨팅 성능과 신뢰할 수 있는 데이터를 둘러싼 핵심 인프라가 성숙해야 하지만, 암호화 토큰을 통해 AI 리소스를 거래하려는 인센티브가 증가함에 따라 강력한 성장을 목격할 것으로 예상됩니다. 이 분야의 규제 및 제품 시장 적합성 문제는 근본적인 장애물이 아니라 일시적인 장애물입니다. 많은 투기와 자본 투자를 통해 블록체인 AI의 기반이 확고히 다져졌으며, 보다 복잡한 블록체인 AI 애플리케이션이 점차 증가할 것으로 예상됩니다.



6. 비트코인이 세상을 바꾸고 있다

'인류의 간략한 역사'의 작가 하라리가 말하길, 인간이 지구를 지배하는 이유는 상상력 때문이라고 한다. 그리고 돈은 인간이 상상하는 가장 성공한 이야기이고, 모두가 믿는 이야기이며, 인간과 인간의 상호 신뢰 메커니즘이 가장 훌륭하고 효율적입니다. 조개껍데기, 금화, 지폐에서 전자 화폐에 이르기까지, 잠들지 않는 이 남자는 우리 모두의 삶을 지배합니다.

비트코인이란 정확히 무엇인가요?

비트코인(BTC 로 약칭)은 총 2,100 만 개의 일정한 총액을 가진 디지털 통화로 탈중앙화, 세계화, 익명성 등 인터넷과 동일한 특성을 가지고 있습니다. 비트코인을 지구 반대편으로 전송하는 것은 이메일을 보내는 것만큼 쉽고, 저렴한 비용으로, 아무런 제한 없이 이루어집니다. 따라서 비트코인은 국경 간 무역, 결제, 송금 등에 사용되고 있습니다.

비트코인은 2008 년 사토시 나카모토(Satoshi Nakamoto)의 논문 "비트코인: P2P 전자 화폐 시스템(중국판)"에서 시작되었습니다. 탄생 이후 6 년 동안 전례 없는 새로운 유형의 통화인 비트코인은 수많은 시장 테스트와 기술 공격을 견뎌냈으며 항상 우뚝 섰습니다. 비트코인은 전 세계 수백만 명의 사용자, 수만 명의 판매자가

결제를 수락하고 최대 100 억 달러의 시가 총액을 가진 통화 시스템으로 성장했습니다.

인터넷은 정보 보급의 지리적, 국가적 경계를 허물었고 정보의 자유는 인류 경제, 정치 및 문화의 발전을 크게 촉진했습니다. 캘리포니아 대학의 재무학 교수인 바그완 차우드리(Bhagwan Chowdhry)는 사토시 나카모토의 노벨 경제학상 후보에 대해 다음과 같이 논평했다. 이 상을 사토시 나카모토에게 수여할 것을 강력히 추천합니다. 비트코인의 발명은 간단히 말해서 혁명적이라고 할 수 있습니다. 사토시의 공헌은 우리가 돈에 대해 생각하는 방식에 혁명을 일으킬 뿐만 아니라 통화 정책에서 중앙은행의 역할을 뒤집을 것이며, 웨스턴 유니언과 같은 고비용 송금 서비스를 방해하고, 비자, 마스터카드 및 PayPal 에서 부과하는 2-4%의 중개 거래세를 완전히 없애고, 번거롭고 값비싼 공증 및 중개 서비스를 제거하고, 실제로 법적 계약이 이루어지는 방식에 혁명을 일으킬 것입니다.

비트코인 관련 회사들은 또한 다음과 같은 전통적인 금융 거물을 포함하여 수백 개의 잘 알려진 벤처 캐피탈 펀드, 회사 및 개인으로부터 거의 10 억 달러의 벤처 지분 투자를 유치했습니다: "비자, 나스닥 및 기타 거대 기업들이 블록체인 회사 체인에 3 천만 달러를 투자했습니다." 마스터카드: "마스터카드, 뉴욕 생명보험, 디지털 통화 그룹의 새로운 자금 조달 라운드에 참여"; 골드만삭스, IDG 캐피탈: 비트코인 회사 서클(Circle)이 5 천만 달러의 자금을 조달했다"; PayPal 공동 창립자, eBay 공동 창립자, Qualcomm: "스타트업 Bitcoin Company 21, 막대한 자금 조달로 1 억 1,600 만 달러 수령"; 뉴욕 증권 거래소 (NYSE) : "Coinbase, 공식적으로 7,500 만

달러 시리즈 C 자금 조달 완료"; 야후 창업자 양즈위안(Yang Zhiyuan), 리카싱(Li Kashing)의 벤처 캐피털: "비트코인 비즈니스 거래 플랫폼 비트페이(BitPay)가 1억 6천만 달러의 가치로 3천만 달러를 모금했다" 등등. 예를 들어, 다크웹 암시장에서 압수한 비트코인에 대한 FBI 경매에서 팀 드레이퍼(바이두, 핫메일, 스카이프, 테슬라의 리더)는 2천만 달러를 들여 32,000 개의 비트코인을 샀고, 미국 비트코인 투자 신탁(비트코인 투자 신탁)은 48,000 개의 비트코인을 샀습니다.

매년 5월 22일은 2010년 5월 22일 라즐로 한니츠(Laszlo Hannitz)라는 프로그래머가 피자 두 판과 10,000 비트코인을 교환했기 때문에 "비트코인 피자 데이"로 알려져 있습니다. 이것은 세계 최초의 비트코인 거래였으며 당시 10,000 개의 비트코인의 가치는 40 달러에 불과했습니다. 몇 년 후, 비트코인 가격 10,000 달러를 기준으로 피자 두 판에 대한 비트코인의 총 가치는 1억 달러입니다.

이 두 피자는 실제로 가장 비싼 피자 중 하나이며, 2012년에 1,000 BTC를 100달러에 샀다면 이 기사의 날 국제 시장 가격인 \$8,439를 기준으로 \$8,439,000를 갖게 됩니다.

AABTC는 불과 몇 년 안에 당시에는 알려지지 않았던 비트코인이 금과 다이아몬드보다 더 비싼 형태의 화폐가 될 것이라고 믿으며 그 핵심 개념은 다음과 같습니다.

1. 비트코인은 특정 국가나 기관에서 발행하는 것이 아니라 누구나 다운로드하여 실행할 수 있는 일련의 오픈 소스 컴퓨터 알고리즘이지만 매우 안전하며 강제로

크래킹하는 것은 거의 불가능합니다.

이 시스템은 첫 번째 노드에 비트 코인으로 보상하며 현재 비트 코인의 70 %가 중국 마이닝 풀에서 생산되며 5,000 대 이상의 컴퓨터가 매일 전기를 소비하여 약 50 개의 비트 코인을 채굴 할 수있는 60,000 위안을 얻습니다.

2. 비트코인의 거래 데이터는 단일 서버에 저장되지 않고 비트코인 네트워크 전체에 분산되어 있으며, 게임에 참여하는 컴퓨터에는 사본이 있습니다.

전 세계적으로 높은 컴퓨팅 성능을 가진 수많은 컴퓨터가 비트코인 네트워크에 참여하여 거래 정보의 절대적인 보안과 변조를 보장합니다.

경제성장의 일차적 원동력은 과학기술혁신이며, 그 성장효율성은 이러한 사회구조에서 자본, 정보, 물류의 흐름에 의해 결정된다. 블록체인과 암호화폐의 성장과 발전은 세 가지 근본적인 변화를 가져왔습니다.

첫 번째는 정보가 가치이고 산업이 금융이라는 것을 깨닫는 것입니다.

두 번째는 보다 분권화되고 공동체에 기반을 둔 자유주의적 협력 조직의 출현입니다.

세 번째는 협업 메커니즘의 비용을 절감하고 효율성을 향상시키는 것입니다.

이코노미스트(The Economist) 매거진의 정의에 따르면, 블록체인은 신뢰의 기계입니다. 그것은 생산 관계를 재정 의하고 전체 생태계를 더 신뢰할 수 있게 만들 것입니다. 블록체인은 제조업의 효율성 향상을 즉각적으로 돕는 도구가 아니라 먼저 이익 분배 패턴을 바꾸고, 제조업의 모든 측면의 열정을 동원하고, 흩어져 있는 지능형 제조 능력, 분산된 수요 및 분산형 기술의 장벽을 허물고, 생산 관계의 변화를 통해 생산성을 향상시킵니다.

"업계의 상업적 응용 프로그램을 결합하면 가장 빠른 착륙 속도는 저작권과 범 엔터테인먼트 분야가 될 것인데,이 두 산업 자체가 가상 경제에 속하고 블록 체인의 기본 인프라에 대한 요구 사항이 그리 높지 않고 위험 지점이 낮기 때문입니다. 의료 원장과 같이 미래에 많은 응용 공간이 있는 산업이 많은데, 예를 들어 이러한 분산 공유 원장을 병원 간에 형성할 수 있으며 환자가 의사를 만나기 위해 다른 병원에 갈 때 직접 사례를 검색할 수 있어 매우 편리합니다. "

또한 사물 인터넷, 국경 간 무역 결제 및 기타 분야와 같이 미래에는 상용 응용 프로그램의 조합이 있을 것이지만 상용 응용 프로그램의 완벽한 통합을 진정으로 통합하려면 몇 년이 걸릴 수 있습니다.

블록체인은 기초 자산의 투명성과 신뢰성을 개선하고, 비즈니스 프로세스에서 정보와 데이터의 보안과 통일성을 보장하고, 자산 투자 후 관리의 효율성을 개선하고, 기관 투자자의 신뢰를 높여 자금 조달 비용을 줄이는 데 도움이 됩니다.

AABTC 는 이러한 모든 변화의 근원이 2009 년 사토시 나카모토(Satoshi

Nakamoto)가 마법의 상자를 열고 BTC 를 세상에 바쳤을 때라고 믿습니다.

동시에 AABTC 는 현상에 대한 명확한 통찰력을 가지고 있으며 현재 상황에서 BTC 는 그 존재를 입증했으며 세계는 BTC 의 가치를 인정했으며 BTC 를 믿는 모든 사람, 심지어 BTC 에 대해 들어본 모든 사람도 다음과 같은 시나리오를 기대하고 있습니다.

비트코인이 이 모든 것을 다시 할 수 있다고 가정해 봅시다!



둘째, WEB 3.0 의 큰 변화

1. WEB 3.0 의 새로운 세계

웹 3.0 이란?

Web 1.0 에서 Web 3.0 으로, 사용자 읽기 전용에서 사용자 소유로. Web1.0 은 읽기 전용 네트워크 모드이며 브라우저 및 전자 상거래용 제품을 대신하여 정적인 단방향 네트워크입니다. Web2.0 은 사용자의 상호 작용에 더 많은 관심을 기울이고 사용자는 브라우저일 뿐만 아니라 소셜 미디어용 제품을 대신하여 "읽기"에서 "쓰기" 개발로 전환되는 모드에서 콘텐츠 생산자이기도 합니다. Web 3.0 은 가치 있는 인터넷이고, Web3.0 은 애플리케이션 제조업체를 위한 빌딩 블록을 제공하고, 콘텐츠는 사용자가 만들고, 데이터는 사용자가 소유하고, 모든 사람이 자신의 (디지털) 신원, 자산 및 데이터를 제어할 수 있는 포괄적인 프로토콜 집합입니다. 현재 대표적인 상품은 가상화폐와 NFT 이며, AABTC 는 메타버스가 Web 3.0 의 궁극적인 아이디어라고 믿고 있습니다.

웹 3.0 은 메타버스의 근간이며, 블록체인, 인공지능, 빅데이터 및 기타 기술, 사용자 합의 커뮤니티(DAO) 등을 기술로 하며, 사용자 프라이버시 보호 기능 강화, 탈중앙화 조직 형태, 가치 상호 연결, '병렬 공간' 실현 등의 핵심 특성을 가지고 있습니다.

Web3.0 기술을 기반으로 AR, VR 및 기타 기술이 중첩되어 몰입형 경험, 디지털

신원, 경제 시스템, 가상 사회 거버넌스 등을 특징으로 하며 그 중 디지털 신원, 가상 사회 거버넌스 및 경제 시스템은 Web3.0의 기술 지원이 필요합니다.

따라서 Web3.0은 미래 메타버스의 기본 아키텍처이며, 미래 메타버스의 발전은 이러한 기본 아키텍처를 기반으로 이루어질 것입니다.

Web 3.0은 블록체인, 스마트 계약, 암호화 및 분산 스토리지와 같은 여러 부분으로 나눌 수 있습니다.

블록체인 기술은 Web 3.0 실현을 위한 핵심 전제입니다: 블록체인 기술은 기업 네트워크 전반에 걸쳐 정보를 투명하게 공유할 수 있는 고급 데이터베이스 메커니즘입니다. 블록체인은 체인 회계를 사용하여 체인 원장에 데이터를 저장하고 체인에 연결하는 데이터베이스를 사용합니다. 데이터는 체인에서 시간적으로 일관되기 때문에 삭제하거나 수정할 수 없으며 일관됩니다.

Web 1.0의 패러다임은 플랫폼 생성, 플랫폼 소유권, 플랫폼 제어, 플랫폼 혜택입니다.

Web 2.0의 패러다임은 사용자 생성, 플랫폼 소유권, 플랫폼 제어, 플랫폼 배포입니다.

Web 3.0의 경우 패러다임은 사용자 생성, 사용자 소유권, 사용자 제어 및 프로토콜 배포입니다.

즉, Web 3.0 에서 사용자가 만든 디지털 콘텐츠의 소유권은 명확하게 사용자가 소유하고 사용자가 제어하며, 사용자가 창출한 가치는 사용자와 타인 간에 체결된 계약에 따라 분배됩니다. 이 시스템 하에서 이러한 디지털 콘텐츠는 자산 수준에서 권리가 보장되기 때문에 더 이상 단순한 데이터가 아니라 디지털 자산입니다. 이는 개인의 디지털 재산권이 인정되고 존중되고 보호되며 계약을 기반으로 가치가 교환되는 디지털 경제의 시장경제와 유사합니다. 시장경제가 노예제나 봉건제에 비해 생산성을 크게 높이고 경제수준을 향상시켰다면, 웹 3.0은 웹 2.0에 비해 디지털경제의 발전에 비슷한 영향을 미쳐야 한다.

Web 3.0 과 메타버스의 관계

메타버스는 상부구조, Web3.0 은 인프라로, Web3.0 과 메타버스는 모두 인터넷의 미래를, Web3.0 은 기술 발전의 방향을, 메타버스는 미래의 애플리케이션 시나리오와 라이프스타일을 나타냅니다.

Web3.0 기술 및 핵심 기능: Web3.0 은 메타버스의 기반이며 기술에는 블록체인, 인공 지능, 빅 데이터 및 기타 기술과 사용자 합의 커뮤니티(DAO)가 포함됩니다.

메타버스 기술 및 핵심 기능: Web3.0 기술을 기반으로 AR, VR 및 기타 기술이 중첩되어 몰입형 경험, 디지털 신원, 경제 시스템, 가상 사회 거버넌스 등을 특징으로 하며 그 중 디지털 신원, 가상 사회 거버넌스 및 경제 시스템은 Web3.0 의 기술 지원이 필요합니다.

따라서 Web3.0 은 미래 메타버스의 기본 아키텍처이며, 미래 메타버스의 발전은 이러한 기본 아키텍처를 기반으로 이루어질 것입니다.

2. 메타버스의 6 대 기술 파노라마

인터넷 경제가 IT 관련 기술을 기반으로 구축되듯이 메타버스의 부상은 거대한 기술 시스템의 지원과 불가분의 관계에 있습니다.

AABTC 는 메타버스 기술 시스템에 대한 업계의 다양한 분석과 담론에 대한 심도 있는 연구를 수행하고, 메타버스를 뒷받침하는 6 가지 기술 기둥을 요약하고 다듬었으며, 이는 현재 메타버스 기술 시스템에 대한 가장 포괄적인 요약이 되어야 합니다.

새로운 가상 세계인 메타버스는 풍부한 기능과 우수한 사용자 경험을 달성하기 위해 다양한 첨단 기술의 지원이 필요합니다. 현재 메타버스의 개발은 블록체인, 상호 작용, 디지털 트윈, 인공 지능, 네트워크 및 사물 인터넷의 6 가지 핵심 기술을 포함하여 많은 분야를 포괄하고 있습니다 물건).

블록체인은 메타버스 가상자산 시스템 구축의 기반입니다. 무역은 사회 생활의 중요한 부분이며, 무역이 없으면 사회 전체가 자급자족 농업 사회로 퇴보할 수밖에 없습니다.

마찬가지로 가상 세계에서는 거래가 필수적이며 여기에 블록체인 기술의 가치가 있습니다. NFT, DAO, 스마트 컨트랙트, DeFi 등 블록체인 기술의 적용을 통해 각 사용자는 메타버스에서 서브 메타버스로 간주될 수 있으며, 각 서브 메타버스의 유통과 거래를 연결하는 다리를 구축하고, 메타버스에서 탈중앙화 결제 플랫폼과 가치 전달 시스템을 만들고, 메타버스의 거래 거래를 실현합니다.

NFT: Non-Fungible Token(대체불가토큰)은 특정 자산에 매핑할 수 있는 불가분하고 고유한 디지털 인증서로, 해당 자산의 관련 권리 및 과거 거래 흐름 정보를 스마트 컨트랙트의 마킹 정보에 기록하고, 해당 블록체인에 변조가 불가능한 고유 코드를 생성하여 고유성과 진정성을 확보합니다. NFT는 가상 아이템의 자산화를 실현하여 디지털 자산이 거래 가능한 엔터티를 갖도록 합니다.

DAO: 탈중앙화 자율조직(Decentralized Autonomous Organization)은 분산형 자율조직으로, 블록체인의 핵심 개념(동일한 합의에 도달한 집단이 자발적으로 생성하는 공동 생성, 공동 구축, 공동 거버넌스, 공유의 협업 행위)에서 파생된 조직 형태로, 사용자가 제안, 투표 등을 통해 플랫폼 사물의 의사 결정과 방향을 결정할 수 있습니다.

스마트 계약: 정보 제공 방식으로 계약을 배포, 확인 또는 시행하도록 설계된 컴퓨터 프로토콜입니다. 기본적으로 스마트 계약은 디지털 자산을 직접 제어하기 위해 디지털 및 지능형 코드를 소프트웨어에 내장하는 컴퓨터 프로그램입니다. 예를 들어, 온라인 쇼핑을 하고 즉시 지불하고 싶지 않지만 판매자가 상품을 배송할

때까지 기다렸다가 결제하려는 경우 물류 데이터를 쿼리하는 계약을 생성할 수 있으며 스마트 계약은 구매한 상품의 배송을 확인한 후에만 판매자에게 송금합니다.

DeFi: Decentralized Finance 는 개방형 금융 시스템을 구축하는 데 사용되는 탈중앙화 프로토콜입니다. 블록체인 기반의 금융 서비스 시스템을 기반으로 사용자는 자신의 자산을 완전히 통제하고 관련 금융 서비스에 접근할 수 있습니다. 현재 금융 시스템과 달리 사용자의 자금은 제 3 자 금융기관에 보관되지 않고 다양한 스마트 계약을 통해 합의되고 신뢰되어 위험을 최소화합니다. 중개자의 개입 없이 금융 서비스의 전체 비용이 상대적으로 절감되어 보다 효율적인 금융 시스템을 만들 수 있습니다.

인터랙티브 기술은 메타버스 사용자가 몰입형 가상 현실을 경험할 수 있는 사다리를 제공합니다. 인터랙티브 기술이 달성하고자 하는 것은 가상 세계와 현실 세계 사이의 연결이며, 영화와 TV 작품에서 볼 수 있듯이 현실 세계에서 사람들의 모든 움직임은 가상 세계에 영향을 미치고 가상 세계의 감각적 터치도 현실 세계로 가져올 것입니다.

인터랙션 기술은 출력 기술과 입력 기술로 나뉩니다. 출력 기술에는 헤드 마운트 디스플레이, 햅틱, 통증, 후각, 다양한 전기 신호를 인간의 감각으로 변환하는 직접 신경 전달이 포함되며 입력 기술에는 소형 카메라, 위치 센서, 힘 센서, 속도 센서 등이 포함됩니다.

게임 기술은 메타버스의 사회적 형태를 제시하는 가장 성숙한 방법입니다. 게임

기술에는 게임 엔진과 관련된 3D 모델링 및 실시간 렌더링, 디지털 트윈과 관련된 3D 엔진 및 시뮬레이션 기술의 두 가지 측면이 있습니다. 전자가 달성하고자 하는 것은 메타버스에 전시된 사물의 모습이 현실 세계와 다르지 않다는 것이고, 후자는 현실 세계를 어떻게 가상화하고 디지털화하여 현실 세계의 객관적 법칙을 메타버스로 가져올 것인가를 고민해야 한다는 것이다.

인공 지능은 메타버스에서 생산성과 자율 운영을 지원하는 가장 중요한 요소입니다. NPC(Non-Player Character)는 온라인 게임 운영에서 절대 떼려야 뗄 수 없는 부분으로, 게임 내 안내, 지원 및 기타 기능을 수행하고 플레이어와의 상호 커뮤니케이션을 완료하는 역할을 하며 그 본질은 단순한 인공 지능입니다.

인공 지능은 메타버스의 수많은 응용 시나리오에 대한 기술 지원을 제공할 수 있으며, 그 응용 프로그램은 주로 지능형 음성, NLP 자연어 처리, 기계 학습 및 컴퓨터 비전의 네 가지 측면에 중점을 두어 사용자와 사용자, 사용자와 시스템, 메타버스의 다양한 시스템 간의 통신 및 교환을 위한 기술 지원 및 다리를 제공합니다.

지능형 음성: 지능형 음성 기술은 음성 인식 기술(ASR) 및 음성 합성 기술(TTS)을 포함한 인간-기계 언어 통신의 실현입니다.

NLP 자연어 처리: 인간-컴퓨터 상호 작용의 언어적 문제를 연구하는 분야로, 인간-컴퓨터 통신의 목적을 달성하기 위해 기계어와 인간 언어 사이의 다리 역할을 합니다.

기계 학습: 컴퓨터가 새로운 지식이나 기술을 습득하고 기존 지식 구조를 재구성하여 자체 성능을 지속적으로 개선하기 위해 인간의 학습 행동을 시뮬레이션하거나 구현하는 방법에 대한 연구입니다.

컴퓨터 비전: 기계를 "보게"하는 방법에 대한 과학, 더 나아가 인간의 눈 대신 카메라와 컴퓨터를 사용하여 대상 및 기타 머신 비전을 식별, 추적 및 측정하고 그래픽 처리를 수행하여 컴퓨터 처리가 인간의 눈이 관찰하거나 감지를 위해 기기로 전송하는 데 더 적합하게 됩니다.

네트워크 및 컴퓨팅 기술, 현실 세계에서 메타버스의 담지자. 측면에서, 메타버스는 온라인 게임의 거의 무한에 가까운 증폭으로 볼 수 있습니다. 온라인 게임의 작동은 디자이너가 준비한 계산 프로그램을 완성하기 위한 정보 전달 도구로서 인터넷에 의존합니다. 메타버스에도 네트워크와 컴퓨팅이 필요한데, 이 '네트워크'는 기존의 광대역 네트워킹과 고속 통신망에 국한되지 않고, AI, 엣지 컴퓨팅, 분산 컴퓨팅을 포함한 통합 지능형 네트워크 기술을 포함하며, 이를 '클라우드 기반 통합 지능형 네트워크'라고 한다.

엣지 컴퓨팅(Edge Computing): 네트워크, 컴퓨팅, 스토리지, 애플리케이션의 핵심 기능을 사물 또는 데이터 소스와 가까운 곳에 통합하여 가장 가까운 서비스를 제공하는 개방형 플랫폼을 말합니다. 애플리케이션은 에지에서 시작되어 더 빠른 네트워크 서비스 응답을 생성하고 실시간 서비스, 애플리케이션 인텔리전스, 보안 및 개인 정보 보호 측면에서 업계의 기본 요구 사항을 충족합니다.

분산 컴퓨팅: 풀기 위해 많은 컴퓨팅 파워가 필요한 문제를 여러 개의 작은 부분으로 나눈 다음 이러한 부분을 여러 컴퓨터에 분산하여 처리하고 마지막으로 이러한 계산을 결합하여 최종 결과를 얻는 방법에 대한 연구입니다.

사물 인터넷 기술, 메타버스와 현실 공간의 통합을 위한 매체. 사물 인터넷 기술은 현실 세계의 디지털 수집 및 처리 기능을 수행하여 디지털 트윈의 가상 세계에 실시간으로 정확하고 지속적인 데이터 공급을 제공하여 메타버스의 가상 세계에 있는 사람들이 현실 세계의 변화를 실시간으로 파악하고 현실 세계를 관리할 수도 있습니다.

3. 가치 공간의 7 개의 층

우리가 정의하는 메타버스는 확장현실, 인공지능, 디지털 트윈, 블록체인, 5G/6G, 컴퓨팅 파워 네트워크, 고속 광섬유 통신, 사물인터넷, 비디오 게임 및 기타 신기술을 통합하여 가상 현실과 현실을 통합하는 새로운 사회 형태입니다.

메타버스는 메타버스 경제의 여러 단계를 반영하는 7 개의 기본 계층으로 구성됩니다.

가치 창출 공간으로서의 메타버스에 대한 아이디어를 논의하는 다른 방법도 분명히 있지만, 이 접근 방식은 간단하며 다양한 사용 사례에 적용할 수 있습니다.

1. 경험 레이어

메타버스의 개념은 물리적 우주를 수동적으로 관찰할 수 있는 3D 표현에 국한되지 않고 공간 좌표와 거리를 보다 정확하게 묘사하기 위해 디지털 트윈을 포함합니다.

맨 앞줄의 콘서트 티켓을 구매할 수 없나요?메타버스의 모든 티켓은 맨 앞줄에서 경험할 수 있습니다. 메타버스는 전적으로 경험으로 구성되며, 메타버스가 생성하는 흥분과 리소스는 메타버스가 제공할 수 있는 실제 경험의 직접적인 결과입니다. 진정한 가상 세계의 몰입형 실시간 특성은 게임, 사회적 상호 작용, 전자 상거래, 엔터테인먼트 및 e 스포츠를 포함한 다양한 인간 활동에 혁명을 일으킬 수 있는 잠재력을 가지고 있습니다.

2. 검색 계층

대부분의 디스커버리 플랫폼은 인바운드 또는 아웃바운드로 분류할 수 있으며, 이 레이어는 소비자가 앱 스토어, 검색 엔진, 리뷰 사이트, 디스플레이 광고를 통해 새로운 경험이나 플랫폼을 발견하는 방법을 설명합니다. 이것은 새로운 기술, 프로토콜 및 커뮤니티를 찾는 과정에서 중요한 단계입니다.

3. 크리에이터 경제

이는 개발자와 콘텐츠 제작자가 디지털 자산, 몰입형 경험 및 기타 자산을 제작하는 데 사용하는 광범위한 디자인 도구 및 애플리케이션을 나타냅니다. 시간이

지남에 따라 점점 더 많은 플랫폼에 드래그 앤 드롭 기능이 포함되어 크리에이티브 프로세스를 간소화합니다.

크리에이터, 개발자 또는 디자이너가 되는 것이 그 어느 때보다 쉬워졌으며, Web3가 문화에 더 깊이 뿌리내리고 시간이 지남에 따라 Web2가 사라짐에 따라 더 쉬워질 것입니다.

이는 더 샌드박스(The Sandbox)와 같은 많은 메타버스 플랫폼에서 볼 수 있으며, 이를 통해 디지털 자산을 매우 간단하고 코드가 필요 없습니다.

4. 공간 컴퓨팅 계층

공간 컴퓨팅은 가상 현실과 증강 현실(VR/AR)을 결합하여 높은 수준의 현실감을 제공하는 기술 솔루션을 말합니다. Radoff에 따르면 공간 컴퓨팅을 통해 사용자는 클라우드를 활용하고 공간 매핑을 사용하여 주변의 물리적 세계를 디지털화함으로써 3D 위치를 제어 및 탐색하고 사용자 환경의 물리적 공간에 연결된 데이터를 시각화할 수 있습니다.

5. 탈중앙화 계층

완벽한 시나리오에서 메타버스는 탈중앙화, 개방, 분산되어 개방형 소유권을 가진 탈중앙화 자율 조직(DAO)에 의해 관리될 것입니다. 일반 사용자의 경우 중앙 소유권은 누가 어떤 상황에서 소유하는지 결정할 수 없습니다. 이로 인해 사용자가 불안해할 수 있는 보안 침해가 발생할 수 있습니다.

블록체인 기술은 중앙 집중식 메타버스에 영향을 미칠 수 있는 개인 정보 보호 및 데이터 보안 문제를 해결하는 돌파구입니다. 탈중앙화 애플리케이션(dApp)이라고도 하는 많은 블록체인 기반 애플리케이션이 다양한 분야에서 개발 및 사용되고 있으며 블록체인 고유의 보안 및 탈중앙화를 활용하고 있습니다.

탈중앙화 메타버스의 가장 잘 알려진 사례는 이더리움 블록체인에서 실행되며 투표를 통해 정책을 변경할 수 있는 DAO가 관리하는 탈중앙화 가상 세계인 디센트럴랜드(Decentraland)일 것입니다.

6. 인간-기계 인터페이스 계층

이 계층은 사용자가 복잡한 인간-컴퓨터 상호 작용(HCI)을 통해 메타버스를 탐색할 수 있도록 하는 기술을 설명합니다. 여기에는 기본적으로 VR 헤드셋, 스마트 안경 및 사용자가 디지털 세계를 탐색할 수 있는 햅틱 기술이 포함됩니다.

또한 사용자는 Google Glass 또는 Meta Platform의 Project Aria와 같은 기술을 사용하여 환경에 대한 정보를 얻을 수 있습니다.

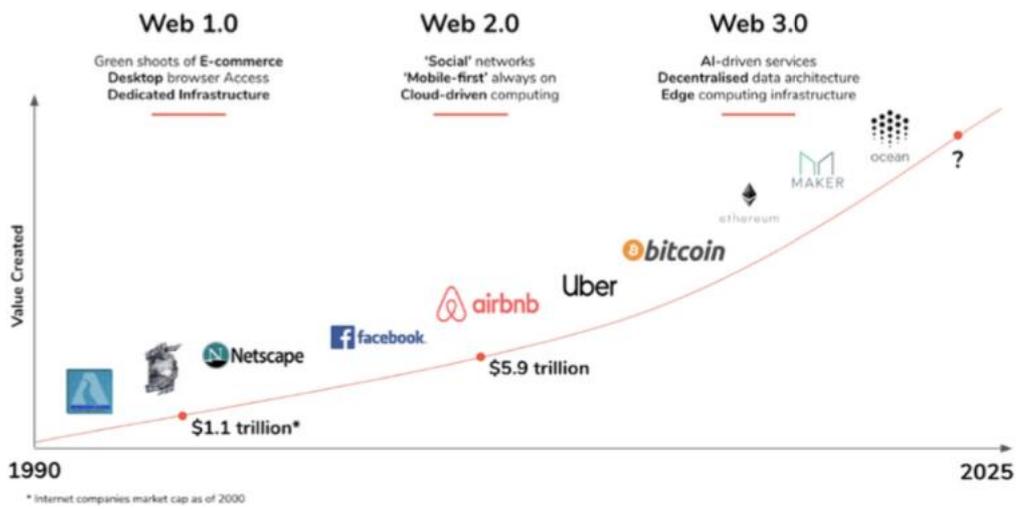
7. 인프라 계층

일곱 번째는 이전 아이디어를 현실로 만드는 기술을 포함합니다. 네트워크 용량을 늘리고 네트워크 정체와 대기 시간을 줄이기 위해 5G 지원 인프라가 필요합니다. 또한 인체 간섭 계층에 표시된 장치가 제대로 작동하려면 반도체, 미세 전자 기계

시스템(MEMS) 및 내구성 있는 소형 배터리와 같은 구성 요소가 필요합니다.

Wi-Fi, 블록체인, 인공 지능(AI), 클라우드 아키텍처 및 그래픽 처리 장치는 메타버스를 가능하게 하는 기술의 예입니다.

The Evolution of the Web



셋째, AABTC의 퍼블릭 체인 기술

AABTC는 비트코인에 대한 믿음을 바탕으로 설계된 퍼블릭 체인으로, 사용자에게 신뢰할 수 있는 가치 저장소와 지불 수단을 제공하는 분산되고 안전하며 개인 정보를 보호하는 디지털 금 플랫폼을 제공하는 것을 목표로 합니다. AABTC는 비트코인에 경의를 표하고 디지털 금의 미래를 함께 추구합니다.

최초의 세계적 수준의 퍼블릭 체인인 BTC는 세상을 변화시켰으며 세계는 다시는 저가의 BTC를 볼 수 없을 것입니다. 그러나 AABTC는 혁신적인 기술 아키텍처와 최고 수준의 디자인으로 BTC에 대한 사람들의 기억과 후회를 만날 수 있는 새로운 기회를 세상에 제공했습니다.

이것은 BTC를 다시 할 수 있는 기회입니다.

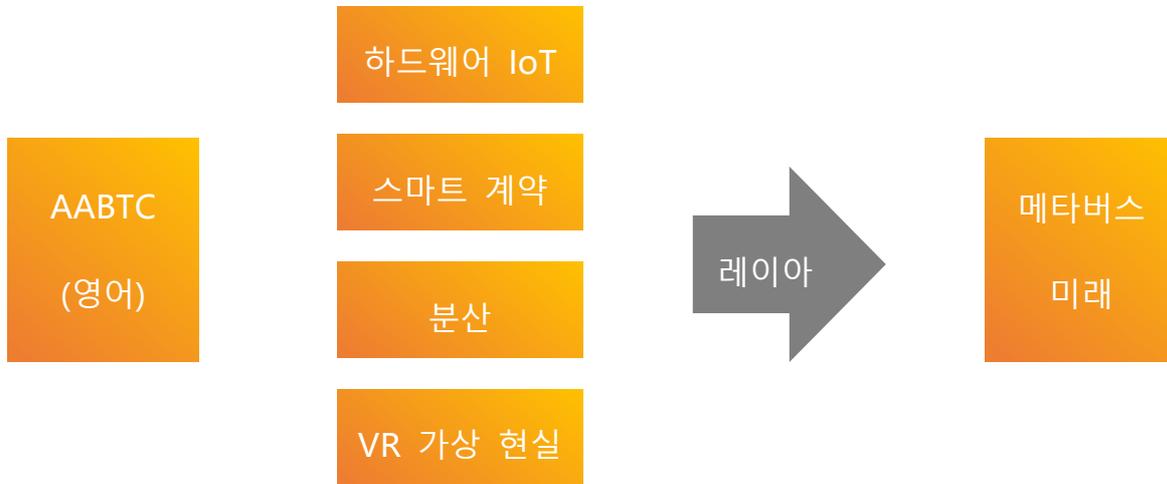
AABTC 퍼블릭 체인은 블록체인 응용 기술을 기반으로 구축된 분산형 및 상업용 블록체인 인프라입니다. 스마트 계약, 멀티체인 병렬성,

크로스체인 합의, 온체인 빅데이터 모듈 저장, 비유도적 오프체인 애플리케이션 블록 단편화 저장, 빠른 애플리케이션 전송과 같은 운영 메커니즘을 제공합니다.



블록체인 업계에서 10년간의 사업 개발 및 개발 경험을 바탕으로 최적화된 AABTC 퍼블릭 체인을 개발하고, 기존 퍼블릭 블록체인의 모든 기술 성능을 개선했으며, 빅데이터 모듈, 스마트 사물 컨트랙트 엔진, 오프체인 애플리케이션 확장 스토리지 등의 기술을 출시했습니다. web3.0, VR 가상 엔진, 공간 분산 데이터베이스와 같은 차세대 애플리케이션 시스템과 더 잘 호환됩니다.

AABTC 퍼블릭 체인의 연구 개발은 하드웨어 IoT, 스마트 계약, 분산 스토리지, VR 가상 현실 기술 등과 같은 일련의 기술을 기반으로 하며 팀은 Web3.0 분야를 계속 심화하고 메타버스를 배치하며 미래를 잠급니다.



AABTC 퍼블릭 체인은 높은 동시성 및 분산 확장을 지원하며, 엔터프라이즈 수준의 사용자 측은 강력한 스마트 사물 계약 엔진에 의존하여 분산 애플리케이션 개발 플랫폼을 구축합니다. 앞으로 AABTC 퍼블릭 체인은 모든 블록체인 시스템과 연결될 수 있고, 안전한 크로스체인 기술의 신속한 구현을 촉진하며, 기업 간, 얼라이언스 체인과 퍼블릭 체인 간의 크로스체인 상호 작용을 구축할 수 있습니다.

개방적이고 공유되며 상호 연결된 AABTC 퍼블릭 체인은 더 많은 블록체인 애플리케이션 시스템과 연결되고, AABTC 퍼블릭 체인은 무한한 상상력으로 가득 찬 지능형 하드웨어 센터가 될 것이며, 합의에 의해 얻은 디지털 토큰 자산은 생태계에서 독점적인 지불 및 유통 토큰이 될 것입니다.

AABTC 퍼블릭 체인의 기술 아키텍처에는 몇 가지 주요 구성 요소가

포함되며 메타버스의 가상 환경, 디지털 자산, 스마트 계약 및 사용자 상호 작용을 지원하도록 설계되었습니다. 다음은 AABTC의 주요 기술 아키텍처입니다.



기본 블록체인 인프라:

합의 메커니즘: AABTC는 네트워크의 탈중앙화와 보안을 보장하기 위해 PoW(작업 증명) 또는 PoS(지분 증명)와 같은 시나리오에 적합한 합의 메커니즘을 선택합니다.

블록 구조: 블록체인의 핵심은 블록 구조로, 각 블록에는 트랜잭션 정보와 관련 메타데이터가 포함되어 있으며, 해시되어 블록체인을 형성합니다.

분산 스토리지: 분산 스토리지 기술은 데이터의 보안 및 분산을 보장하는 데 사용됩니다.

스마트 계약 플랫폼:

스마트 컨트랙트 언어: 솔리디티(Solidity), 러스트(Rust) 등과 같은 스마트 컨트랙트를 작성하기 위한 언어를 제공하여 개발자가 퍼블릭 체인에서 맞춤형 스마트 컨트랙트를 생성할 수 있도록 합니다.

가상 머신: 퍼블릭 체인은 스마트 계약을 실행하고 컨트랙트 코드를 블록체인에서 실행할 수 있는 바이트 코드로 변환하는 가상 머신을 제공합니다.

스마트 계약 저장: 계약의 추적성과 보안을 보장하기 위해 스마트 계약의 상태와 데이터를 저장합니다.

사용자 ID 관리:

디지털 ID: 참가자의 ID가 합법적이고 신뢰할 수 있는지 확인하기 위해 사용자의 디지털 ID에 대한 관리 및 확인 메커니즘을 제공합니다.

익명성: 사용자 개인 정보를 보호하고 사용자가 메타버스에서 비교적 익명성을 유지할 수 있도록 하는 익명성 조치를 사용합니다.

디지털 자산:

토큰 표준: ERC-20 또는 ERC-721 과 같은 표준을 사용하여 토큰 생성 및 거래를 지원합니다.

디지털 자산 관리: 가상 토지, 가상 아이템 등과 같은 디지털 자산을 생성, 전송 및 관리하기 위한 메커니즘을 제공합니다.

상호 작용 및 사용자 경험:

가상현실/증강현실(VR/AR) 지원: 메타버스 시나리오의 경우 사용자의 몰입형 경험을 향상시키기 위해 VR/AR 장치에 대한 지원이 제공됩니다.

사용자 인터페이스: 사용자가 메타버스의 활동에 쉽게 참여할 수 있도록 직관적이고 사용자 친화적인 인터페이스를 제공합니다.

소셜 상호 작용: 음성, 문자 채팅, 가상 이벤트 등을 포함한 사용자 간의 소셜 상호 작용을 활성화합니다.

크로스 체인 상호 운용성:

브리징 프로토콜: 다른 블록체인과의 상호 운용성을 지원하여 브리징 프로토콜을 통해 다양한 블록체인 자산의 전송 및 상호 작용을 가능하게 합니다.

표준화된 프로토콜: 표준화된 크로스체인 프로토콜을 채택하여 서로 다른 체인 간의 원활한 통신과 자산 순환을 보장합니다.

거버넌스 메커니즘:

에스컬레이션 및 거버넌스(Escalation and Governance): 커뮤니티 참여를 통해 분산된 에스컬레이션 및 거버넌스 메커니즘을 제공합니다.

투표권: 사용자는 토큰을 보유할 때 일정 수준의 투표권을 얻을 수 있으며 네트워크의 중요한 결정에 참여할 수 있습니다.

보안 및 개인 정보 보호:

암호화: 암호화는 트랜잭션 및 통신의 개인 정보 보호 및 보안을 보장하는 데 사용됩니다.

스마트 계약 감사: 계약의 보안과 정확성을 보장하기 위해 스마트 계약에 대한 감사를 수행합니다.

AABTC의 기술 아키텍처는 다양한 가상 경험과 디지털 자산의 개발을 지원하기 위해 안전하고 효율적이며 분산된 환경을 만드는 것을 목표로 합니다.

넷째, AABTC의 경제모델

AABTC 기술팀은 혁신적인 솔루션을 통해 느린 비트코인 전송, 높은 채굴자 수수료 및 스마트 계약 부족의 문제점을 성공적으로 해결하여 사용자 경험을 크게 개선했습니다.

고속 거래 확인: AABTC는 고급 합의 메커니즘과 블록체인 기술을 사용하여 거래의 빠른 확인을 보장합니다. 트랜잭션 프로세스와 블록 생성 속도를 최적화하여 전송 처리 시간을 크게 단축하여 사용자가 트랜잭션을 더 빨리 완료할 수 있도록 합니다.

저비용 거래: AABTC의 기술팀은 BTC의 높은 채굴 수수료 문제에 대한 혁신적인 솔루션을 만들었습니다. 거래 전략을 최적화하고 고급 거래 매칭 알고리즘을 채택하여 송금 프로세스의 수수료가 감소하여 사용자가 AABTC로 송금하는 것이 보다 경제적입니다.

스마트 컨트랙트 기능 도입: 비트코인의 스마트 컨트랙트 부족을 보완하기 위해 AABTC 기술팀은 강력하고 유연한 스마트 컨트랙트 기능을 도입했습니다. 사용자는 AABTC 플랫폼을 통해 다양한 스마트 계약을 생성하고 실행할 수 있으며, 보다 다양한 탈중앙화 애플리케이션(DApp) 및 디지털 자산 관리 솔루션을 열 수 있습니다.

사용자 친화적인 인터페이스 : AABTC는 사용자 경험에 중점을 두고

직관적이고 친숙한 거래 인터페이스를 제공합니다. 운영 프로세스를 간소화하고 명확한 지침을 제공함으로써 사용자는 디지털 자산 관리 및 거래에 AABTC 를 쉽고 즐겁게 사용할 수 있습니다.

보안 보증: AABTC 기술 팀은 플랫폼의 보안을 보장하고 최신 암호화 기술 및 보안 프로토콜을 채택하여 잠재적인 위협과 공격을 방지하고 사용자에게 신뢰할 수 있는 디지털 자산 거래 환경을 제공하기 위해 최선을 다하고 있습니다.

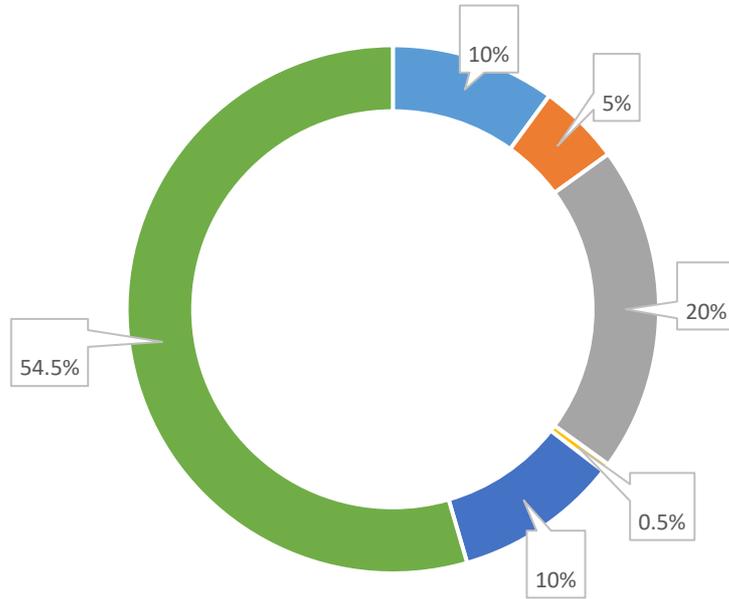
이러한 혁신과 개선을 통해 AABTC 기술팀은 사용자 경험을 성공적으로 개선하고 사용자에게 더 빠르고 경제적이며 유연하고 안전한 디지털 자산 거래 및 관리 솔루션을 제공했습니다. 이러한 일련의 개선은 사용자가 디지털 경제에 더 잘 참여하고 블록체인 기술이 제공하는 편리함과 혁신을 즐길 수 있도록 도와줍니다.

릴리스 개요

AABTC 의 총 발행량은 2,100 만 개이며, 그 중 다음과 같습니다.

10%는 펀드 측에, 20%는 노드 측에, 10%는 기술 측에, 0.5%는 에어드랍, 5%는 커뮤니티의 인센티브, 나머지 54.5%는 온체인 공명을 통해 생성됩니다

AABTC 는 90%를 소각하고 결국 10%만 유통될 것입니다.



공명 마이닝 메커니즘

공명 마이닝 메커니즘은 다음과 같은 핵심 요소로 구성됩니다.

1. 동적 인센티브:

특정 활동(예: 유동성 제공, 거버넌스 참여 또는 보유 기간)을 자극하기 위해 더 높은 보상을 제공하는 등 네트워크의 필요와 목표에 따라 인센티브를 조정합니다.

2. 참여 피드백 루프:

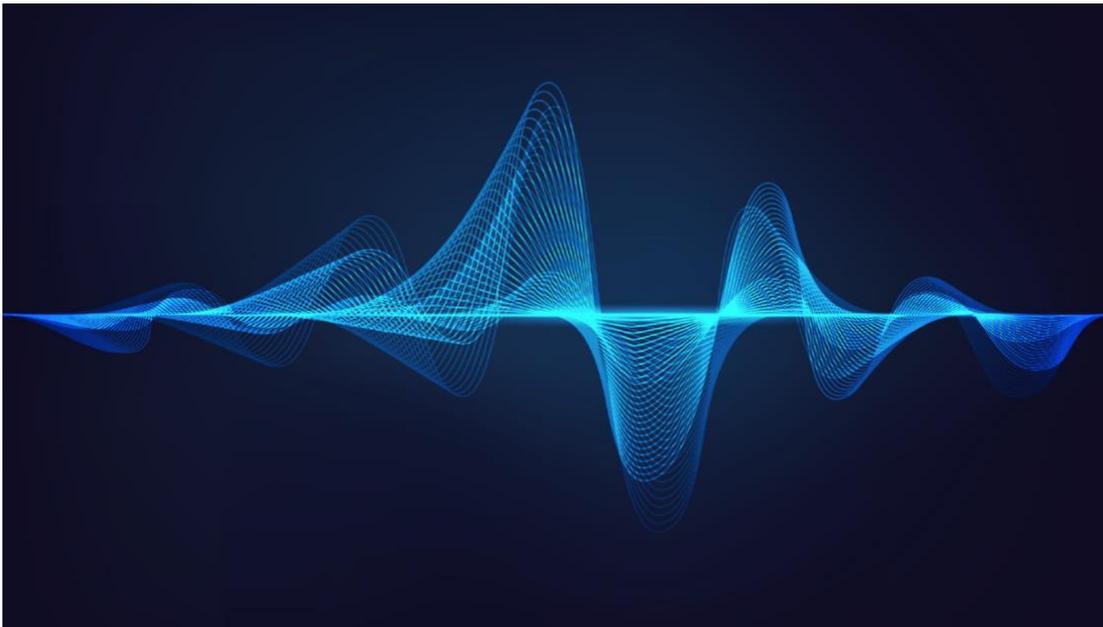
네트워크 활동 증가가 더 큰 인센티브로 이어지고, 이는 다시 더 많은 참여를 유도하여 지속적인 성장 사이클을 만드는 긍정적인 피드백 루프를 만듭니다.

3. 커뮤니티 및 네트워크 효과:

네트워크에 가장 많이 기여한 참가자에게 보상을 제공함으로써 커뮤니티가 향상되고 네트워크 효과가 향상되어 더 많은 사람들이 가입하고 참여하도록 장려합니다.

4. 지속 가능하고 균형 잡힌 생태계:

장기적인 지속 가능성을 보장하고, 과도한 인센티브로 인한 인플레이션이나 희석을 방지하며, 균형 잡힌 경제 모델을 유지할 수 있도록 메커니즘을 설계해야 합니다.



5. 유연성과 적응성:

프로젝트와 시장 상황이 변화함에 따라 공명 채굴 메커니즘은 적응 가능해야 하며 새로운 도전과 기회를 충족하기 위해 전략을 조정할 수 있어야 합니다.

공명 채굴 메커니즘의 핵심 목적은 참여자의 활동이 개인의 이익뿐만 아니라 네트워크의 전반적인 건강과 성장에 도움이 되는 자체 강화 생태계를 만드는 것입니다. 이 메커니즘은 네트워크에 가장 가치 있는 행동을 장려하고 보상하기 위한 인센티브를 설계하여 적극적이고 참여적인 커뮤니티를 유치하고 유지하는 것을 목표로 합니다.

10 일에 한 번씩 채굴되는 코인의 양을 조정합니다.

10 일마다 채굴되는 코인의 양은 이전 기간에 생산된 코인의 양과 사용자 경험에 따라 조정됩니다(코인을 보유한 주소 수로 반영됨). 네트워크 활동과 참여에 따라 자체 조정하도록 설계된 유연한 전략입니다. 이 솔루션을 개선하기 위해 다음과 같은 측면을 고려할 수 있습니다.

1. 조정 매개 변수 및 공식 결정

조정 공식을 포함한 특정 조정 메커니즘을 명확히 하십시오. 예를 들어, 생산된 코인 수의 조정은 보유 주소 수의 백분율 증가와 이전 기간에 생산된 코인 양의 변화를 기반으로 할 수 있습니다. 계산을 위한 명확한 공식을 결정하면 조정을 투명하고 예측 가능하게 유지하는 데 도움이 됩니다.

2. 상한 및 하한 조정 도입

과도한 변동을 방지하기 위해 조정의 상한 및 하한을 설정할 수 있습니다. 예를 들어, 시장 상황에 관계없이 생산된 코인의 양은 이전 기간의 $\pm 10\%$ 이상 증가하거나 감소하지 않습니다. 이는 네트워크의 안정성과 예측 가능성을 유지하는 데 도움이 됩니다.

3. 시장 반응 고려

시장은 가격 변동을 포함하여 생산되는 코인의 양 조정에 빠르게 반응할 수 있습니다. 이러한 요소는 시장에 부정적인 영향을 미치지 않도록 설계할 때 고려됩니다.

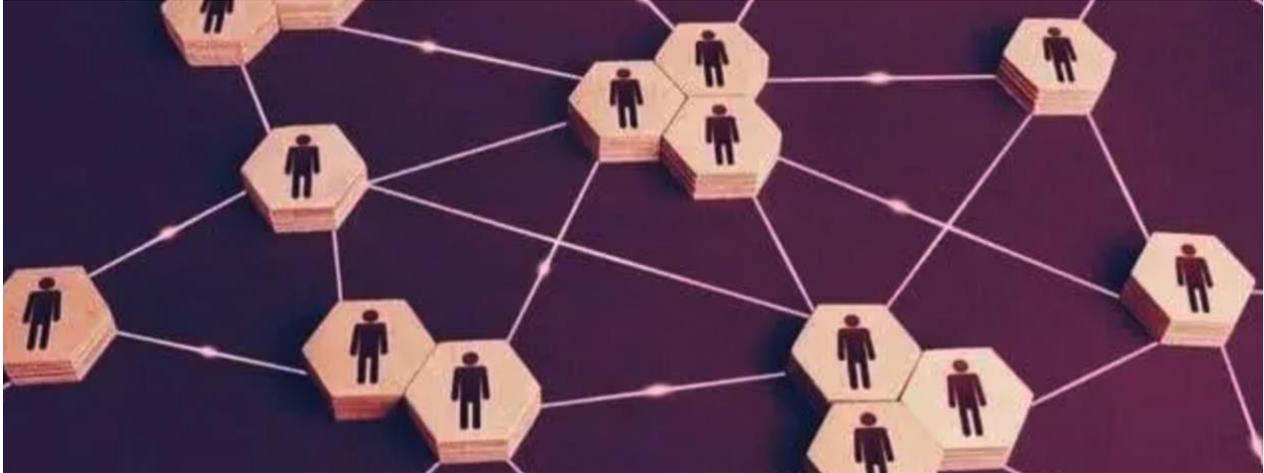
4. 보안 조치 강화

코인 보유 주소의 수를 조작하는 것이 더 많은 채굴 보상을 얻는 수단이 될 수 있다는 점을 고려하면 조작 및 남용을 방지하기 위한 조치를 강구해야 합니다. 예를 들어, 활성 주소, 최소 보유 시간 또는 보유 시간을 확인하여 비현실적인 주소를 식별하고 배제합니다.

5. 커뮤니티 참여 및 피드백

커뮤니티 구성원이 조폐국 조정에 대한 피드백을 제공하고 의사 결정에 참여할 수 있는 메커니즘을 제공합니다. 이는 거버넌스 투표를 통해

달성할 수 있으며, 프로젝트의 방향이 대다수 커뮤니티 구성원의 이익에 부합하도록 합니다.



6. 테스트 및 시뮬레이션

튜닝 메커니즘의 효과는 실제 적용 전에 테스트넷과 시뮬레이션을 통해 테스트됩니다. 이를 통해 잠재적인 문제를 식별하고 메커니즘의 효율성과 보안을 보장하기 위해 조정할 수 있습니다.

7. 투명성 및 교육

조정 프로세스 전반에 걸쳐 투명성을 보장하고, 커뮤니티 채널 및 업데이트 공지를 통해 보유자에게 향후 변경 사항을 계속 알립니다. 동시에 커뮤니티 구성원이 조정 메커니즘이 어떻게 작동하고 무엇을 위한 것인지 이해하는 데 도움이 되는 교육 리소스가 제공됩니다.

10 일 주기 공명에 기반한 주화 생산 조정을 위한 수학 공식

채굴된 코인의 수를 조정하는 기본 수학 공식을 고안할 수 있습니다. 조정이 10 일마다 이루어진다고 가정할 때, 조정은 이전 기간의 생산된 코인 수와 코인 보유 주소 수의 변화를 기반으로 합니다. 다음은 수식의 예입니다.

그 안에:

- 새로 생산된 코인의 양은 현재 기간 동안 생산된 코인의 양입니다.
- 이전 기간에 생산된 코인의 양은 이전 조정 기간에 생산된 코인의 양입니다.
- ΔP 는 이전 기간 동안 토큰 가격의 변동률입니다.
- ΔA 는 이전 기간의 보유 주소 수의 백분율 변화입니다.
- α 와 β 는 토큰 가격의 변화와 코인에 보유한 주소 수가 코인 수 조정에 영향을 미치는 정도를 제어하는 조정 매개변수입니다.

- 컨트롤 미세 조정

조정의 크기를 제어하려면 수식에 조정 상한 및 하한을 추가할 수 있습니다.

여기서 C 는 조정 진폭의 상한과 하한입니다. 예를 들어 $C=0.1$ 이면 조정이 -10% 에서 $+10\%$ 로 제한됨을 의미합니다.

- 안전 및 기동 보호

조작을 방지하기 위해 보유 시간 또는 최소 보유 금액을 고려하는 등 보유 주소 수에 추가 조건을 추가하여 이러한 주소가 진정성 있고 의미 있는지 확인할 수 있습니다.

- 최종 공식

위의 요소를 고려하여 최종 조정 공식은 다음과 같을 수 있습니다.

이 공식은 프로젝트의 특정 요구 사항에 따라 이후 단계에서 α , β 및 C 값을 조정하는 방법과 ΔP 및 ΔA 를 정확하게 계산하는 방법에 대한 기본 프레임워크를 제공합니다. 이러한 공식의 설계는 채굴된 코인 수의 조정이 시장과 네트워크의 실제 상황을 반영할 수 있을 뿐만 아니라 과도한 변동성을 피하고 프로젝트의 장기적인 안정성과 지속 가능한 개발을 유지할 수 있도록 하는 것입니다.

10일 공명 메커니즘에 대한 C++ 코드 시뮬레이션

```
#include <iostream>
```

```
#include <벡터>
```

```
정수 메인() {
```

```
    const long long initial_supply = 21000000; 초기 총 주화
```

```
    상수 int days_in_10_years = 3650; 10 년 동안의 일수
```

```
    상수 int period_length = 10; 주기 길이, 10 일
```

```
    const int total_periods = days_in_10_years / period_length; 총 사이클 수
```

```
    긴 긴 remaining_supply = initial_supply; 남은 공급량
```

```
    긴 긴 mined_per_period = initial_supply / total_periods; 사이클당 채굴량
```

```
    std :: vector <long long> supply_after_each_period; 각 주기 후 남은 공급량을  
저장합니다.
```

```
    채굴 과정 시뮬레이션
```

```
    for(int 기간 = 1; 기간 <= total_periods; ++기간) {
```

```
        remaining_supply -= mined_per_period; 남은 공급품을 업데이트합니다
```

```
        supply_after_each_period.push_back(remaining_supply); 이 주기가 끝난
```

```
후 남은 공급량을 기록해 두십시오
```

```
    }
```

```
    각 사이클 후 남은 공급을 출력합니다.
```

```
    for(int 기간 = 0; 기간 < total_periods; ++마침표) {
```

```

std::cout << "기간 후" << 기간 + 1 << ": ";

std::cout << supply_after_each_period[마침표] << " 토큰이 남아
있습니다.\n";

}

0을 반환합니다.

}

```

위의 코드는 먼저 코인의 총량, 10년 동안의 총 일수, 주기 길이 및 이 정보에서 계산된 주기당 채굴량을 정의합니다. 그런 다음 주기를 통해 각 10일 주기의 채굴 과정을 시뮬레이션하고, 각 주기 후 남은 코인 양에서 해당 주기에서 생산된 코인의 양을 빼고 각 주기가 끝날 때 남은 코인 양을 기록합니다. 마지막으로 프로그램은 각 에폭이 끝날 때 남아 있는 코인의 양을 출력합니다.



디플레이션 메커니즘

채굴의 디플레이션 메커니즘은 시간이 지남에 따라 유통되는 토큰의 수를 줄여 잠재적으로 개별 토큰의 가치를 높이도록 설계되었습니다.

디플레이션 메커니즘은 장기적인 경제적 지속 가능성과 토큰 희소성을 염두에 두고 설계되었으며, 다음은 몇 가지 일반적인 설계 접근 방식입니다.

네트워크에서 거래 수수료 또는 토큰의 일부를 소각하는 메커니즘이 있습니다. 예를 들어, 거래할 때 수수료의 일부가 소각됩니다. 유통되는 토큰의 총 수를 직접 줄여 나머지 토큰을 더 희소하게 만듭니다.

메인넷 체인의 코인이 부과하는 가스 수수료가 직접 이체 거래이고 부과되는 수수료 금액이 총 이체 금액의 0.1%라고 가정해 보겠습니다. 스마트 계약 거래의 또 다른 유형으로, 부과되는 수수료는 스마트 계약 당 10 토큰입니다.

종합적으로 고려한 후 다음과 같은 단순화된 계산 공식을 내놓았습니다.

10년 동안 2,100만 개의 코인이 균등하게 생산된다고 가정하면 다음 단계와 공식을 사용하여 각 주기(10일마다) 남은 코인의 양을 계산할 수 있습니다.

- 기본 매개 변수

초기 총 수량 $S = 21,000,000$ 코인

총 주기 수 P 총, 10 년 동안 몇 번의 10 일 주기가 있습니까?

각 사이클에서 생산되는 코인의 양 은 C_{per} 입니다.

- 총 싸이클 수 계산

먼저 10 년 동안 10 일 주기가 몇 개인지 계산해야 합니다. 10 년은 3650 일(윤년을 고려하지 않음)과 같으므로 다음을 수행합니다.

$$P_{total} = \frac{3650}{10} = 365$$

- 각 주기에서 생산된 코인의 양을 계산합니다.

그런 다음 10 년 동안 2,100 만 개의 코인이 모두 생산되도록 하기 위해 각 10 일 동안 균등하게 생산해야 하는 코인 수를 계산합니다.

$$C_{per} = \frac{S}{P_{total}} = \frac{21000000}{365}$$

- 남은 코인 수량 계산

n 을 경과 횟수로 설정하고 나머지 동전 양 S_{rem} 은 다음 공식으로 계산할 수 있습니다.

$$S_{rem} = S - n \times C_{per}$$

- 요약

위의 단계를 결합하여 각 주기 후에 남은 코인의 양을 계산할 수 있습니다. 이것은 전체 10년 기간 동안 각 10일 후에 남은 코인 금액에 대한 특정 가치를 제공합니다.

다음으로 Python을 사용하여 각 사이클에서 생산되는 코인의 양(C_{per})을 계산합니다.

각 10일 주기는 약 57,534.25개의 코인을 균등하게 생산해야 10년 동안 2,100만 개의 코인이 모두 생산됩니다.

따라서 각 10일 기간 후 남은 코인 수량은 다음 공식을 사용하여 계산할 수 있습니다.

$$S_{rem} = S - n \times 57534.25$$

여기서 n 은 경과한 주기의 수입니다.

10일 공명 메커니즘을 고려한 디플레이션 메커니즘의 C++ 코드 시뮬레이션

각 10 일 기간 동안 생성된 트랜잭션을 기반으로 소각된 토큰의 양은 전체 토큰 출력 감소와 함께 고려되어 간단한 디플레이션 환경을 시뮬레이션합니다. 단순화하기 위해 각 에포크에 고정된 수의 직접 이체 트랜잭션과 스마트 계약 트랜잭션이 있어 토큰이 소각된다고 가정해 보겠습니다.

```
#include <iostream>

#include <벡터>

정수 메인() {

    const long long initial_supply = 21000000; 초기 총 주화
    상수 int total_periods = 365; 총 10 년 동안 10 일마다 주기를 가정하는 총 주기
    수
    긴 긴 remaining_supply = initial_supply; 남은 공급량
    긴 긴 mined_per_period = initial_supply / total_periods; 사이클당 채굴량
    긴 긴 burned_per_period = 0; 사이클당 소각된 코인의 양

    가상의 조건

    롱 롱 transfer_volume = 100000; 주기당 가상 전송의 총량

    정수 smart_contract_transactions = 20; Epoch 당 스마트 계약 트랜잭션 수
```

취급 수수료 및 파기

이중 `transfer_fee_rate = 0.001`; 직접 송금 거래에 대한 수수료율

롱 롱 `smart_contract_fee = 10`; 각 스마트 계약 거래에 대한 수수료

`std::vector<long long> supply_after_each_period`; 각 주기 후 남은 공급량을 저장합니다.

채굴 및 연소 과정 시뮬레이션

```
for(int 기간 = 1; 기간 <= total_periods; ++기간) {  
    burned_per_period = static_cast<long long>(transfer_volume *  
transfer_fee_rate) + smart_contract_transactions * smart_contract_fee;  
    remaining_supply -= (mined_per_period + burned_per_period); 남은  
공급품을 업데이트합니다  
    supply_after_each_period.push_back(remaining_supply); 이 주기가 끝난  
후 남은 공급량을 기록해 두십시오  
}
```

각 사이클 후 남은 공급을 출력합니다.

```
for(int 기간 = 0; 기간 < total_periods; ++마침표) {  
    std::cout << "기간 후" << 기간 + 1 << " : ";
```

```
std::cout << supply_after_each_period[마침표] << " 토큰이 남아  
있습니다.\n";  
  
}  
  
0을 반환합니다.  
  
}
```

이 코드는 직접 이체 거래 및 스마트 계약 거래를 통해 생성된 수수료를 포함하는 간단한 디스플레이션 메커니즘을 시뮬레이션하며, 이는 전액 소각된 것으로 간주됩니다. 이러한 방식으로 각 주기가 끝날 때마다 새로운 코인이 채굴될 뿐만 아니라 거래 수수료를 통해 일정량의 코인이 소각되어 디스플레이션 효과를 시뮬레이션합니다.

다섯째, AABTC의 생태 계획

사명

BTC가 이 모든 것을 다시 할 수 있는 기회를 만드세요

시력

BTC에서 놓친 것은 AABTC에서 모두 되찾을 수 있습니다.

모든 사람이 AABTC의 도움으로 재정적 자유를 얻을 수 있도록

값

BTC를 놓치는 것이 두렵지 않고 AABTC를 잡는 순간입니다!

BTC 부활, 왕의 귀환!

AABTC는 새로운 부의 신화를 만들고 모든 참가자에게 비트코인을 다시 만들 수 있는 기회를 제공하기 위해 최선을 다하고 있습니다. 이 플랫폼에서 우리는 혁신, 협업 및 상생을 추구하며 사용자를 위해 보다 안정적이고 유연하며 효율적인 디지털 자산 거래 및 관리 환경을 만들기 위해 최선을 다하고 있습니다.

비트코인과 비교했을 때, AABTC 는 더 빠르고 저렴한 거래 경험을 제공할 뿐만 아니라, 각 참가자가 혁신적인 인센티브 메커니즘을 통해 프로젝트의 성공을 공유할 수 있도록 합니다. 우리는 전통을 깨고 더 많은 몽상가들에게 디지털 경제 발전에 참여할 수 있는 기회를 제공하고 공동으로 새로운 부의 신화를 창조하기를 희망합니다.

AABTC 는 탈중앙화, 개방성, 투명성의 원칙을 통해 모든 사람에게 디지털 자산 공간에 참여할 수 있는 기회를 제공하고 보다 공정하고 정의로운 플랫폼을 구축하기 위해 열심히 노력하고 있습니다.

AABTC 는 프로젝트를 국제 무대에 홍보하고 참가자에게 더 많은 비즈니스 기회와 혁신 가능성을 제공하기 위해 자원을 적극적으로 통합하고 주요 커뮤니티 및 플랫폼과 긴밀히 협력하고 있습니다. 우리는 함께 몽상가들이 부의 꿈을 실현하고 지혜와 부의 새로운 시대를 공동으로 창조할 수 있도록 강력한 합동 세력을 구축합니다!

현재 AABTC 통합이 시작되었으며 주요 플랫폼과 팀은 번성하는 생태계를 구축하기 위해 적극적으로 협력하고 있습니다. 더 많은 사람들이 프로젝트 성공에 대한 보상을 공유하고 AABTC 의사 결정 과정에 참여할 수 있습니다.

AABTC 의 거버넌스 철학은 분산 자율성을 기반으로 하며 커뮤니티 공동 거버넌스 및 탈중앙화를 달성하는 것을 목표로 합니다. 우리는

DAO(Decentralized Autonomous Organization) 모델을 통해 커뮤니티 구성원이 의사 결정에 보다 평등하게 참여하고 합의를 형성하며 AABTC의 미래 발전을 촉진할 수 있다고 굳게 믿습니다.

거버넌스 과정에서 AABTC는 투명성, 개방성 및 민주주의의 원칙을 지지하고 커뮤니티 구성원이 제안, 투표 및 의사 결정에 적극적으로 참여하도록 권장합니다. 우리는 각 구성원이 AABTC의 거버넌스와 발전에 지혜와 힘을 기여할 수 있는 활기찬 커뮤니티를 구축하기 위해 노력합니다.

앞으로 AABTC의 비전은 커뮤니티가 관리하는 진정한 탈중앙화 디지털 자산 생태계를 구축하는 것입니다. 우리는 커뮤니티 구성원이 협력하여 주요 문제에 대한 결정을 내리고 프로젝트의 기술 혁신, 사회적 책임 및 지속 가능성을 촉진하기를 기대합니다. 이러한 방식으로 AABTC는 기술 혁신가일 뿐만 아니라 커뮤니티가 구축한 디지털 소셜 실험실이기도 하여 글로벌 커뮤니티를 위한 보다 공정하고 포용적이며 혁신적인 미래를 만듭니다. AABTC의 파트너로서 귀하는 참여자일 뿐만 아니라 프로젝트의 상호 성공의 수혜자가 될 것입니다. 이 플랫폼은 공동 작업자가 프로젝트 결과물의 이점을 공유할 수 있도록 경쟁력 있는 인센티브를 제공합니다. 여기에서 개방성, 투명성 및 공정성의 분위기를

경험할 수 있습니다.

AABTC는 꿈이 있고, 성공에 대한 열망이 있고, 도전할 용기가 있고, 열심히 일하고, AABTC의 이름으로 커뮤니티에 가입하고, 생태 번영에 공동으로 기여할 의향이 있는 한 모집하고 있습니다. AABTC에서 여러분은 더 빠르고 더 잘 성장하여 부의 꿈을 이루고 다른 사람들을 위한 기회를 창출할 것입니다.

여섯째, AABTC의 타임라인

AABTC는 디지털 자산 분야의 혁신과 개발을 통해 글로벌 금융 환경을 변화시키고 긍정적인 사회 변화를 촉진하는 것을 꿈꿉니다. 핵심 개념은 블록 체인 기술의 적용을 통해 투명하고 안전하며 저렴한 자산 거래를 달성하기 위해 분산 된 금융 생태계를 구축하는 것입니다.

AABTC는 전 세계 사람들에게 평등한 재정적 기회를 추구하고 누구나 글로벌 경제 시스템에 참여할 수 있도록 금융 격차를 해소하기 위해 노력합니다. 디지털 자산의 확산은 이 목표를 달성하기 위한 도구가 되어 전 세계 개인에게 더 광범위하고 쉬운 금융 접근성을 제공합니다.

중요한 것은 AABTC의 꿈이 사회적 차원의 변화를 수반한다는 것입니다. 디지털 경제를 주도하는 AABTC는 혁신을 촉진하고, 개인의 역량을 강화하며, 사회가 보다 정의롭고 지속 가능한 미래로 나아가도록 돕는 사회 프로그램을 지원합니다. 이 꿈의 실현은 금융 및 사회 시스템을 더욱 개방적으로 만들어 글로벌 커뮤니티를 위한 보다 실질적인 변화와 복지를 창출할 것입니다.

이를 위해 AABTC는 2024년부터 2027년까지 엄격한 개발 계획을 수립했습니다.

2024 - 2025: 초기 단계

2024년 2분기: AABTC의 메인넷 런칭을 완료하여 기본적인 블록 생성 및 트랜잭션 확인 기능을 달성했습니다.

2024년 4분기: 생태계를 확장하여 더 많은 개발자와 프로젝트가 AABTC 플랫폼에 참여하도록 유도합니다.

2025 - 2026: 기술 혁신 및 보안 강화

2025년 2분기: 시스템 성능 및 보안을 강화하기 위해 AABTC에 대한 첫 번째 주요 업그레이드를 도입합니다.

2025년 4분기: 트랜잭션 처리량을 늘리고 트랜잭션 수수료를 줄이기 위해 레이어 2 솔루션을 개발 및 구현하기 시작했습니다.

2026 - 2027: 생태 건설 및 글로벌 진흥

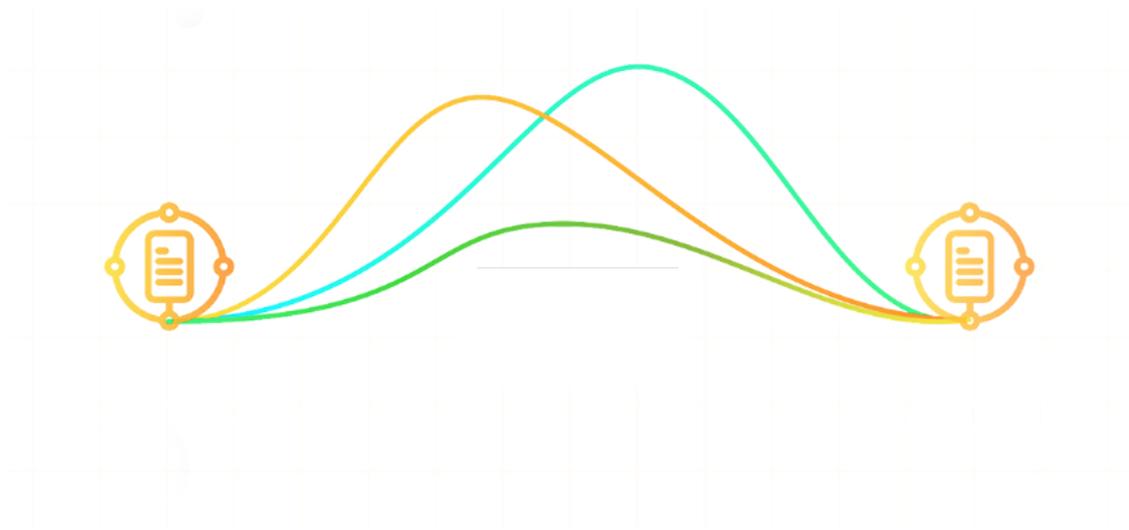
2026년 2분기: AABTC의 커뮤니티 거버넌스를 시작하고, DAO 메커니즘을 도입하고, 탈중앙화된 의사 결정을 실현합니다.

2026년 4분기: 개발자들이 DApp을 구축하고 생태계를 확장하도록 장려하기 위해 AABTC 앱 스토어를 출시합니다.

2027 - 2028: 글로벌 개발 및 파트너십

2027년 2분기: AABTC를 전 세계적으로 홍보하고 주요 거래 플랫폼과 협력하여 유동성을 개선합니다.

2027년 4분기: 블록체인 기술 개발을 공동으로 촉진하기 위해 다른 중요한 블록체인 프로젝트와 협력합니다.



일곱째, AABTC의 DAO 거버넌스

AABTC의 거버넌스 철학은 분산 자율성을 기반으로 하며 커뮤니티 공동 거버넌스 및 탈중앙화를 달성하는 것을 목표로 합니다. 우리는 DAO(Decentralized Autonomous Organization) 모델을 통해 커뮤니티 구성원이 의사 결정에 보다 평등하게 참여하고 합의를 형성하며 AABTC의 미래 발전을 촉진할 수 있다고 굳게 믿습니다.

거버넌스 과정에서 AABTC는 투명성, 개방성 및 민주주의의 원칙을 지지하고 커뮤니티 구성원이 제안, 투표 및 의사 결정에 적극적으로 참여하도록 권장합니다. 우리는 각 구성원이 AABTC의 거버넌스와 발전에 지혜와 힘을 기여할 수 있는 활기찬 커뮤니티를 구축하기 위해 노력합니다.

펀드 거버넌스 메커니즘

AABTC는 글로벌 커뮤니티에 의해 운영되고, DAO에 의해 관리되며, 플레이어들이 창조하고 통치하도록 장려하는 완전한 자체 경제 시스템을 갖추고 있습니다. AABTC DAO 커뮤니티는 탈중앙화된 글로벌 블록체인 커뮤니티이며, AABTC DAO 커뮤니티는 AABTC 커뮤니티의 관리 및 운영, 프로젝트 투표권, 제안권, 자금 관리 및 보안을 보장하기 위해 영국에

설립될 예정입니다.

사용자는 역할에서 얻은 거버넌스 권한을 사용하여 프로젝트를 관리하고, 제안을 시작하고, 프로젝트의 개발 경로에 투표하고, DAO 를 통해 전체 생태계의 가치를 포착할 수 있습니다.

AABTC DAO 커뮤니티의 조직 구조는 노드 자율 위원회와 집행 위원회로 구성된 AABTC DAO 커뮤니티 회의에서 투표합니다. AABTC DAO 커뮤니티 어셈블리는 모든 AABTC 토큰 보유자로 구성된 AABTC 의 최고 기관이며, 모든 홀더는 커뮤니티 미팅을 통해 의결권을 행사하고 커뮤니티의 주요 이슈에 대한 의사 결정 및 제안에 참여할 수 있습니다.

AABTC DAO 커뮤니티는 커뮤니티 어셈블리에 대한 책임이 있으며 집행위원회에 대한 관리 및 감독 기능을 행사할 책임이 있습니다. 집행위원회는 자치위원회를 책임지고 AABTC 커뮤니티의 정상적인 운영 및 유지를 책임지며 기술 개발 팀, 사업 운영 팀, 재무 관리 및 위험 관리 팀, 시장 가치 관리 그룹을 두고 있으며 각각 해당 비즈니스의 실제 업무를 담당합니다.

AABTC 생태계는 많은 고품질 생태 파트너를 연결하여 비즈니스 협력을 더욱 강화하고, 서로의 기술적 이점과 시장 자원에 전적으로 의존하며, 힘을 합쳐 세계 시장을 더욱 발전시키고 AABTC 생태계의 응용 시나리오를 풍부하게 하며 산업의 번영을 공동으로 심화합니다. AABTC

DAO 커뮤니티의 임무 중 하나는 모든 사람에게 개방되고 중앙 집중식 구현이 아니라 AABTC 가 사명을 달성할 수 있도록 구축되어야 하는 자기 관리 메커니즘인 체인의 노드 결합을 관리하는 글로벌 경제 블록체인 산업의 적용을 위한 기본 인프라를 제공하는 것입니다.

AABTC 의 글로벌 노드에는 증권 자산 투자자, AABTC 토큰 디지털 자산 거래 플랫폼, 업스트림 및 다운스트림 산업 체인의 관련 참가자 등이 포함되며, 이러한 노드의 참여는 AABTC 에 높은 수준의 신뢰성과 전문성을 제공할 것입니다. AABTC 에 가입하는 모든 노드는 향후 AABTC 가입을 신청하는 새로운 노드를 관리하기 위해 노드 관리 위원회를 공동으로 구성하게 됩니다. 접근 기준을 충족하는 제 3 자 또는 사용자는 검증 노드가 되기 위해 신청할 수 있으며, 노드 관리 위원회는 노드 가입에 대한 검토를 완료합니다.

앞으로 AABTC 의 비전은 커뮤니티가 관리하는 진정한 탈중앙화 디지털 자산 생태계를 구축하는 것입니다. 우리는 커뮤니티 구성원이 협력하여 주요 문제에 대한 결정을 내리고 프로젝트의 기술 혁신, 사회적 책임 및 지속 가능성을 촉진하기를 기대합니다. 이러한 방식으로 AABTC 는 기술 혁신가일 뿐만 아니라 커뮤니티가 구축한 디지털 소셜 실험실이기도 하여 글로벌 커뮤니티를 위한 보다 공정하고 포용적이며 혁신적인 미래를 만듭니다.

플랫폼은 탈중앙화 게임의 규칙을 충분히 활용하고, 초기 단계에서 팬 유인 및 배수를 통해 트래픽 합의 플랫폼을 만들고, 회원 데이터가 어느 정도 축적되고 시장 합의 정도가 확립된 후 후기 단계에서 점진적으로 생태계 플랫폼을 착륙시킬 것입니다

AABTC는 탈중앙화가 미래라고 굳게 믿고 있으며, 금융 산업에 깊이 관여하고 있는 AABTC는 그룹 합의의 힘을 이해하고 있기 때문에 토큰 발행 초기에 커뮤니티 사용자에게 더 많은 토큰을 배포하고 수정할 수 없는 스마트 컨트랙트에 대한 규칙을 작성하기를 희망합니다.

초기 블록체인 커뮤니티 개발자와 기술 전문가의 기술적 이점에 의존하여 새로운 블록체인 개발 기술을 채택하고 Web3.0 가치 인터넷의 기본 가치 전달 메커니즘을 채택합니다. 시스템의 분산 응용 프로그램 확장 기능을 강화하여 주요 플랫폼 및 주요 생태 시나리오의 도킹과 호환됩니다.

가상과 현실을 연결하여 토큰 경제의 새로운 힘을 주도합니다.

호환성을 더욱 향상시키기 위해 이 시스템은 전 세계에서 개발자를 모집하고 보다 개방적인 AABTC 생태계를 촉진하고 결국 오픈 소스로 이동합니다. 동시에 기초는 더 많은 응용 시나리오를 배양하고 생태계를

지속적으로 개선하는 데 사용됩니다.

완벽한 교육 및 R&D 시스템은 AABTC 생태계의 사명과 가치를 지속적으로 산출하고, AABTC 생태계의 최신 성과를 실천하고, 기반 지원 기술을 최적화하고, 글로벌 사용자를 위해 생태계를 지속적으로 최적화합니다. BTC의 영광스러운 역사를 계속 써 내려가세요!



법적 고지

이 백서는 AABTC 및 기타 생태 토큰을 구매할지 여부에 대한 조언을 제공하기 위한 것이 아니며 계약이나 구매를 할 때 참조해야 하는 문서도 아닙니다. 본 백서는 매수 또는 매도 제안을 구성하지 않으며, 어떠한 형태의 계약이나 약정도 구성하지 않습니다. AABTC는 어떤 국가 또는 관할권에서도 증권 또는 기타 규제 상품을 구성하기 위한 것이 아닙니다.

본 백서는 투자설명서 또는 기타 증권 제공 문서의 기초가 아니며 국가 또는 관할권에서 증권 또는 기타 규제 상품의 제안 또는 권유를 위한 것이 아닙니다. 이 백서는 어떤 국가 또는 관할권의 규제 당국에서도 검토하지 않았습니다.

귀하는 AABTC에 다음과 같은 기능이 없음을 인정하고 이에 동의합니다.

1. AABTC 또는 관할권의 다른 기관의 형평성, 통제 또는 의무 또는 전술한 적용 결정에 참여하거나 통제할 수 있는 권리를 나타냅니다.
2. 모든 유형의 투자를 대표합니다.
3. 내재 가치 또는 시장 가격을 가진 모든 유가 증권을 나타냅니다.
4. 상품 또는 자산을 상환하거나 구매할 의무가 있는 사람을 대리합니다.

참가자가 프로그램에 참여하면 약관의 이용 약관을 이해하고 동의하며 잠재적 위험을 수용하고 결과를 감수함을 확인했음을 의미합니다.

시장 위험: 암호화폐 시장의 전반적인 가치가 과대평가되면 투자 위험이 증가하고 참가자는 프로젝트의 가격 상승에 대한 높은 기대치를 가질 수 있지만 이러한 높은 기대는 실현되지 않을 수 있습니다.

체계적 위험: 자연 재해, 정치적 불안정 등을 포함하되 이에 국한되지 않는 불가항력 요인을 말합니다.

규제 위험: 암호화폐 거래는 암호화폐 거래 분야에서 강력한 규제가 없기 때문에 매우 불확실하며, 암호화폐는 급등락의 위험이 있으며, 개별 참가자는 시장 진입 후 경험이 부족하면 시장 불안정으로 인한 자산 충격과 심리적 압박에 저항하기 어려울 수 있습니다.

프로젝트 리스크 : 백서에서 언급한 목표를 달성하기 위해 노력을 아끼지 않을 것이며, 상대적으로 성숙한 비즈니스 모델이 있지만, 전반적인 산업 트렌드의 예측할 수 없는 발전 추세로 인해 기존 비즈니스 모델이 시장 수요와 잘 맞지 않아 수익성 달성이 어려울 수 있습니다. 동시에 본 백서는 프로젝트의 세부 사항이 구현됨에 따라 업데이트될 수 있으므로 프로그램 참가자가 프로젝트의 업데이트된 세부 정보를 적시에 얻지 못하면 정보 비대칭으로 인해 참가자의 인식이 부족하여 프로젝트의 후속 개발에 영향을 미칠 수 있습니다.

기술적 위험: 이 프로젝트는 암호화 알고리즘을 기반으로 하며 암호화의 급속한 발전은 크래킹의 잠재적 위험도 가져옵니다. 블록체인, 분산 스토리지 및 기타 기술은 핵심 비즈니스 개발을 지원하며 팀은 기술 구현을 완전히 보장할 수 없습니다.

프로젝트 업데이트 프로세스 중에 취약점이 발견될 수 있으며 업데이트를 릴리스하여 해결할 수 있지만 취약점의 영향 정도는 보장할 수 없습니다.

해킹 및 범죄 위험: 보안 측면에서 전자 토큰은 익명이며 추적이 어렵기 때문에 해커 공격이나 범죄자의 사용에 취약하거나 불법 자산 전송 및 기타 범죄 행위가 포함될 수 있습니다.

정책 리스크 : 현재 블록 체인 프로젝트 및 가상 화폐 당사자와의 자금 조달에 대한 국제 규제 정책이 명확하지 않으며 정책적 이유로 인해 참가자에게 손실이 발생할 가능성이 있습니다.

알려지지 않은 위험: 블록체인 기술이 계속 발전함에 따라 현재 예측할 수 없는 몇 가지 위험이 있을 수 있습니다. 본 백서에는 프로그램과 관련하여 설명되거나 전달된 정보, 진술, 의견 또는 기타 사항이 정확하거나 완전하다는 진술이나 보증이 없으며, 미래 예측 또는 개념적 진술의 결과 또는 합리성에 대해 어떠한 진술이나 보증도 하지 않으며, 진술 및 보증이 없는 사안은 전술한 내용에 국한되지 않습니다.

이 백서의 어떠한 내용도 미래에 대한 약속이나 진술을 구성하거나 간주하지 않습니다. 관련 법률이 완전히 허용하는 한도 내에서, 당사는 과실, 불이행 또는 주의 부족 여부에 관계없이 본 백서에 따른 개인의 행동으로 인해 또는 이와 관련하여 발생하는 모든 손실 또는 손해에 대해 책임을 지지 않습니다.

참가자는 참여하기 전에 팀의 배경과 전반적인 틀을 충분히 이해하고 합리적으로

참여해야 합니다. AABTC 커뮤니티는 언제든지 이 백서의 내용을 수정하고 변경할 수 있는 권리를 보유하고 있습니다.



AABTC

RENAISSANCE

